ملزمة أوراق عمل محلولة لكامل وحدات المقرر

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية	
موقع المناهج ⇦ المناهج السعودية ⇦ الصف الأول المتوسط ⇦ المهارات الرقمية ⇦ الفصل الأول ⇦ ملفات متنوعة ⇦ الملف	
تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2025-09-14 09:23:06	
المزيد من مادة المهارات الرقمية:	ملفات ا كتب للمعلم ا كتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول المتوسط					
صفحة المناهج السعودية على فيسبوك					
المواد على تلغرام	التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات	

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول المتوسط والمادة المهارات الرقمية في الفصل الأول	
1	مذكرة المهارات و الأنشطة 1447ه
2	إجابة أوراق العمل (المذكرة الشاملة) لمقرر الرقمية للعام 1447ه
3	أوراق عمل (مذكرة شاملة) لمقرر الرقمية للعام 1447ه
4	تحميل كتاب الطالب لمقرر الرقمية للعام 1447ه
5	توزيع منهج المهارات الرقمية للصف الأول المتوسط - الفصل الدراسي الأول 1447هـ

التاريخ:

الوحدة الاولى: تعلم الأساسيات

اكتبي المصطلح العلمي المناسب لمايلي :

(جهاز الحاسب.....) جهاز الكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات

(نظام التشغيل.....) التحكم بجهاز الحاسب وإدارة موارده بشكل صحيح

اكملي مايلي:

اختاري الإجابة الصحيحة ممايلي :

١	الأجزاء (الكهربائية او الميكانيكية) التي يتكون منها الحاسب:						
■	المكونات المادية	☐	المكونات البرمجية	☐	الانترنت		
٢	يقصد بالمكونات البرمجية :						
☐	صندوق الحاسب	☐	الشاشة	■	نظام التشغيل والبرامج(التطبيقات)		
٣	تقاس سرعة المعالج بعدد العمليات التي يتم تنفيذها خلال الثانية الواحدة مايطلق عليه :						
☐	كيلو متر	☐	بايت	■	هيرتز		
٤	تستخدم لنقل البيانات بين الأجهزة وتتميز بخفتها وصغر حجمها وسعتها التخزينية الكبيرة :						
■	ذاكرة الفلاش	☐	الفارة	☐	لوحة المفاتيح		
٥	نوع من الأجهزة يستخدم في المؤسسات متوسطة الحجم:						
☐	العملاقة	☐	مشغلات ألعاب الفيديو	■	الخادم		
٦	يتم تمثيل المجلد بأيقونة :						
☐	خضراء اللون	■	صفراء اللون	☐	حمراء اللون		

التاريخ:

الوحدة الثالثة: تعلم الأساسيات

اكملي خارطة المفاهيم ادناه :

التاريخ:

الوحدة الثالثة: تعلم الأساسيات

صلي من العمود(أ) الى ماينا سبه من العمود (ب) :

	أ		ب
١	تتصل به جميع أجزاء الحاسب وتضمن عملها معا بنجاح	٤	القرص الصلب
٢	الذاكرة الرئيسية للحاسب وتخزن المعلومات لفترة قصيرة من الزمن	٥	بطاقة الفيديو
٣	بمثابة عقل الحاسب ينفذ العمليات المختلفة	١	اللوحة الأم
٤	جهاز التخزين الرئيسي للحاسب	٣	المعالج
٥	يقوم بتحويل البيانات من وحدة المعالجة المركزية الى صور على الشاشة	٢	ذاكرة الوصول العشوائي

وحدة إدخال | وحدة إخراج | وحدة تخزين

ادخال	ادخال	تخزين	ادخال
تخزين	تخزين	اخراج	ادخال

صلى من العمود(أ) الى ماينا سبه من العمود (ب) :

	أ		ب
١	دالة لدمج خليتين نصيتين او اكثر	٣	الدالة العددية COUNT
٢	دالة تعرض التاريخ الحالي	١	الدالة النصية CONTACT
٣	ترجع عدد الخلايا التي تحتوي على ارقام	٢	الدالة TODAY
٤	دالة لحساب عدد الأحرف	٥	الدالة TIME
٥	دالة تعرض الوقت	٤	الدالة النصية LEN

الواجب

ضعي علامة صح امام العبارة الصحيحة وخطأ امام العبارة الخاطئة :

١	الدالة CONTACT , LEN دوال نصية	(✓)
٢	يمكنك إضافة /إزالة /حذف/إعادة تسمية أوراق العمل في الاكسل	(✓)
٣	لاتأخذ الدالتان NOW,TODAY أي وسيطات	(✓)
٤	تعتبر دالة TIME ودالة TODAY دوال خاصة بالتاريخ والوقت	(✓)
٥	يمكن تطبيق تنسيق العملة على أي قيمة تمثل المال	(✓)

صلي الشكل بالوصف المناسب :

	النوع		الصف
1		٣	تنفيذ العملية
2		٤	اتخاذ القرار(نعم/ لا)
3		٢	إدخال واخراج
4		١	بداية ونهاية المقطع البرمجي

رتبي مراحل كتابة البرنامج :

(..٤..) كتابة البرنامج بلغة البرمجة

(..١..) تحديد المشكلة

(..٢..) كتابة الخطوات الخوارزمية بترتيب متسلسل

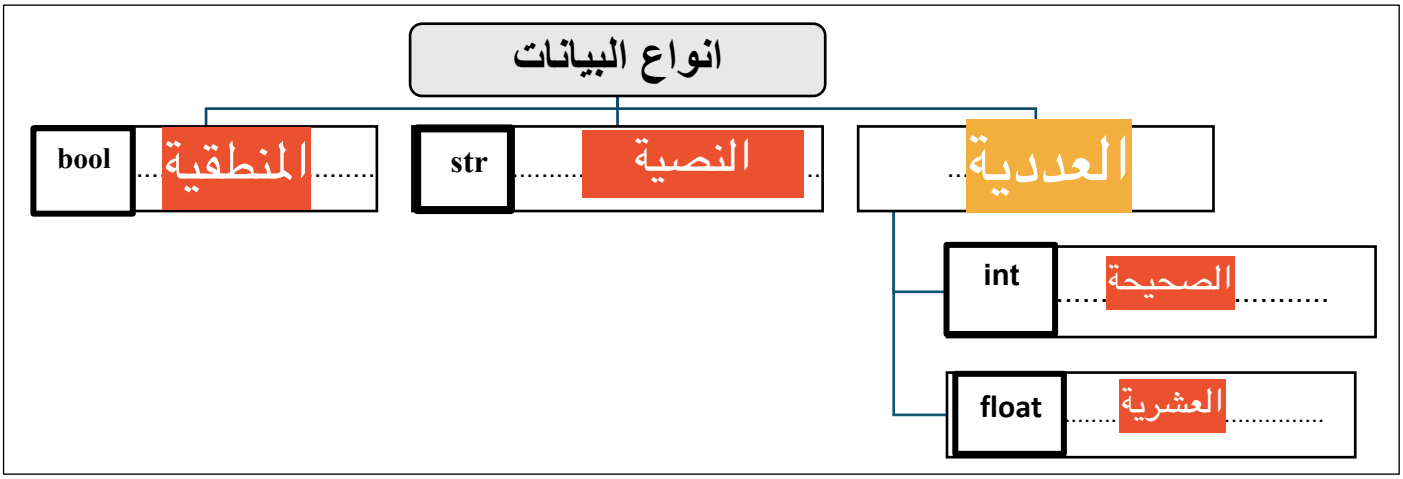
(..٣..) رسم المخطط الانسيابي بناء على الخوارزمية

مبرمجتي الصغيرة قومي بكتابة برنامج يحسب مساحة المستطيل علماً ان مساحة المستطيل = الطول x العرض

المخطط الانسيابي :

كتابة الخطوات الخوارزمية	
1	البداية
2	ادخل العرض والطول
3	اضرب الطول xالعرض
4	اعرض النتيجة
5	النهاية

3	كتابة البرنامج بالبايثون



ضعي علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة و(خطأ) امام العبارة الخاطئة :

2	لايمكن لأجهزة الحاسب اتخاذ القرارات بنفسها بل تتبع تعليمات محددة	(صح)
5	لايشترط ان يحتوي المخطط الانسيابي على نقطة بداية ونقطة نهاية	(خطأ)
7	من شروط تسمية المتغيران يبدأ برقم	(خطأ)
8	تنقسم المتغيرات الى نصية وعددية	(خطأ)

اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي :

1	الدالة التي تستخدم لطباعة النص على الشاشة :					
■	Print()	☐	Input()	☐	sum	
2	المتغيرات النصية يتم وضع النص بين :					
☐	( )	☐	><	■	" "	
3	يمكن إضافة تلميحات (تعليقات)الى المقطع البرمجي باستخدام :					
☐	&	☐	*	■	#	
4	الاسم الذي يعد اسما لمتغير:					
☐	A/2	☐	345	■	Name	
5	y= "nora"					
☐	متغير عددي	■	متغير نصي	☐	ليس بمتغير	
6	مكان محجوزفي ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها					
	الثوابت	■	المتغيرات		لاشيء مماذكر	
7	الدالة التي تستخدم لادخال البيانات:					
☐	Print()	■	Input()	☐	sum	

يستخدم علامة = لاسناد قيمة للمتغير

أ.خولة السلطان

صنفي المتغيرات حسب نوعها (bool – int – str -float)					
22.5	" محمد"	11	true	"sara"	FALSE
float	str	int	bool	str	bool

اذكري أولوية العمليات الحسابية في بايثون							
1	الاقواس	2	الاس	3	الضرب والقسمة	4	الجمع والطرح

تنقسم المعاملات في بايثون الى :

الرياضية : + , - , * , / , **

الشرطية : >,< , == , <= و >= , !=

الاسناد : = , +=, - = , *= , /=

المنطقية : and , or , not

كيف يمكن كتابة المعادلات التالية في بايثون ؟ الواجب

ax^2+bx+c → a*x**2+b*x+c

2x-3(x-ac35/ac5) → 2*x-3*(x-a*c*35/a*c*5)

مانتيجة مايلي :

```
x=6
x+=3
print(x)
```

9

لاستيراد نموذج السلحفاة نكتب الامر

```
from turtle import *
t=Turtle()
```

صلي من العمود(أ) الى ماينا سبه من العمود (ب) :

	وظيفة الدالة		الدالة
1	كتابة نص باستخدام السلحفاة	2	shape()
2	تغيير شكل السلحفاة	4	color()
3	حذف مارسمته السلحفاة	6	shapesize()
4	تحديد لون السلحفاة	5	hideturtle()
5	إخفاء السلحفاة	3	reset()
6	تحديد حجم قلم السلحفاة للرسم	1	Write()

الواجب

ضعي علامة صح امام العبارة الصحيحة وخطأ امام العبارة الخاطئة :

1	يقدم نموذج السلحفاة العديد من الدوال جاهزة للرسم	(صح)
2	لجعل السلحفاة تتحرك دون رسم نستخدم الدالة pendown	(خطأ)
3	يمكن رسم اشكال متنوعة باستخدام نموذج السلحفاة	(صح)