

## نموذج اختبار الفترة الثانية للرقمية



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف الثالث المتوسط ← المهارات الرقمية ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2025-12-06 13:38:25

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل  
منهج إنجليزي | ملخصات وتقديرات | مذكرات وبنوك الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة  
المهارات  
الرقمية:

### التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثالث المتوسط



الرياضيات



اللغة الانجليزية



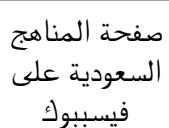
اللغة العربية



ال التربية الاسلامية



المواد على تلغرام



صفحة المناهج  
السعودية على  
فيسبوك

### المزيد من الملفات بحسب الصف الثالث المتوسط والمادة المهمات الرقمية في الفصل الأول

المخلص الشامل لمقرر الرقمية 1447ه

1

خططة توزيع الثقافة الموسيقية 1447

2

خططة توزيع الرقمية للفصل الأول 1447ه

3

حلول الوحدة الثالثة البرمجة المتقدمة في بايثون

4

حلول الوحدة الثانية قواعد البيانات

5

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

اسم الطالب .....: ..... الصف : .....

أ	ب	ج	د
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			

أ	ب	ج	د
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار  
الإجابة الصحيحة وظلل الإجابة  
الصحيحة  
في ورقة التظليل

٤٠

١. من الأنظمة التي تعتمد عليها التجارة الإلكترونية :

- أ البريد الإلكتروني      ب التسويق الإلكتروني      ج إدارة المخزون      د جميع ما سبق

٢. من نماذج التجارة الإلكترونية :

- أ شركة إلى شركة      ب شركة إلى مستهلك      ج مستهلك إلى مستهلك      د جميع ما سبق

٣. تصبح المعلومات عرضة للتهديدات من البرامج الضارة والاختلافات وقد تتضمن بيانات مهمة مثل :

- أ بيانات تسجيل الدخول      ب كلمات المرور      ج البيانات المالية      د جميع ما سبق

٤. أي مما يلي يعد من الأنواع الأساسية للأسوق الإلكترونية :

- أ الأسواق المستقلة      ب الأسواق الموجهة للمشتري      ج جميع ما سبق      د الأسواق الموجهة للمورود

٥. عملية الدفع مقابل السلع أو الخدمات عبر الإنترنت يطلق على :

- أ الدفع الإلكتروني      ب التسويق الإلكتروني      ج إدارة المخزون      د التوزيع الرقمي

٦. أي مما يلي يعد من أمثلة السلع الافتراضية :

- أ الألعاب الإلكترونية      ب ورش التطوير المهني      ج برمجيات الإنترنط      د جميع ما سبق

٧. التجارة الإلكترونية هي عمليات بيع المنتجات المادية عبر الإنترنط :

- أ ص ح خطأ      ب خطأ

٨. التسوق عبر الإنترنط هو شكل من أشكال التجارة الإلكترونية :

- أ ص ح خطأ      ب خطأ

٩. إشارات الثقة مجرد شعارات :

- أ ص ح خطأ      ب خطأ

١٠. ينصح بكشف أو مشاركة كلمات مرورك أو معلومات معرف المستخدم مع الآخرين :

- أ ص ح خطأ      ب خطأ

١١. تصنف هياكل البيانات إلى :

أ	هياكل البيانات البسيطة	ب	هياكل البيانات غير البسيطة	ج	أو ب	د	لا شيء مما سبق
---	------------------------	---	----------------------------	---	------	---	----------------

١٢. تنقسم هياكل البيانات غير البسيطة إلى :

أ	خطية	ب	غير خطية	ج	أو ب	د	لا شيء مما سبق
---	------	---	----------	---	------	---	----------------

١٣. هياكل البيانات الأساسية في بايثون هي :

أ	الأرقام	ب	النصوص	ج	البيانات المنطقية	د	جميع ما سبق
---	---------	---	--------	---	-------------------	---	-------------

١٤. تكتب القوائم في بايثون بين :

أ	( )	ب	{ }	ج	//	د	< >
---	-----	---	-----	---	----	---	-----

١٥. من أمثلة النماذج البرمجية القياسية في بايثون :

أ	واجهة المستخدم الرسومية	ب	السلحفاة	ج	أوبين بكسل	د	جميع ما سبق
---	-------------------------	---	----------	---	------------	---	-------------

١٦. تبدأ فهرسة القائمة من ١ :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٧. لا تسمح بايثون بالفهرسة السالبة للقوائم :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٨. توجد القيم في الصنوف داخل أقواس دائرية :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٩. تعد المكتبة البرمجية مجموعة من التعليمات البرمجية المدمجة سابقاً في لغات البرمجة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٢٠. القيم داخل الصنوف قابلة للتعديل :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

للمزيد من الاختبارات اضغط هنا

