

حلول الوحدة الثالثة مستشعرات الروبوت



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف الثالث المتوسط ← المهارات الرقمية ← الفصل الثالث ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 22:55:17 2025-05-25

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل
منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس

المزيد من مادة
المهارات
الرقمية:

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثالث المتوسط



صفحة المناهج
السعودية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف الثالث المتوسط والمادة المهارات الرقمية في الفصل الثالث

الاختبار العملي النهائي للرقمية

1

ملخص الجزء النظري حاسب لجميع الوحدات

2

حل أوراق عمل الرقمية للفصل الثالث

3

مذكرة الرقمية الشاملة للفصل الثالث

4

تحميل كتاب الطالب للفصول الدراسية الثلاثة طبعة 1446 هـ

5

الوحدة الثالثة : مستشعرات الروبوت

الدرس الأول : مستشعرات المسافة

١. تحتوي الروبوتات على مستشعرات تساعد على الإحساس بالبيئة المحيطة بها وما يتواجد فيها من مكونات :
 أ. صح
 ب. خطأ
٢. يمنحك فيكس كود في آر القدرة على برمجة روبوت الواقع الافتراضي باستخدام مستشعرات :
 أ. الاصطدام
 ب. المسافة
 ج. العين
 د. جميع ما سبق
٣. يمكن جعل روبوت الواقع الافتراضي أن يتصرف مثل المركبة ذاتية القيادة باستخدام المستشعرات :
 أ. صح
 ب. خطأ
٤. يساعد مستشعر المسافة الروبوت على التنقل من خلال اكتشاف موقعه وأي شيء قد يكون في مساره :
 أ. صح
 ب. خطأ
٥. مستشعر المسافة بالليزر يقيس المسافة إلى الجسم المستهدف عن طريق إرسال موجات فوق صوتية :
 أ. صح
 ب. خطأ
٦. مستشعر المسافة بالليزر هو جهاز يستخدم شعاع الليزر لتحديد المسافة إلى الجسم :
 أ. صح
 ب. خطأ
٧. مستشعر المسافة بالليزر يستخدم لتوضيح المسافة بين الروبوت وأقرب كائن وتم بناءه في روبوت الواقع الافتراضي على:
 أ. الجزء الخلفي
 ب. الجزء الأمامي
 ج. الجزء الأيمن
 د. الجزء الأيسر
٨. تتضمن فئة الاستشعار اللبنة التي سنستخدمها لبرمجة روبوت الواقع الافتراضي لـ :
 أ. التفاعل مع الشروط
 ب. اتخاذ القرارات
 ج. تنفيذ الإجراءات
 د. جميع ما سبق
٩. لبنة المُرَاسِل هي لبنة لها شكل سداسي أو دائري ويمكن استخدامها بمفردها :
 أ. صح
 ب. خطأ

الوحدة الثالثة : مستشعرات الروبوت

١٠. لبنات المراسل المنطقية هي لبنات ذات شكل سداسي تستخدم لتكوين الشروط ونتائجها إما صواب أو خطأ :

أ. صح

ب. خطأ

١١. تسمى المعاملات التي تستخدم لإجراء العمليات الحسابية بالمعاملات الرياضية :

أ. صح

ب. خطأ

١٢. لبنات مستشعر المسافة التي تحتويها فئة الاستشعار هي :

أ. لبنة المسافة الأمامية وجدت كائناً ؟

ب. لبنة المسافة الأمامية في ()

ج. أ و ب

د. لا شيء مما سبق

١٣. لبنة المسافة الأمامية وجدت كائناً ؟ لبنة مراسل منطقية ترجع صواب أو خطأ إذا اكتشف المستشعر كائن أو لم

يكشفه :

أ. صح

ب. خطأ

١٤. لبنة المسافة الأمامية في () تبين المسافة بين روبوت الواقع الافتراضي وأقرب كائن من خلال قيم رقمية بوحدة

المليمتر أو البوصة :

أ. صح

ب. خطأ

١٥. لبنة إلى الأبد هي لبنة تكرر الأوامر وتكرر اللبنة الموجودة بداخلها إلى الأبد :

أ. صح

ب. خطأ

١٦. التعليقات هي لبنات نصية تضاف إلى المقطع البرمجي لجعله مفهوماً وذلك من خلال وصف اللبنة :

أ. صح

ب. خطأ

١٧. تؤثر التعليقات على المقطع البرمجي :

أ. صح

ب. خطأ

الوحدة الثالثة : مستشعرات الروبوت

الدرس الثاني : مستشعرات العين

١٨. المركبة ذاتية القيادة هي مركبة آلية قادره على استشعار بيئتها والعمل دون تدخل بشري :

أ. صح

ب. خطأ

١٩. تعتمد تقنية القيادة الذاتية على المستشعرات :

أ. صح

ب. خطأ

٢٠. في بيئة فيكس كود آر ستجد وحدات مميزة من التعليمات البرمجية تسمى عناصر برمجة جديدة :

أ. صح

ب. خطأ

٢١. من لبنات مستشعر العين وتوجد في فئة الاستشعار :

أ. لبنة () يمثل مجسم قريب ؟

ب. لبنة () يستشعر () ؟

ج. لبنة () نسبة السطوع بالـ %

د. جميع ما سبق

٢٢. لبنة () يمثل مجسم قريب ؟ لبنة مراسل منطقية وتستخدم مستشعر العين :

أ. الأمامية

ب. السفلية

ج. أ و ب

د. لا شيء مما سبق

٢٣. لبنة () يستشعر () لبنة مراسل منطقية ترجع صواب عندما يستشعر المستشعر الأمامي أو السفلي اللون :

أ. الأحمر

ب. الأخضر

ج. الأزرق

د. جميع ما سبق

الوحدة الثالثة : مستشعرات الروبوت

الدرس الثالث : مستشعرات الاصطدام

٢٤. تستخدم مستشعرات الاصطدام في العديد من الروبوتات لتمكينها من اكتشاف العوائق قبل الاصطدام بها :

أ. صح

ب. خطأ

٢٥. المكنسة الروبوتية المنزلية من أمثلة الأجهزة التي تحتوي مستشعرات الاصطدام :

أ. صح

ب. خطأ

٢٦. مستشعرات الاصطدام في المكنسة الروبوتية المنزلية تكون موجودة في الغالب في الجزء الخلفي :

أ. صح

ب. خطأ

٢٧. في البرمجة ليس من المهم تحديد مشكلة الأنماط :

أ. صح

ب. خطأ

٢٨. من أمثلة مستشعرات الاصطدام المستخدمة في المكاس الروبوتية المنزلية :

أ. مستشعرات الجدار

ب. مستشعرات المنحدرات

ج. أ و ب

د. لا شيء مما سبق

٢٩. روبوت الواقع الافتراضي مزود بزوج من مستشعرات الاصطدام الأمامية وهما مستشعر الاصطدام :

أ. الأيمن

ب. الأيسر

ج. أ و ب

د. لا شيء مما سبق

٣٠. يمكن العثور على لبنة مستشعر الاصطدام في فئة :

أ. أحداث

ب. تحكم

ج. الاستشعار

د. العمليات

٣١. يمكن تحديد مستشعر الاصطدام الأيمن أو الاصطدام الأيسر من القائمة المنسدلة للبنة :

أ. صح

ب. خطأ

٣٢. من أمثلة لبنات فئة العمليات في فيكس كود في آر اللبنات التي تستخدم في :

أ. العمليات الحسابية

ب. مقارنة القيم

ج. العمليات المنطقية

د. جميع ما سبق

الوحدة الثالثة : مستشعرات الروبوت

٣٣. تستخدم عمليات المقارنة لمقارنة قيمتين لترجع القيمة صواب أو خطأ :

أ. صح

ب. خطأ

٣٤. العمليات المنطقية تستخدم للجمع بين شرطين أو أكثر وهي :

أ. العملية المنطقية () و ()

ب. العملية المنطقية () أو ()

ج. العملية المنطقية لا ()

د. جميع ما سبق

