

دفتر الواجبات وحدة الاتصال بالانترنت ووحدة الدوال المنطقية ووحدة عرض الأفكار ووحدة برمجة الروبوت غير محلول



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف الأول المتوسط ← المهارات الرقمية ← الفصل الثاني ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 08:37:55 2026-03-02

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة
المهارات
الرقمية:

التواصل الاجتماعي حسب الصف الأول المتوسط



صفحة المناهج
السعودية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات حسب الصف الأول المتوسط والمادة المهارات الرقمية في الفصل الثاني

إجابة اختبار الفتري الأول يتكون من قسمين صح وخطأ واختيار من متعدد

1

اختبار الفتري الأول يتكون من قسمين صح وخطأ واختيار من متعدد غير محلول

2

اختبار الفترة الأولى 1447هـ غير محلول

3

اختبار تشخيصي قبلي وبعدي

4

مذكرة طالبة من الوحدة 1 إلى الوحدة 4

5



دفتر الواجبات لمنح المهارات الرقمية الفصل الثاني

صف أول متوسط

اسم الطالب /ة:

الصف:

الدرجة:

وحدة الاتصال بالإنترنت



الدرس الأول : شبكة الانترنت

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

١- يتحقق معيار "دقة المعلومات " من خلال مدى دقة وصحة المعلومات المقدمة.

٢- يمكن زيارة موقع ويب بدون معرفة عنوانه الخاص .

٣- عند فتح متصفح الويب ستظهر الصفحة الرئيسية مباشرة على الشاشة .

اختيار الإجابة الصحيحة

موجه

١- يعد الاتصال بالإنترنت أمراً سهلاً لأي شخص
تحتاج فقط إلى :

طابعة

لوحة مفاتيح

التجارية

٢- يمثل امتداد (.com)
مواقع الويب الخاصة بالفئات :

التعليمية

الحكومية

الدرس الثاني : ارسال واستقبال رسائل البريد الالكتروني

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- البريد الإلكتروني وسيلة لتبادل الرسائل لشخص واحد فقط .
<input type="checkbox"/>	٢- لإرسال رسالة بريد إلكتروني تحتاج أولاً إلى معرفة عنوان البريد الإلكتروني للمستلم .
<input type="checkbox"/>	٣- عند تلقيك رسالة بريد إلكتروني جديدة يظهر عنوانها بخط غامق .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	البريد الإلكتروني	١- يعد أحد أهم الأدوات الرئيسة في التواصل عبر الانترنت :
<input type="checkbox"/>	متصفح الانترنت	
<input type="checkbox"/>	محرك البحث	
<input type="checkbox"/>	@	٢- الرمز الذي يفصل اسم المستخدم في عنوان البريد الإلكتروني عن باقي العنوان وينطق at هو :
<input type="checkbox"/>	#	
<input type="checkbox"/>	\$	

الدرس الثالث : تنظيم البريد الالكتروني

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- يتيح لك البريد الإلكتروني تنظيم جدولك الزمني وواجباتك وأوقات دراستك من خلال التقويم .
<input type="checkbox"/>	٢- إذا كانت لديك رسالة تحتاج انتباه خاص يمكن إضافة علامة (Flag) .
<input type="checkbox"/>	٣- يمكنك تنظيم الرسائل من خلال إنشاء مجلدات وتجميعها معاً وفقاً لاحتياجاتك المحددة .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	جهات الاتصال أو دفتر العناوين	١- إذا نظمت رسائل في مجلدات فقد تنسى أحياناً مكان وجودها أو تاريخ استلامها ويمكن العثور عليها من خلال :
<input type="checkbox"/>	تنظيم الرسائل في مجلدات	
<input type="checkbox"/>	البحث في البريد الإلكتروني	
<input type="checkbox"/>	جهات الاتصال أو دفتر العناوين	٢- يمكنك حفظ جميع معلومات الاتصال بأصدقائك لتستخدمها في برنامج البريد الإلكتروني من خلال :
<input type="checkbox"/>	تنظيم الرسائل في مجلدات	
<input type="checkbox"/>	البحث في البريد الإلكتروني	

الدرس الرابع : الاستخدام الامن للأنترنت

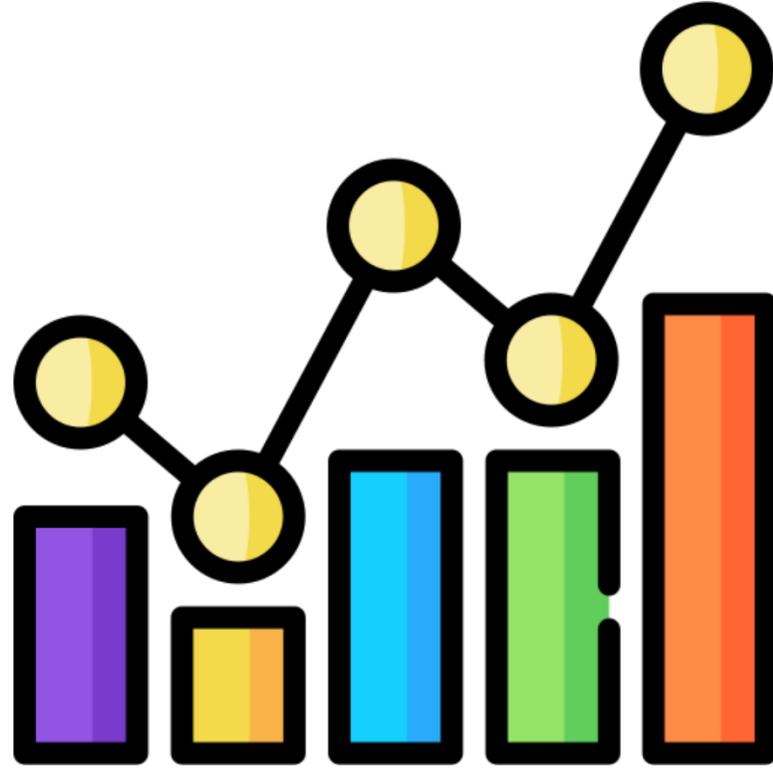
تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

- ١- باستخدام شبكة الإنترنت يكون جهازك عرضة بصورة دائمة لأخطار الفيروسات .
- ٢- البرامج الضارة هي البرامج التي تهدف إلى تعطيل عملية تشغيل الحاسب .
- ٣- تحتاج إلى حماية بياناتك على الانترنت حتى لا يصل إليها الآخرون .

اختيار الإجابة الصحيحة

- | | | |
|--------------------------|-------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | برامج الدودة | ١- برامج تكرر نفسها من أجل الانتشار في أجهزة الحاسب الأخرى : |
| <input type="checkbox"/> | برامج التجسس | |
| <input type="checkbox"/> | برامج الفدية الضارة | |
| <input type="checkbox"/> | برنامج البوربوينت | ٢- يجب تثبيته وتفعيله على جهاز الحاسب الخاص بك لضمان الكشف عن البرامج الضارة الجديدة : |
| <input type="checkbox"/> | برنامج الرسام | |
| <input type="checkbox"/> | برنامج مكافحة الفيروسات | |

وحدة الدوال المنطقية والمخططات



الدرس الاول : الدوال المنطقية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- الدوال المنطقية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة عادة ما تكون صواب أو خطأ .
<input type="checkbox"/>	٢- تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل .
<input type="checkbox"/>	٣- لا يمكن إجراء العمليات الحسابية بواسطة دالة IF .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	الدوال الرياضية	١- الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ :
<input type="checkbox"/>	الدوال المنطقية	
<input type="checkbox"/>	الدوال النصية	
<input type="checkbox"/>	IF	٢- دالة تقوم بإجراء مقارنات منطقية ويمكن أن يكون لها نتيجتان صواب وخطأ :
<input type="checkbox"/>	SUM	
<input type="checkbox"/>	MAX	

الدرس الثاني : تنسيق المخططات

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- يمكن استخدام المخطط الخطي لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت .
<input type="checkbox"/>	٢- لا يمكننا التحكم في شكل المخطط بعد إنشائه .
<input type="checkbox"/>	٣- يمكننا تغيير نوع المخطط من علامة تبويب تصميم المخطط .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	الدائري	١- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية :
<input type="checkbox"/>	الخطي	
<input type="checkbox"/>	العامودي	
<input type="checkbox"/>	أنماط الأشكال	٢- لتغيير شكل المخطط نستخدم :
<input type="checkbox"/>	إدراج الأشكال	
<input type="checkbox"/>	ادراج الايقونات	

وحدة عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي



الدرس الأول : الشرائح والنصوص والصور

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.
<input type="checkbox"/>	٢- يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية .
<input type="checkbox"/>	٣- يمكن إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الإنترنت.

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	مربع نص	١- هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح :
<input type="checkbox"/>	الرأس والتذييل	
<input type="checkbox"/>	WordArt	
<input type="checkbox"/>	العادي	٢- من طرق العرض المختلفة في بوربوينت وهي طريقة العرض الافتراضية في البرنامج :
<input type="checkbox"/>	فارز الشرائح	
<input type="checkbox"/>	عرض القراءة	

الدرس الثاني : تأثيرات الوسائط المتعددة المتقدمة

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- تحدث تأثير الانتقالات على الصور والنص بالشريحة .
<input type="checkbox"/>	٢- يحدث تأثيرات الحركة عند الانتقال من شريحة الى أخرى اثناء العرض.
<input type="checkbox"/>	٣- يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	خيارات التشغيل	١- عند إدراج ملف صوتي تظهر علامة تبويب جديدة لمساعدتك على ضبط هذا الملف تسمى :
<input type="checkbox"/>	عرض الشرائح	
<input type="checkbox"/>	تخطيط الجدول	
<input type="checkbox"/>	صوت على الكمبيوتر	٢- يمكن إضافة الملفات الصوتية من :
<input type="checkbox"/>	عرض الشرائح	
<input type="checkbox"/>	تخطيط الجدول	

الدرس الثالث : المخططات البيانية وبعض النصائح

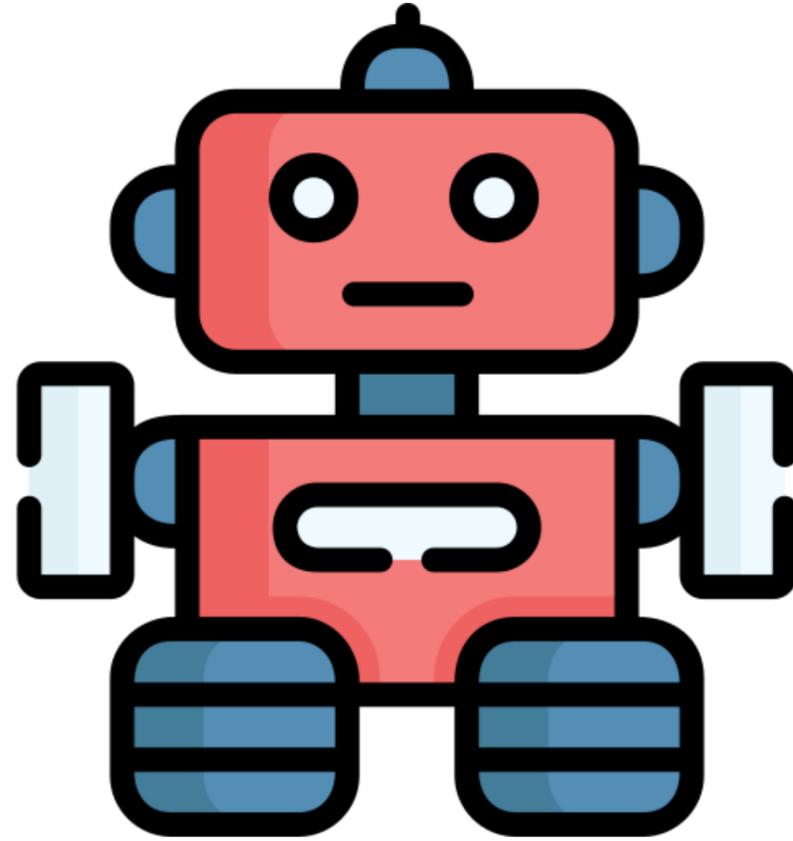
تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- هناك أشكال كثيرة من رسوم SmartArt يمكن إضافتها إلى الشريحة .
<input type="checkbox"/>	٢- عند إنشاء العرض التقديمي ضع في اعتبارك الجمهور وخلفياتهم .
<input type="checkbox"/>	٣- ينصح عند استخدام SmartArt بالمحافظة على البساطة والوضوح .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	تغيير الألوان	١- اجعل رسم SmartArt أكثر حيوية باستخدام زر :
<input type="checkbox"/>	انتقالات	
<input type="checkbox"/>	حركات	
<input type="checkbox"/>	استخدام الألوان الفاقعة	٢- من النصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز :
<input type="checkbox"/>	مكان العرض ليس مهم	
<input type="checkbox"/>	تحضير العرض التقديمي	

وحدة برمجة الروبوت الافتراضي



الدرس الأول : الروبوتات الافتراضية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- الجيروسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية .
<input type="checkbox"/>	٢- من مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية إمكانية إنشاء روبوتات بمزايا متقدمة دون الحاجة لشراء المعدات.
<input type="checkbox"/>	٣- الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	الاستشعار	١- من فئات اللبئات البرمجية تستخدم لقراءة قيم مستشعرات الروبوت :
<input type="checkbox"/>	العمليات	
<input type="checkbox"/>	المتغيرات	
<input type="checkbox"/>	الدفع	٢- من فئات اللبئات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب :
<input type="checkbox"/>	مغناطيس	
<input type="checkbox"/>	التحكم	

الدرس الثاني : الإحداثيات في البرمجة

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

١- يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على زر (اختر الملعب).

٢- من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش .

٣- تحدد القيمة γ موقع الروبوت على المحور الأفقي .

اختيار الإجابة الصحيحة

X

γ

R

إلى الأبد

في حين ()

تكرار حتى ()

١- محور يحدد الموضع الأفقي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب يميناً ويساراً :

٢- من لبنات التكرار في فيكس كود في آر تستخدم عند تكرار اللبنيات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف :

الدرس الثالث : الحركة التلقائية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة .
<input type="checkbox"/>	٢- تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك .
<input type="checkbox"/>	٣- يمكن دائماً تتبع اتجاه الروبوت الافتراضي وعدد الانعطافات التي قام بها .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	الامامي	١- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء :
<input type="checkbox"/>	الخلفي	
<input type="checkbox"/>	السفلي	
<input type="checkbox"/>	الموضع () بال ()	٢- من لبنات موقع الاستشعار يتم ربطها مع اللبنات الأخرى لحساب الاتجاه الحالي للروبوت الافتراضي بالدرجات :
<input type="checkbox"/>	دوران القيادة بالدرجات	
<input type="checkbox"/>	زاوية الموضع بالدرجات	

الدرس الرابع : الذكاء الاصطناعي في الواقع العملي

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input type="checkbox"/>	١- أدوات الذكاء الاصطناعي تساعدنا على الإبداع، ولكن يجب علينا استخدامها بمسؤولية.
<input type="checkbox"/>	٢- الذكاء الاصطناعي التوليدي هو أحد أنواع الذكاء الاصطناعي يُساعدك على إنشاء محتوى جديد.
<input type="checkbox"/>	٣- من أمثلة على الذكاء الاصطناعي من الحياة اليومية الدفع عبر الهاتف المحمول .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	الواقع المعزز	١- يُضيف صورًا أو معلومات حاسوبية إلى ما تراه في الحياة الواقعية:
<input type="checkbox"/>	الواقع الافتراضي	
<input type="checkbox"/>	الواقع المختلط	
<input type="checkbox"/>	شات GPT	٢- من أمثلة على الذكاء الاصطناعي التوليدي:
<input type="checkbox"/>	إكسل	
<input type="checkbox"/>	PDF	

ملاحظات مرحة



ملاحظات مرحة

