

مذكرة طالبة شاملة



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية

موقع المناهج السعودية ↔ الصف الأول المتوسط ↔ المهارات الرقمية ↔ الفصل الثاني ↔ ملفات متنوعة ↔ الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 19-01-2026 11:27:59

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب اختبارات الكترونية اختبارات احلول اعروض بوربوينت اوراق عمل
منهج انجليزي املخصات وتقارير امذكرة وبنوك الامتحان النهائي للدرس

المزيد من مادة
المهارات
الرقمية:

إعداد: إلهام باجبيـر

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول المتوسط



الرياضيات



اللغة الانجليزية



اللغة العربية



ال التربية الاسلامية



المواد على تلغرام

صفحة المناهج
السعودية على
فيسبوك

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول المتوسط والمادة المهمات الرقمية في الفصل الثاني

مذكرة معلم شاملة

1

اختبارات نهائية مع الإجابة الجانب النظري

2

اختبار فوري تجريبي محلول

3

نماذج اختبارات منتصف الفصل مع نماذج الإجابة

4

تحميل كتاب المهمات الرقمية للفصل الثاني طبعة 1446هـ

5

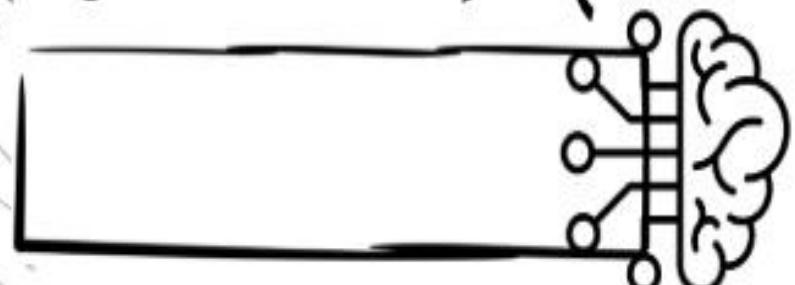
مذكرة المهارات الرقمية

الصف الأول المتوسط
الجزء الثاني من المقرر

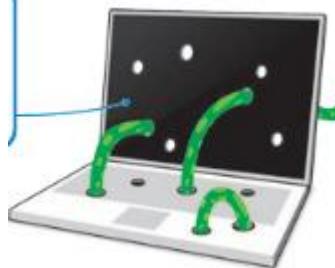
تصميم المعلمة / إلهام باجير



اسم مبرمج المستقبل



محتوى المنهج



الجزء الثاني من المقرر	
شبكة الانترنت	الاتصال بالإنترنت
إرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني	
تنظيم البريد الإلكتروني	
الاستخدام الآمن للإنترنت	
الدواال المنطقية	التنسق والمدواال المتقدمة
تنسيق المخططات	
الشراائح والنصوص والصور	عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي
تأثيرات الوسائل المتعددة المتقدمة	
المخططات البيانية ونصائح لعرض متميز	
الروبوتات الافتراضية	برمجة الروبوت الافتراضي
الاحداثيات في البرمجة	
الحركة التلقائية	

محتوى المنهج

نصف / الأول المتزسط

توزيع درجات مواد التقويم التكويني

توزيع درجات المهام الأدائية والمشاركة والتفاعل

مجموع الدرجات	حل واجبات المنصة	حل واجبات المذكورة	التطبيق بالمعمل المدرسي	المشاركة ثناء الحصة
٤٠	١٠	١٠	١٠	١٠

درجات الفتره الأولى	مجموع تطبيقات العملية الوحدة الثانية	تطبيقات العملية الوحدة الأولى	مجموع الاختبارات	اختبار الوحدة الثانية	اختبار الوحدة الأولى
٦٠	٤٠	٢٠	٢٠	١٠	١٠

درجات الفتره الأولى	مجموع تطبيقات العملية الوحدة الرابعة	تطبيقات العملية الوحدة الثالثة	مجموع الاختبارات	اختبار الوحدة الرابعة	اختبار الوحدة الثالثة
٦٠	٤٠	٢٠	٢٠	٦٠	١٠

المجموع	تقويمات تعريبية وتطبيقات عملية	المهام الأدائية والمشاركة والتفاعل
١٠٠	٦٠	٤٠

التاريخ : / / ١٤٢٦هـ

الدرس: شبكة الإنترنٌت

شبكة عالمية تتكون من ملايين الحواسيب التي تتبادل المعلومات

جهاز الحاسُب

خط هاتف أو كابل متصل بمزود خدمة الإنترنٌت

الموجه هو الجهاز الذي يربط الحاسُب بمزود الخدمة

المعايير الأساسية لتقدير المصادر الإلكترونية :

معرفة الجهة المسؤولة

تحديد الغرض من المعلومة

مدى دقة وصحة المعلومات المقدمة

تاريخ إنشاء الموقع

اللوحة الأولى: الاتصال بالإنترنٌت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط



ملاحظاتي

التاريخ : / / ١٤٢٠هـ

الدرس: شبكة الإنترنت

تطبيق عملي

تعيين الصفحة الرئيسية

حفظ الصور من الانترنت

البحث عن مقاطع الفيديو

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملاحظاتي



أحد أدوات التواصل الاجتماعي وهو وسيلة لتبادل الرسائل بين شخصين أو أكثر

من مزايا البريد الإلكتروني مجاني ويمكن تزيله من متجر

البريد الإلكتروني بالعربي	البريد الإلكتروني بالإنجليزية	شكل التطبيق
Mail	Outlook	Yahoo

مثال لعنوان بريد إلكتروني

saadsa.bl@outlook.com

اسم مستخدم
البريد الإلكتروني
الشخصي.

@ الرمز الذي
يفصل اسم
المستخدم عن باقي
العنوان وينطق
.at

(com) امتداد نهاية البريد
الإلكتروني تماماً كما في
عنوان الموقع الإلكتروني.

(ISP name)
اسم مزود خدمة
الإنترنت الخاصة
بالبريد الإلكتروني.

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملحوظاتي



تطبیق عملی

لرسال بريد إلكتروني

المزيد من خيارات التحرير

لرفاقي الملفات

تلقي رسائل البريد الإلكتروني

الرد على الكل - إعادة التوجيه

نسخة مخفية - Bcc - Cc

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



ملاحظاتي



الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت

الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

الدرس: إرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني التاريخ: / / ١٤٢٠ هـ

الوظيفة	الرمز

الفرق	الاختصار
	Cc
	Bcc

الوظيفة	الرمز
	Q.

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت **الجزء الثاني** من المقرر **الأول المتوسط**

ملاحظاتي



إتلاف أو حذف الملفات أو إعاقة عملها

أمثلة



برنامج مظلل يبدو غير ضار ولكنه مصمم لتسلل



تكرر نفسها لتنتشر في أجهزة الحاسب



تجمع المعلومات دون علمهم أو موافقتهم



عرض إعلانات دون موافقتك على شكل
نوافذ منبثقة

هو برنامج خبيث يكرر نفسه وينتشر من حاسب إلى آخر

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت

الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملحوظاتي



تثبيت برامج الحماية	مرفقات البريد الإلكتروني
فحص الوسائط القابلة للإزالة	الوسائط القابلة للإزالة
لا تضغط على أي رابط	تنزيلات الإنترنت
عمل نسخة احتياطية	الإعلانات عبر الإنترنت



تطبيق عملي

حماية الأجهزة

تثبيت أحد برامج مكافحة الفيروسات

تحديث برنامج مكافحة الفيروسات

الاتصال الآمن

أسماء المستخدمين وكلمات المرور

ان تكون كلمة المرور من 8 إلى 10

تجنب الكلمات الشائعة مثل أي ...

لا تستخدم نفس الكلمة / العبرة لكل من اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بك

لا تستخدم أيضاً المعلومات الشخصية : يوم ميلادك ، فريقك المفضل ، رقم هاتفك ..

استخدم الرموز والأرقام معا ، مثل chicken5meal7# بدل chicken5meal

استخدام كلمات واستبدالها ورموز مثل saudiarabia.S@^d!&Ar@!ia. بدل

اذا كنت تستخدم حساباً مهماً عليك تغيير كلمة المرور كل 6 أو 12 شهر

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت في الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملحوظاتي



ملاحظاتي



الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت آمناً

الأول المتوسط

الدرس: مشروع الوحدة

التاريخ: / / ١٤٢٤هـ

تطبيق عملي

المطلوب بالمشروع

فتح المتصفح

- الدخول على محرك البحث
- تبحث عن أشهر برامج الفيروسات
- تدعم بحثها بالصور
- إدراج اسمك بالبحث
- وارسالها للمعلمة على البداليلت

قبل تاريخ: / / ١٤٢٤هـ



التاريخ : / / ١٤ هـ

الدرس: الدوال المنطقية

تطبيق عملي

دالة IF

تكلفة / رخصة	المجموع	السعر	الكمية	العنصر
	٣٨ رس	١٩ رس	٢	لبن
	٢ رس	١ رس	٢	خبز
	٦ رس	٢ رس	٣	عصير
	٤ رس	٤ رس	١	طاطم

التقدير	اختبار ٢	اختبار ١	الاسم
	٤٤	٤٨	محمد
	٤٥	٤٤	سعد
	٤٠	٣٥	سلیمان
	٥٠	٥٠	ريان

الوحدة الثانية: الدوال المنطقية والمحظيات الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



تطبيق عملي

تنسيق المخططات البيانية

اختبار ٢	اختبار ١	
٤٤	٤٨	محمد
٤٥	٤٤	سعد
٤٠	٣٥	سلیمان
٥٠	٥٠	ریان



المبيعات



الوحدة الثانية: الادوال المنطقية والمخططات الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



التاريخ : / / ١٤ هـ

الدرس: مشروع الوحدة

تنفيذ مشروع الوحدة

فتح برنامج مايكروسوفت الاكسيل أو ما يشابهه وتنفيذ التالي

تقوم بكتابة البيانات التالية

اسم مبرمج المستقبل /				
غرفة المعمل	غرفة الاداريات	غرفة المديرة	الأجهزة	
			الحاسبات	
			الطابعات	

ثم ادرج المخطط البياني من نوعين من اختيارك

تنسيق الجدول

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ : / / ١٤ هـ

الوحدة الثانية: الحوال المنطقية والخطاطات
الجزء الثاني من المقرر
الأول المتوسط

ملاحظاتي



ضعي علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارات الخاطئة:

١	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة
٢	في اكسل تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "="
٣	من أنواع المخططات البيانية الخطية والدائري
٤	في دالة IF يجب ان تستخدم علامتي التنصيص عند استخدام النص كشرط
٥	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF
٦	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات "
٧	سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كان هناك مشكلة في وظيفة تم اشانها
٨	في كل مره تقوم بتعديل بيانات جدولك لا يجب عليك ادراج مخطط جديد انما تتعدل البيانات تلقائيا
٩	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره
١٠	تستخدم المخططات لمقارنة القيم
١١	يجب تحديد بياناتك أولا قبل انشاء المخطط

اختر المخطط المناسب لمالي: (دائري - الخطى - الشريطى)

١	مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية
٢	مخطط يستخدم لمقارنة القيم
٣	مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت

الوحدة الثانية: الدوال المنطقية والمخطاطات

الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملاحظاتي



تطبيق عملي

بداية الكتابة

ادراج شريحة

إدراج الصورة

/ هي موضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعده في كتابة

معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح

السمات

طرق العرض

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



الدرس: تدريبات

التاريخ: / / ١٤٢٠هـ

صل بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة.

إضافة رأس أو تذييل.	●	
إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك.	●	
تطبيق نسق على الشرائح.	●	
يعد طريقة العرض النموذجية للبرنامج.	●	
إدراج صورة من مصدر عبر الإنترنت.	●	
يسمح لك بمعاينة الشرائح بحجم أصغر.	●	

آئُودِهُ الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1. عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشراوح من البداية.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. يمكن تطبيق نفس التدبييل على جميع شراوح.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	3. لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شراوح مختلفة.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. يمكن إدراج صور إلى الشراوح عن طريق مصادر عبر الإنترنت.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	5. طريقة العرض "فارز للشراوح" هي طريقة العرض الأساسية للبرنامج.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. لا يمكن تغيير لون خلفية النسق.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	7. يمكن رؤية اقتراحات لتحسين تصميم وأسلوب الشراوح من جزء أفكار تصميمية.

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



التاريخ : / / ١٤ هـ

الدرس: تأثيرات الوسائل المتعددة المتقدمة

تطبيق عملي

الانتقالات

التأثيرات الحركية

التأثيرات الحركية	الانتقالات	من حيث
		حركة خاصة بـ

علامة تبويب التشغيل

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



ملاحظاتي

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ملاحظاتي



الثلاثية: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي تجزيء أثاثي من المقرر الأول المتواسط

الدرس: تدريبات

التاريخ:

١٤ هـ

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1. جميع الانتقالات لها مُدد افتراضية مختلفة.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. يحدث تأثير الحركة عند الانتقال من شريحة إلى أخرى أثناء العرض التقديمي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. لا يوضح تأثير الحركة طريقة ظهور الصورة أو اختلافها تدريجياً.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. يمكن تحديد مدة الانتقال.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	7. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح.

تطبيق عملي

رسم SmartArt

المخططات البيانية

- حدد وقت العرض
- حدد هدفك بدقة
- أعرف جمهورك
- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية ومحفزة
- تحقق من مكان العرض
- تحضير العرض التقديمي
- استخدم ألواناً مناسبة
- استخدام التأثيرات الانتقالية والحركية
- التدريب على إلقاء العرض التقديمي

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الذي تميز به المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



ملاحظاتي



آتُو دِهِ التَّلِثَةُ: عَرْضُ الْأَفْكَارِ مِنْ خَلَلِ الْعَرْضِ التَّقْدِيمِيِّ

الْجَزْءُ الثَّانِيُّ مِنْ الْمَقْرَرِ الْأُولِيِّ الْمُتَوَسِّطِ

الدرس: تدريبات

التاريخ:

١٤ هـ

/ /

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1. يمكن استخدام أي نوع من رسومات SmartArt لتقديم أي نوع من المعلومات.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. لا يمكن تخصيص رسم SmartArt أو مخطط.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. يعد المخطط تمثيلاً للبيانات العددية.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. يمكن إضافة بيانات إلى مخطط جاهز بالفعل.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. يمكن تغيير مقاييس الأرقام على محور المخطط.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. لا يجب أن تأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	7. كلما زاد حجم النص في العرض التقديمي، كان أكثر إمتاعاً للجمهور.

التاريخ : / / ١٤٢٠ هـ

الدرس: مشروع الوحدة

تنفيذ مشروع الوحدة

إنشاء عرض تقديمي بعنوان (قرآن نور حياتي)

كتابة آية أثرت فيك أثناء حفظك

إدراج صورة مصحفك

إدراج جدول حفظك

المقرر	الوقت
حفظك ورتك	
مراجعة ورتك	

إدراج تذليل بإسمك بكل الشرائح

إضافة تأثيرات حركية للكتائبات

إضافة انتقالات

حفظ العرض

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ : / / ١٤٢٠ هـ

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



/ هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي ويتم ذلك من خلال استخدام بيئة اصطناعية يتم إنشاؤها باستخدام برامج الحاسب

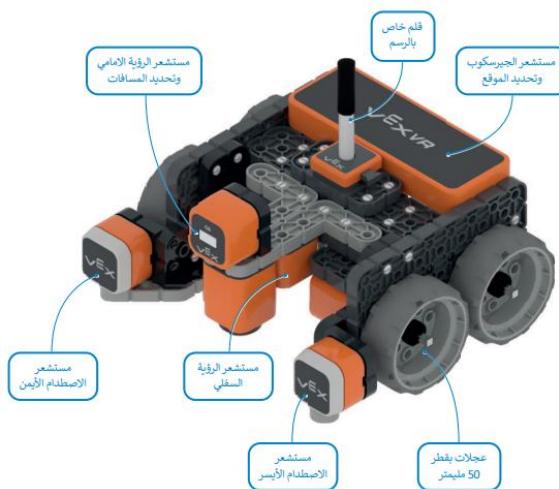
- ✓ تغنى عن الحاجة إلى الحاجة إلى المعدات والأجهزة التي قد تتعرض للتلف
- ✓ توفر طريقة سريعة للتشخيص واكتشاف الأخطاء وتصحيحها
- ✓ إمكانية إنشاء روبوتات بجزاًيا متقدمة دون الحاجة لشراء المعدات المتقدمة
- ✓ قلة لتكلفة نظراً لأن معظم برامج الروبوتات الافتراضية مجانية لاستخدامها
- ✓ توفر المزيد من خصائص والوظائف وكذلك المسارات التي يمكن للروبوت استخدامها
- ✓ إمكانية استخدام روبوتات مختلفة عند استخدام بيئة الواقع الافتراضي
- ✓ تناسب أنماط التعلم المختلفة للطلبة ، مما يمكنهم من تحقيق فهم أفضل

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي





روبوت فيكس كود في آر

<https://vr.vex.com>

يمكننا فتح مشروع للعمل به من قائمة ملف
التعرف على شريط الأدوات

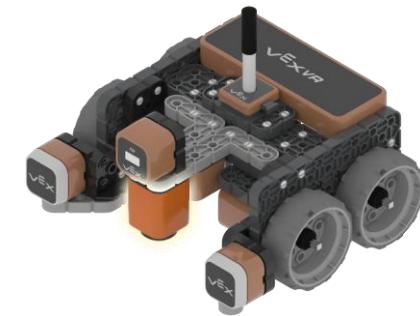
/ هي ساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكّنك من تنفيذ برامجك
بسيناريوهات مختلفة مثل (الفن قماش - ساحة اللعب ١٢٣ - بعثة الرياضيات في المريخ - ن
قطة التحول - قلعة المحطم - متاهة الحائط - تنظيف الشعب المرجانية)

- كاميرا أمامية
- كاميرا تتبع
- كاميرا الشخص الأول (كاميرا السائق)

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

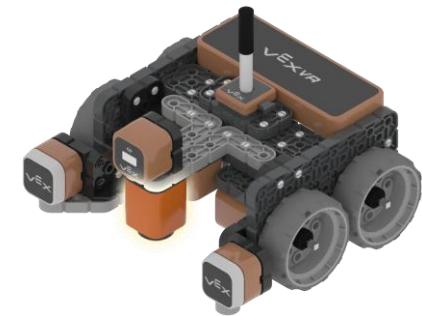
ملاحظاتي



فئات اللبنات البرمجية

تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج	تستخدم لإنشاء لبنات برمجية جديدة	تستخدم لإنشاء متغيرات جديدة	تحتوي على عدة معاملات رياضية ومنطقية	تستخدم لقراءة قيم مستشعرات الروبوت	تحكم في سير عمل البرنامج	يمكن استخدام هذه الفتنة لإنشاء لبنة أحداث	تستخدم للتحكم في العرض وقام الروبوت	تستخدم لاتخاذ الأقراس في ساحة لعبة معينة	تحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب

ملاحظاتي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي **الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط**

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي.
		2. تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تُستخدم لإنشاء برامج للروبوتات.
		3. المعاكمة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة.
		4. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط.
		5. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة.
		6. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات.
		7. تحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية.
		8. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة.

↙ صل طرق عرض الكاميرا المختلفة مع العرض الصحيح.

- (الكاميرا العلوية) Top Camera 
 - (كاميرا التتبع) Chase Camera 
 - (كاميرا الشخص) First Person Camera 

ملاحظاتي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



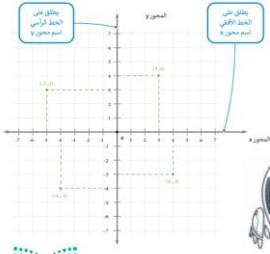
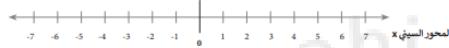
الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الأفتش ارضي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الدرس: التدريبات

التاريخ: / / ١٤ هـ

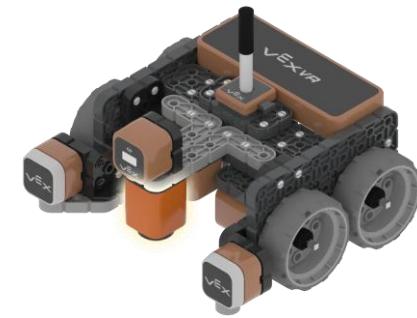


أنظمة الاحداثيات

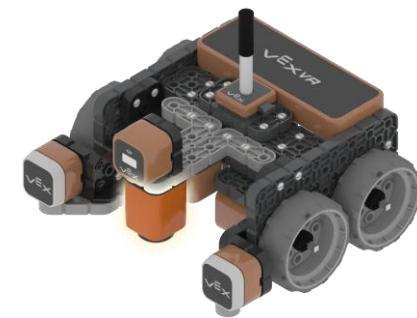
	
<p>نظام ثنائي الابعاد 2D وله بعدين X , Y</p> <p>يشار للعمود بالرمز Y</p> <p>يشار للفص بالرمز X</p> <p>ويطلق على القيمتين بالنقطة (X,Y)</p>	خطي X
<p>Y</p> <p>يحدد محور Y الموضع الرأسى من الأعلى إلى الأسفل</p>	<p>X</p> <p>خطي X افقي من اليسار إلى اليمين</p>

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الأفتشار اضني
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



ملاحظاتي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الفضائي

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

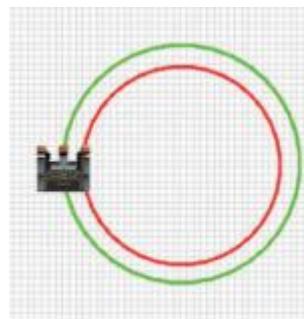
تطبيق عملي

الجهة الأولى من البرنامج يحرك الروبوت إلى النقطة $(0, 0)$

الجهة الثانية من البرنامج يحرك الروبوت إلى النقطة $(300, 300)$

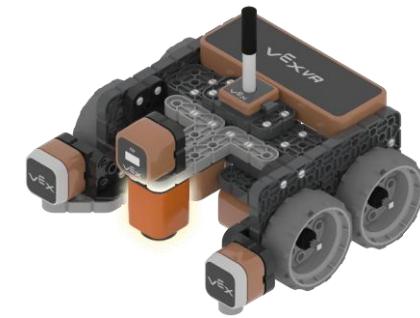
كيف سينتقل روبيتك إلى [احداثيات $(0,0)$]؟ تذكر أن [احداثيات موضع الروبوت الابتدائي هي $(-900, -900)$].

تطبيق عملي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي **الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط**

ملحوظاتي



ملاحظاتي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الأفتش اضني

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الدرس: تدريبات

التاريخ : / / ١٤ هـ

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. يمكنك أن ترى قيمةً وأنصاً في نافذة المراقبة باستخدام وحدة تحكم العرض.
		2. تحدد القيمة z موقع الروبوت على المحور الأفقي.
		3. إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفرًا، فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة.
		4. يمكنك رسم أشكال فقط في ساحة لعب الفن قماش.
		5. يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على حدد زر الملعب.
		6. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم.

ملاحظاتي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الأفلاز اضي

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

مستشعرات الجيرسکوب

- يمكن لمستشعر الجيرسکوب تحديد الاتجاه
- يمكن لمستشعر الجيرسکوب تحديد مسافة الانعطاف عن نقطة البداية
- يمكن استخدام مستشعر الجيرسکوب للملاحة
- يمكن استخدام مستشعر الجيرسکوب الروبوت من القيادة
- يمكن اكتشاف الحركة باتجاه عقارب الساعة أو عكس اتجاه الساعة
- تحديد تغير موقع الروبوت أثناء حركته في ساحة اللعب

التاريخ : / / ١٤٢٠

الدرس: الاحداثيات في البرمجة



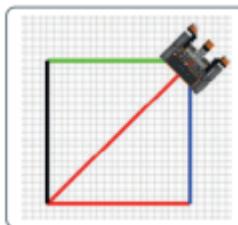
تنفيذ المشروع



روبوت فيكس كود في آر

بيئة فيكس كود في آر <https://vr.vex.com>

جعل الروبوت يقوم بإنشاء رسم مربع بأضلاع مختلفة الألوان ثم يتبع ذلك رسم خط قطرى يقسم المربع إلى مثلثين متساوين باستخدام ساحة لعب الفن قماش



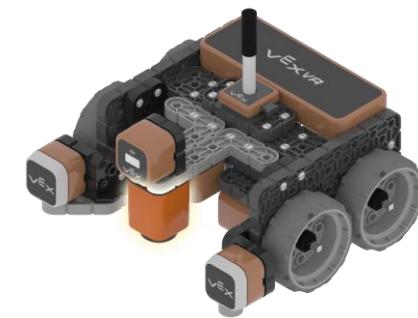
لتنفيذ هذا المشروع يتبعين عليك القيام بما يلي:

- > اضبط سرعة القيادة وسرعة الانعطاف.
- > غين طول كل ضلع من أضلاع المربع 400 مليمتر.
- > اعرض الرسالة داخل الحلقة 4 مرات في أسطر مختلفة.
- > استخدم لينة اضبط زاوية المواجهة إلى () درجة لتنفيذ الانعطافات اللازمة لإنشاء المربع.
- > اخفض سرعة القيادة وسرعة الانعطاف.
- > استخدم لبني زاوية الموضع بالدرجات والموضع () بالمليمتر لرسم الخط الذي سيقسم المربع.
- > أوقف الروبوت الافتراضي عن الحركة.
- > اطبع رسالة النهاية في سطر مختلف في نهاية البرنامج.

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ : / / ١٤٢٠

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملحوظاتي



أشير إلى أن هذا المذكرة لاتغنى عن المصدر الذي وفرته وزارة التعليم

وهو الكتاب الإلكتروني

إعداد وتصميم المذكرة

المعلمة إلهام باجبيير