

## الاختبار العملي النهائي محلول



### تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف الأول الثانوي ← المهارات الرقمية ← الفصل الثالث ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 08:14:25 2025-05-25

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل  
منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة  
المهارات  
الرقمية:

### التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول الثانوي



صفحة المناهج  
السعودية على  
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

### المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثانوي والمادة المهارات الرقمية في الفصل الثالث

مراجعة الوحدة الثانية الشبكات المتقدمة

1

مراجعة الوحدة الأولى مستندات ونماذج تقارير الأعمال

2

توزيع التقنية الرقمية للسنة الأولى مسارات

3

اختبار نهائي تقنية رقمية مسارات مشترك

4

المادة : تقنية رقمية ٣-١

التاريخ : ١٤٤٦هـ

الدرجة : ٢٥

الزمن : ساعة واحدة



وزارة التعليم  
Ministry of Education

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم.....

مدرسة ثانوية.....

## اختبار نهائي ( عملي ) لمادة التقنية الرقمية ٣-١ نظام المسارات المشترك لعام ١٤٤٦ هـ

أسم الطالبة : ..... الفصل : ..... رقم الجلوس : .....

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة							

عدد اوراق الاختبار: ٤

١٠

السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة ☒ عند الاجابة الصحيحة :

١	في برنامج (microbit) دالة تنفذ جزء من الكود بشكل لا نهائي في الخلفية :	٢	في برنامج (microbit) أي من الأوامر التالية يقوم بزيادة قيمة المتغير بمقدار 1 :
<input type="checkbox"/>	on_forever( )	<input type="checkbox"/>	Item += 1
<input type="checkbox"/>	on_button_pressed_a( )	<input type="checkbox"/>	Item -= 1
<input type="checkbox"/>	on_gesture_shake( )	<input type="checkbox"/>	Item *= 1
٣	يمكن العثور على المعاملات الرياضية في برنامج (microbit) في فئة :	٤	لإنشاء مستند جديد في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف ( File ) الأمر :
<input type="checkbox"/>	الاساسية	<input type="checkbox"/>	Open
<input type="checkbox"/>	الحساب	<input type="checkbox"/>	new
<input type="checkbox"/>	الادخال	<input type="checkbox"/>	print



5	لاستيراد صورته في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File ) الأمر :	6	لتعديل خلايا الجدول في برنامج (Scribus) نختار من قائمة نوافذ (windows) الأمر :
<input type="checkbox"/>	Export	<input type="checkbox"/>	رموز symbols
<input type="checkbox"/>	Open	<input type="checkbox"/>	tools
<input type="checkbox"/>	Import	<input type="checkbox"/>	Properties
7	لتعيين خادم Cisco.com كخادم DHCP نضغط على ايقونة خادم Cisco.com ثم نضغط علامة تبويب :	8	لتثبيت ملحقات الجهاز السحابي في برنامج (Cisco) نضغط على ايقونة Internet ثم تبويب :
<input type="checkbox"/>	Services	<input type="checkbox"/>	physical
<input type="checkbox"/>	Config	<input type="checkbox"/>	Config
<input type="checkbox"/>	Gul	<input type="checkbox"/>	Gul
9	في شاشة LED الخاصة بالمايكروبت يستخدم الرمز ..... لتشغيل المصابيح :	10	في برنامج ( Cisco ) يمكنك التحقق من ان كل جهاز لديه عنوان IP من خلال الامر :
<input type="checkbox"/>	&	<input type="checkbox"/>	ipconfig
<input type="checkbox"/>	#	<input type="checkbox"/>	Desktop
<input type="checkbox"/>	@	<input type="checkbox"/>	IP Address

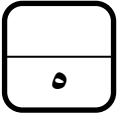
١٠

السؤال الثاني : ضعي علامة ( ✓ ) عند الاجابة الصحيحة وعلامة ( ✕ ) عند الاجابة الخاطئة :

١	يعد برنامج ( Cisco Packet Tracer ) أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة.
٢	برنامج (Scribus) هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات.
٣	في لغة البايثون يتم استخدام تكرار While لتكرار مجموعة من الأوامر بعدد محدد من المرات .
٤	في برنامج (Cisco) عندما نضغط على جهاز معين يتم عرض الموديل الخاص به .



٥	يمكن انشاء لعبة بالمايكروبت وتحديد موقع الشخصية عن طريق احداثيات لمبات LED .
٦	معظم لغات البرمجة توفر دوال مختلفة خاصة بالتكرارات البرمجية .
٧	يكتشف الأمر حرارة ( ) (temperature) درجة الحرارة المحيطة وقيسها بالدرجة المئوية.
٨	في برنامج (Cisco) لا يمكن تغيير الاسماء المعروضة لأجهزة الشبكة .
٩	في برنامج (Scribus) لا يمكننا تغيير خط الحواف والنهايات وكذلك التظليل على عرض الخط .
١٠	في برنامج (microbit) عند استخدام المتغيرات النصية يجب وضع النص بين علامتي { } .



### السؤال الثالث : من خلال دراستك لمنهج (تقنية رقمية ١-٣ ) اجيبي عن التالي :

أ- من خلال دراستك لبرنامج (Scribus) ما العناصر الاساسية التي يجب اضافتها عند إنشاء فاتورة بيع :



**فاتورة بيع**

**مكتبة جرير**

اسم العميل : .....

رقم الفاتورة : .....

تاريخ الفاتورة : .....

رقم السجل لتجاري : .....

الرقم الضريبي : .....

الاجمالي	الخصم %	سعر الوحدة	الكمية	اسم الصنف	الصنف

الاجمالي قبل الضريبة

الخصم قبل الضريبة

ضريبة القيمة المضافة

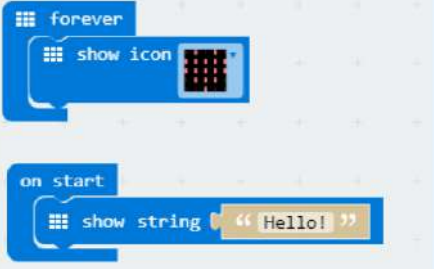
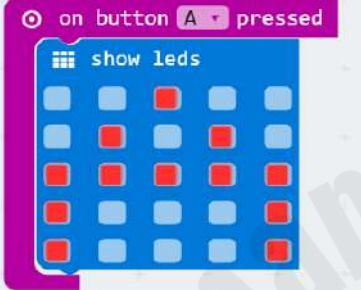
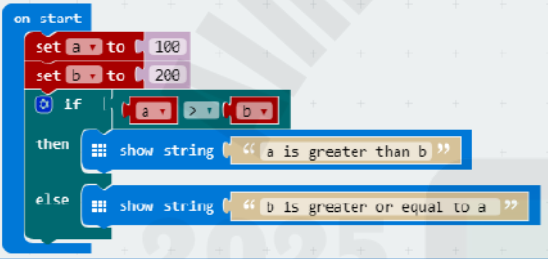
الاجمالي شامل الضريبة

**شكراً لكم**

١. ....
٢. ....



ب- من خلال دراستك لبرنامج (microbit) اكتب مخرجات البرامج التالية :

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :



## إجابة اختبار نهائي ( عملي ) لمادة التقنية الرقمية ٣-١ نظام المسارات المشترك لعام ١٤٤٦ هـ

أسم الطالبة : ..... الفصل : ..... رقم الجلوس : .....

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة	١٠	١٠	٥	٢٥			



عدد اوراق الاختبار: ٤

درجة لكل فقرة

**السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة ☒ عند الاجابة الصحيحة :**

١	في برنامج ( microbit ) دالة تنفذ جزء من الكود بشكل لا نهائي في الخلفية :	٢	في برنامج ( microbit ) أي من الأوامر التالية يقوم بزيادة قيمة المتغير بمقدار 1 :
<input checked="" type="checkbox"/>	on_forever( )	<input checked="" type="checkbox"/>	Item += 1
<input type="checkbox"/>	on_button_pressed_a( )	<input type="checkbox"/>	Item -= 1
<input type="checkbox"/>	on_gesture_shake( )	<input type="checkbox"/>	Item *= 1
٣	يمكن العثور على المعاملات الرياضية في برنامج ( microbit ) في فئة :	٤	لإنشاء مستند جديد في برنامج ( Scribus ) نختار من قائمة ملف ( File ) الأمر :
<input type="checkbox"/>	الاساسية	<input type="checkbox"/>	Open
<input checked="" type="checkbox"/>	الحساب	<input checked="" type="checkbox"/>	new
<input type="checkbox"/>	الادخال	<input type="checkbox"/>	print



5	لاستيراد صورته في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر :	6	لتعديل خلايا الجدول في برنامج (Scribus) نختار من قائمة نوافذ (windows) الأمر :
<input type="checkbox"/>	Export	<input type="checkbox"/>	رموز symbols
<input type="checkbox"/>	Open	<input type="checkbox"/>	tools
<input checked="" type="checkbox"/>	Import	<input checked="" type="checkbox"/>	Properties
7	لتعيين خادم Cisco.com كخادم DHCP نضغط على ايقونة خادم Cisco.com ثم نضغط علامة تبويب :	8	لتثبيت ملحقات الجهاز السحابي في برنامج (Cisco) نضغط على ايقونة Internet ثم تبويب :
<input checked="" type="checkbox"/>	Services	<input checked="" type="checkbox"/>	physical
<input type="checkbox"/>	Config	<input type="checkbox"/>	Config
<input type="checkbox"/>	Gul	<input type="checkbox"/>	Gul
9	في شاشة LED الخاصة بالمايكروبت يستخدم الرمز ..... لتشغيل المصابيح :	10	في برنامج (Cisco) يمكنك التحقق من ان كل جهاز لديه عنوان IP من خلال الامر :
<input type="checkbox"/>	&	<input checked="" type="checkbox"/>	ipconfig
<input checked="" type="checkbox"/>	#	<input type="checkbox"/>	Desktop
<input type="checkbox"/>	@	<input type="checkbox"/>	IP Address

درجة لكل فقرة

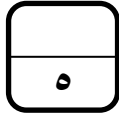


السؤال الثاني : ضع علامة ( ✓ ) عند الاجابة الصحيحة وعلامة ( ✗ ) عند الاجابة الخاطئة :

1	يعد برنامج ( Cisco Packet Tracer ) أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة.	<input checked="" type="checkbox"/>
2	برنامج (Scribus) هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات.	<input checked="" type="checkbox"/>
3	في لغة البايثون يتم استخدام تكرار While لتكرار مجموعة من الأوامر بعدد محدد من المرات .	<input checked="" type="checkbox"/>
4	في برنامج (Cisco) عندما نضغط على جهاز معين يتم عرض الموديل الخاص به .	<input checked="" type="checkbox"/>



✓	٥	يمكن انشاء لعبة بالمايكروبت وتحديد موقع الشخصية عن طريق احداثيات لمبات LED .
✓	٦	معظم لغات البرمجة توفر دوال مختلفة خاصة بالتكرارات البرمجية .
✓	٧	يكتشف الأمر حرارة ( ) (temperature) درجة الحرارة المحيطة وقيسها بالدرجة المئوية.
✗	٨	في برنامج (Cisco) لا يمكن تغيير الاسماء المعروضة لأجهزة الشبكة .
✗	٩	في برنامج (Scribus) لا يمكننا تغيير خط الحواف والنهايات وكذلك التظليل على عرض الخط .
✗	١٠	في برنامج (microbit) عند استخدام المتغيرات النصية يجب وضع النص بين علامتي { } .



### السؤال الثالث : من خلال دراستك لمنهج (تقنية رقمية ١-٣ ) اجيبي عن التالي :

أ- من خلال دراستك لبرنامج (Scribus) ما العناصر الاساسية التي يجب اضافتها عند إنشاء فاتورة بيع :

درجة لكل فقرة

**فاتورة بيع**

**مكتبة جرير**

اسم العميل : .....  
رقم العميل : .....  
رقم الفاتورة : .....  
تاريخ الفاتورة : .....

رقم السجل لتجاري : .....  
الرقم الضريبي : .....

الاجمالي	الخصم %	سعر الوحدة	الكمية	اسم الصنف	الصنف

**شكراً لكم**

الاجمالي قبل الضريبة  
الخصم قبل الضريبة  
ضريبة القيمة المضافة  
الاجمالي شامل الضريبة

شعار الشركة او معلومات الشحن او رقم المنتج

..... ١.

او رقم الفاتورة او طرق الدفع او السعر الإجمالي.

..... ٢.





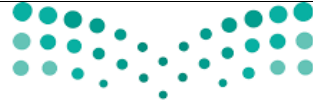
ب- من خلال دراستك لبرنامج (microbit) اكتب مخرجات البرامج التالية :

	برنامج يظهر رسالة ترحيب عند البدء ويظهر رمز للأبد.
	برنامج مرتبط بالضغط على الزر A يظهر نفس الحرف.
	برنامج المقارنة بين متغيرين ليظهر لي من العدد الأكبر.

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :



وزارة التعليم  
Ministry of Education

المملكة العربية السعودية  
وزارة التعليم  
الإدارة العامة للتعليم بمكة المكرمة  
ثانوية .....

الاختبار العملي النهائي  
لمادة تقنية رقمية ١ - ٣  
الصف الأول ثانوي  
الفصل الدراسي الثالث  
١٤٤٦ هـ

اسم الطالب :

رقم الجهاز

الدرجة النهائية

٢٥

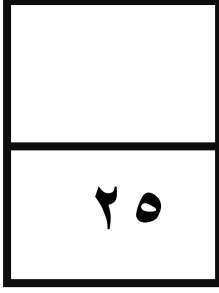
السؤال الأول : افتح برنامج سيسكو ونفذ التالي

م	المهمة المطلوب تنفيذها	التنفيذ	الدرجة المستحقة	الدرجة النهائية
١	١- اضع جهاز كمبيوتر ٢- طابعة ٣- سويتش 2690	١ <input type="checkbox"/> نعم ٢ <input type="checkbox"/> نعم ٣ <input type="checkbox"/> نعم لا <input type="checkbox"/>		٣
٢	١- اجعل ip جهاز الكمبيوتر 192.168.10.1 ٢- Ip الطابعة 192.168.10.2	١ <input type="checkbox"/> نعم ٢ <input type="checkbox"/> نعم لا <input type="checkbox"/>		٤
٣	استخدم كابل copper – straight للتوصيل بين ١- جهاز الكمبيوتر و السويتش ٢- الطابعة و السويتش	١ <input type="checkbox"/> نعم ٢ <input type="checkbox"/> نعم لا <input type="checkbox"/>		٤
٤	تحقق من إمكانية الوصول لجهاز الكمبيوتر واكتب نتيجة الحزم المرسله ..... الحزم المستقبله ..... عدد الحزم المفقوده ..... ** يجب إبقاء شاشة موجه الأوامر مفتوحة **	١ <input type="checkbox"/> نعم ٢ <input type="checkbox"/> نعم ٣ <input type="checkbox"/> نعم لا <input type="checkbox"/>		٦
المجموع				١٧

السؤال الثاني افتح برنامج ميك كود makecode ونفذ التالي

م	المهمة المطلوب تنفيذها	التنفيذ	الدرجة المستحقة	الدرجة النهائية
١	اكتب برنامج بلغة البايثون يقوم بعرض الأرقام من ( ٠ - ٩ ) باستمرار واحفظ الملف داخل مجلدك الخاص (المرحلة الثانوية)	١ <input type="checkbox"/> نعم لا <input type="checkbox"/>		٨
المجموع				٨

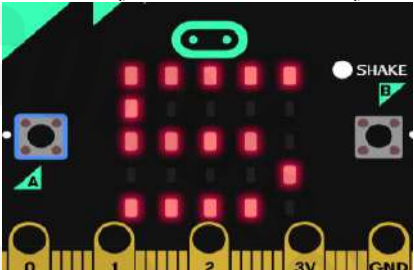
انتهت الأسئلة ،، مع تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح



اختبار الجانب العملي لمقرر تقنية رقمية ١-٣ الفصل الدراسي الثالث لعام 1446هـ

الاسم	الشعبة	رقم الجهاز
-------	--------	------------

الدرجة المستحقة	الدرجة	السؤال الأول :
	١	١ قومي بفتح برنامج scribus
	١	٢ صممي فاتورة البيع بناء على المتطلبات التالية بحيث تظهر بهذا الشكل النهائي :
	٢	٣ قومي بإضافة شكل مستطيل وضبط خاصية اللون : اخضر التظليل : ١٠٪
	٢	٤ قومي بإضافة مربع نص بأسمك مع تغير مايلزم من الخط واللون والمحاذاه
	٢	٥ قومي بإضافة مربع نص بكتابة ( فاتورة البيع - اسم العميل - رقم الفاتورة - تاريخ الفاتورة )
	٢	٦ قومي بإضافة صورة وتحجيمها
	٣	٧ قومي بإضافة جدول وكتابة البيانات وضبط المحاذاه
	٢	٨ قومي بإضافة ٣ مربعات نص وكتابة ( إجمالي المبيعات - ١٧ - اسم المستلم - التوقيع )
	١٥	المجموع

الدرجة المستحقة	الدرجة	السؤال الثاني :
	٢	١ قومي بالدخول على <a href="https://makecode.microbit.org">https://makecode.microbit.org</a> وإنشاء مشروع جديد بإسمك
	٢	٢ قومي بسحب اللبنات التي تحقق تنفيذ اختيار رقم عشوائي عند اهتزاز المايكروبت 
	٢	٣ قومي بسحب اللبنات التي تظهر الرقم (٥) عند النقر على زر A 
	٢	٤ قومي بسحب اللبنات التي تظهر ايقونة (HAPPY) عند النقر على زر B 
	٢	٥ قومي بتحويل اللبنات إلى لغة البايثون وعرض الكود البرمجي
	١٠	المجموع

انتهت الأسئلة

## الاختبار النهائي – الجزء العملي

الشعبة: .....

أسم الطالب: .....

تعرض 0 ، 1 ، 2 على الشاشة	A	<pre>def on_forever():     for index in range(3):         basic.show_number(index)     basic.forever(on_forever)</pre>
تعرض 1 ، 2 ، 3 على الشاشة	B	
تعرض 0 ، 1 ، 2 ، 3 على الشاشة	C	
لا يعمل البرنامج	D	
يعرض عبارة Student	A	<pre>def on_forever():     Name = "Student"     basic.show_icon(IconNames.DUCK)     basic.forever(on_forever)</pre>
يعرض زمر البطة	B	
لا يعرض أي شيء	C	
لا يعمل البرنامج	D	
عند ضغط A يعرض كلمة Heart	A	<pre>def Button_B():     basic.show_string("Heart")     input.on_button_pressed(Button.A, Button_B)</pre>
عند ضغط B يعرض كلمة Heart	B	
يعرض رمز Heart	C	
يعرض كلمة Heart عند التشغيل	D	
تعريف التكرار	A	<pre>def on_button_pressed_a():</pre>
جملة شرطية	B	
تعريف دالة	C	
تعريف ثابت	D	
يقوم بجمع العدد مع 2	A	<pre>Number += 2</pre>
يقوم بتكرار العدد مرتين	B	
شرط ان يساوي العدد رقم 2	C	
يتحقق أن العدد أكبر من 2	D	
تنفذ الدالة الكود بشكل لانهاضي في الخلفية	A	<pre>on_gesture_shake()</pre>
تنفذ الدالة الكود عند الضغط على زر	B	
تنفذ الدالة الكود عند بدأ التشغيل	C	
تنفذ الدالة الكود عندما تهز المايكروبت	D	
أمر يقوم بإدخال قيمة A النصي	A	<pre>basic.show_number(A)</pre>
أمر يقوم بعرض حرف A	B	
أمر يقوم بعرض قيمة A العددي	C	
أمر يقوم بعرض رمز A على الشاشة	D	
متغير عددي	A	<pre>import = "10"</pre>
متغير نصي	B	
ثابت عددي	C	
متغير غير صحيح	D	
ناتج العملية صحيح	A	<pre>X = 8 + 4 * 2 / 2 ** 2</pre>
ناتج العملية يساوي 10	B	
ناتج العملية يساوي 4	C	
ناتج العملية يساوي 6	D	
يستخدم لتكرار مشروط	A	<pre>for loop_variable in range():</pre>
يستخدم في التحقق من الشرط	B	
يستخدم لتكرار محدد بعدد معين	C	
يستخدم لعرض النتائج بشكل متسلسل	D	

قم بكتابة برنامج يقوم بطباعة نتيجة الطالب عند الضغط على الزر B ، إذا علمت أن درجة الطالب هي 70 وإن درجة النجاح هي 50

اكتب التعليمات البرمجة

- 1 .....
- 2 .....
- 3 .....
- 4 .....
- 5 .....
- 6 .....
- 7 .....
- 8 .....
- 9 .....
- 10 .....
- 11 .....
- 12 .....

2025

2024

موقع المناهج السعودية

عزيزتي الطالبة الرجاء كتابة

الاسم :

الشعبة :

25

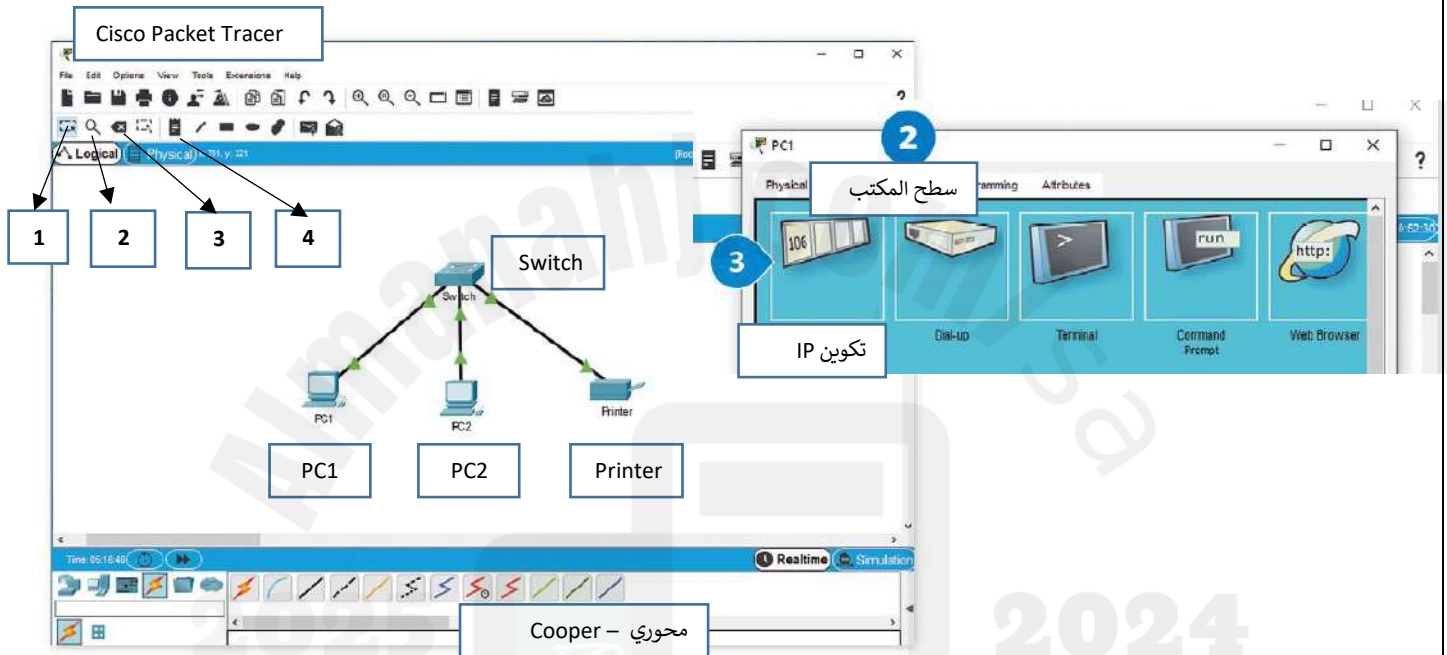
11

## اختبار مادة تقنية رقمية 1-3

عملي - نهائي

عام 1446هـ

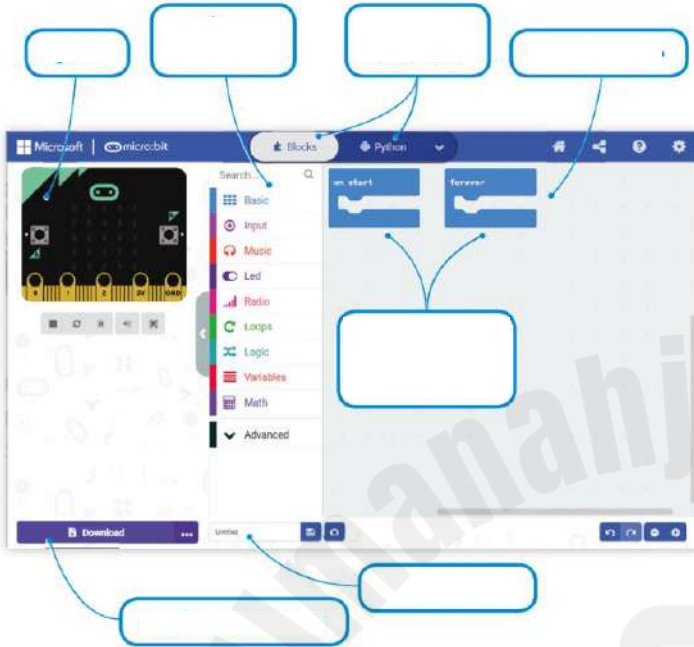
السؤال الاول: أجبني على الاسئلة التالية بناءً على المعلومات الموضحة في الصورة



1	ما هو اسم البرنامج المستخدم ؟
2	ما نوع الشبكة الموضحة في الصورة ؟
3	عددي الاجهزة الطرفية التي تم اضافتها
4	ما هو جهاز الشبكة المستخدم ؟
5	ما نوع الكابل المستخدم لربط الاجهزة ؟
6	ما هي خطوات تكوين عنوان IP للجهاز PC1
7	ما هي خطوات حفظ العمل ؟
8	حددي اداة الحذف (اكتبي الرقم فقط )
9	حددي اداة التحديد (اكتبي الرقم فقط )
10	حددي اداة الفحص (اكتبي الرقم فقط )
11	حددي اداة الملاحظة (اكتبي الرقم فقط )



السؤال الثاني :أ- من خلال معرفتك ببرنامج Microsoft make Code ضعي الرقم المناسب في المكان الصحيح



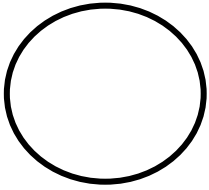
1	المحاكي
2	صندوق ادوات اللبنتات
3	محرك اللبنتات
4	التنقل بين اللبنتات البرمجية والبايثون
5	اللبنتات البرمجية الافتراضية
6	اسم المشروع
7	تحميل البرنامج على مايكروبت

ب : ضعي علامة صح امام العبارة الصحيحة و خطأ امام العبارة الخاطئة

1	الامر التالي يقوم بانشاء دالة: <b>For loop_variable in range ()</b>
2	يمكن استخدام <b>import</b> كاسم متغير
3	الامر التالي سوف يعرض سلسلة نصية على الشاشة <b>basic.show_string(Hello world)</b>
4	الامر <b>While true :</b> هو امر تكرر لا نهائي
5	<b>For i in range (10):</b> <b>Basic.show.number(i)</b> سوف يقوم بطباعة الارقام من 0 الي 9 على الشاشة
6	<b>If a&gt;b :</b> <b>Basic.show_srting("a is greater than b")</b> <b>Else</b> <b>Basic.show_string("b is greater than a")</b> اذا تحقق الشرط فانه سيتم طباعة <b>a is greater than b</b>
7	<b>while 3&gt;=5 :</b> عدد مرات التكرار في الامر التالي هو 3 مرات



## الفصل الدراسي الثالث لعام 1446 هـ



الاختبار العملي النهائي لمادة تقنية رقمية 1-3 الفصل الدراسي الثالث 1446هـ

اسم الطالبة : الشعبة : رقم الجهاز ( )

الدرجة المستحقة	الدرجة	السؤال الاول
	1	باستخدام برنامج ( سكريبوس ) او اي برنامج لتصميم مستندات الأعمال قومي بتصميم سيرتك الذاتية مع مراعاة النقاط التالية :
	2	الكتابة باللغة العربية وخلوها من الأخطاء اللغوية والنحوية
	4	ان تتضمن البيانات الشخصية – المهارات- الشهادات
	3	التنسيق من حيث الألوان المستخدمة والخط
	10	المجموع
		السؤال الثاني
		باستخدام برنامج المايكروبت ( makecode. microbit )
	2	1 انشاء برنامج جديد باسمك الثلاثي وظيفية عرض الرسائل على شاشة المايكروبت
	2	2 عندما يتم الضغط على الزر A سيتم عرض الرمز (قلب)
	2	3 عندما يتم الضغط على الزر B سيتم عرض الرسالة (اسمك باللغة الانجليزية )
	2	4 عندما يتم الضغط على الزر A والزر B معا" يتم رسم الدالة (3,2)
	1	5 شغلي المحاكي وتأكدي من عمل البرنامج بشكل صحيح
	1	6 حفظ البرنامج
	10	المجموع
		السؤال الثالث
	5	جربي البرنامج التالي واكتبي ما يظهر على الشاشة
		  <pre> 1 weather = 30 2 if weather &gt; 20: 3     basic.show_string("Hot") 4 else: 5     basic.show_string("COLD") 6 </pre>
		العبارة التي تظهر على الشاشة هي: ( )
	25	المجموع النهائي

مع تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح  
معلمة المادة حمده الفنيوني

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم .....	المادة	التقنية الرقمية 1-3
.....	الصف	الأول الثانوي
 <b>المشروع النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية 1-3</b> <b>للعام الدراسي 1446هـ</b>		

اسم الطالب/..... المسار/.....

## بنود تقييم المشروع النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية 1-3 للعام الدراسي 1446هـ

م	مستخدماً برنامج مايكروسوفت ميك كود (Microsoft MakeCode) قم بعمل التالي:	الدرجة المستحقة	درجة الطالب
1	انشئ مشروع جديد وسمه ( Final ).	2	
2	عند البداية أعرض ( أسمك الأول ) على شاشة المايكروبت.	3	
3	عند الضغط على الزر (A) أعرض أيقونة ( قلب ) على شاشة المايكروبت.	3	
4	أعلن عن متغير عددي ثم قم بزيادة قيمته بمقدار (1) في كل مرة نضغط فيها على الزر (B).	3	
5	عند هز المايكروبت أظهر الأعداد من ( 0 إلي 10 ) على شاشة المايكروبت .	4	
6	عند الضغط على الزر (A+B) أظهر تقدير الطالب في مادة التقنية الرقمية على النحو التالي : - من حصل على درجة ( 90 ) وأعلى يطبع له عبارة (excellent) - من حصل على درجة ( 50 ) وأعلى يطبع له عبارة (Pass) - من حصل على أقل من ( 50 ) يطبع له عبارة (Fail)	5	
7	مراعاة استخدام المسافة البادئة	2	
8	قم بإرفاق صورتين: الأولى: تحتوي على الكود البرمجي بلغة البايثون. الثانية: تحتوي على اللبنت البرمجية.	3	
	<b>الدرجة النهائية</b>	25	

- انتهت الأسئلة - تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح - معلم المادة : أ. حسام بن مساعد الثقفي

المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم
الصف: أول ثانوي		إدارة التعليم بمنطقة الجوف
الزمن: ساعة		ثانوية عذفا

الاختبار العملي النهائي لمقرر ( التقنية الرقمية ١ - ٣ ) - الدور الأول - الفصل الدراسي الثالث

الاسم	رقم الجهاز
-------	------------

السؤال الثاني :	الدرجة	الدرجة المستحقة
1 قومي بالدخول على <a href="https://makecode.microbit.org">https://makecode.microbit.org</a> وإنشاء مشروع جديد بإسمك	5	
2 اكتب عبارة Good morning باستخدام دالة basic	5	
3 ادرج أيقونة الوجه المبتسم Happy	5	
4 استخدم الـ Ld لكتابة الحرف الأول من اسمك	5	
5 عند النقر على زر B ادرج عبارة My age ثم عمرك.	5	
المجموع	٢٥	

انتهت الأسئلة - بالتوفيق

أشيماء الصالح