

# عرض تقديمي للدرس الأول أساسيات تحرير الصور من الوحدة الأولى معالجة الصور المتقدمة لمقرر التقنية الرقمية



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف الأول الثانوي ← المهارات الرقمية ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2026-01-07 21:57:48

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب اختبارات الكترونية اختبارات احلول اعروض بوربوينت اوراق عمل  
منهج انجليزي املخصات وتقديرات امذكرة وبنوك اامتحان النهائي للدرس

المزيد من مادة  
المهارات  
الرقمية:

إعداد: نجود دحمان

## التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول الثانوي



الرياضيات



اللغة الانجليزية



اللغة العربية



ال التربية الاسلامية



المواد على تلغرام

صفحة المناهج  
السعودية على  
فيسبوك

## المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثانوي والمادة المهارات الرقمية في الفصل الأول

توزيع منهج التقنية الرقمية 1

1

حل مذكرة التقنية الرقمية مسارات

2

اختبارات التقنية الرقمية (نظري) (الفترة الأولى 1447هـ) مسارات

3

مراجعة محلولة للوحدة الرابعة البرمجة باستخدام لغة ترميز النص الشعبي

4

مراجعة محلولة للوحدة الثانية العمل عبر الانترنت

5

# مقرر التقنية الرقمية ٢-١

## الفصل الدراسي الثاني

المعلمة

نجود دحمان

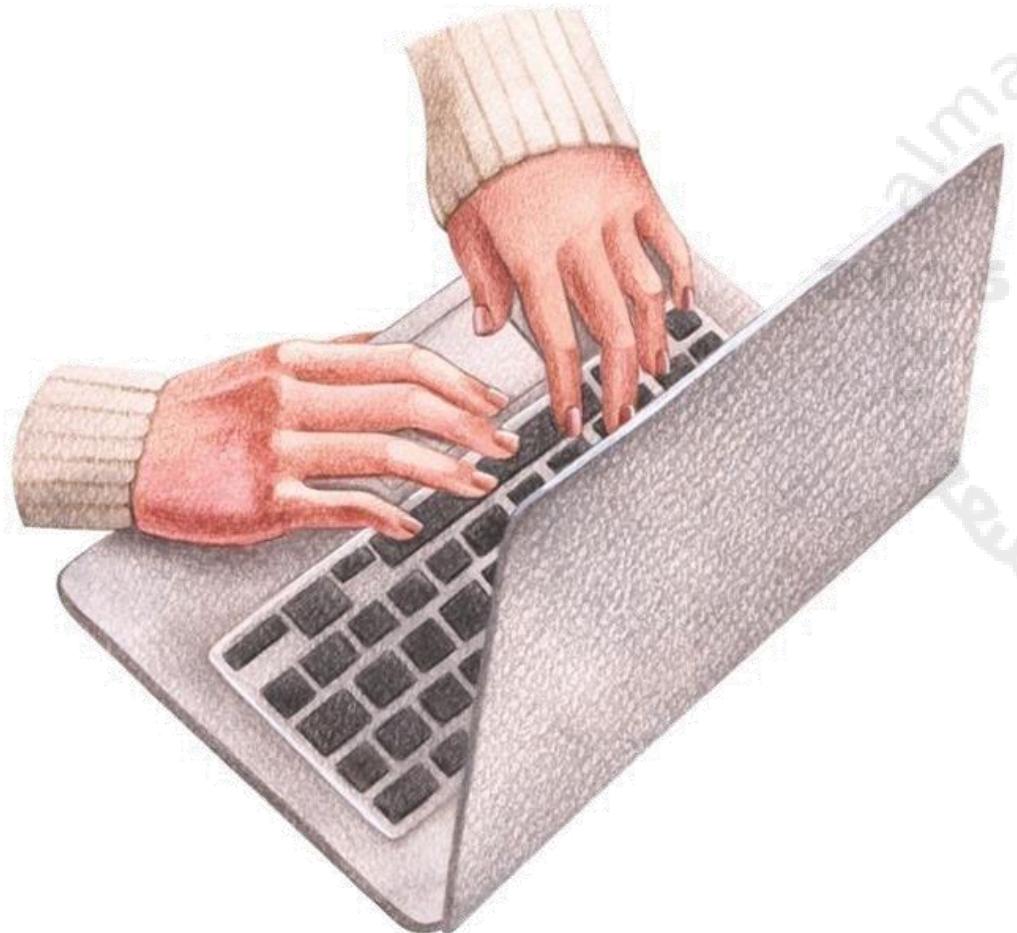


اللهم احفظ بلادنا وقيادتنا  
من كيد الكاذبين وحسد الحاسدين وعبث العابثين



النشيد الوطني

# محتويات المنهج



١ معالجة الصور المتقدمة



٢ التقنية والحياة

٣

البرمجة باستخدام HTML



## الوحدة الأولى

### معالجة الصور المتقدمة

# أهداف الوحدة

- مفهوم الصورة الرقمية ومكوناتها.
- تحديد الكائنات وتحريكها وتغيير حجمها واستدارتها.
- طلاء كائن محدد أو مسحه من الصورة.
- دمج مجموعة كائنات مختلفة في ملف واحد وإنشاء صورة مجمعة.
- إضافة النص إلى الصورة وإضافة تأثيرات مختلفة.
- تصحيح أو تغيير ألوان صورة معينة وإضافة تأثيرات فنية عليها.
- تصحيح العيوب الموجودة في صورة.
- إنشاء الرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد.

في هذه الوحدة ستتحرر الصور باستخدام برنامج محرر الصور يرمز والذي



## GNU Image Manipulation Program

يرمز له (GIMP)

يوفر هذا البرنامج العديد له اختصار من الخصائص المهمة لتحرير الصور كتحديد الكائنات في الصورة ونقلها، وتصحيح الألوان أو تغييرها وإزالة عناصر تصحيح العيوب في الصور.

في هذه الوحدة ستتثنى أيضاً في هذه رسوم متحركة ثنائية الأبعاد

باستخدام برنامج بنسل لإنشاء الرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد .



# محويات الوحدة



أساسيات تحرير الصور



الطبقات



تحرير الصور



تنقية الصور



إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد



المشروع





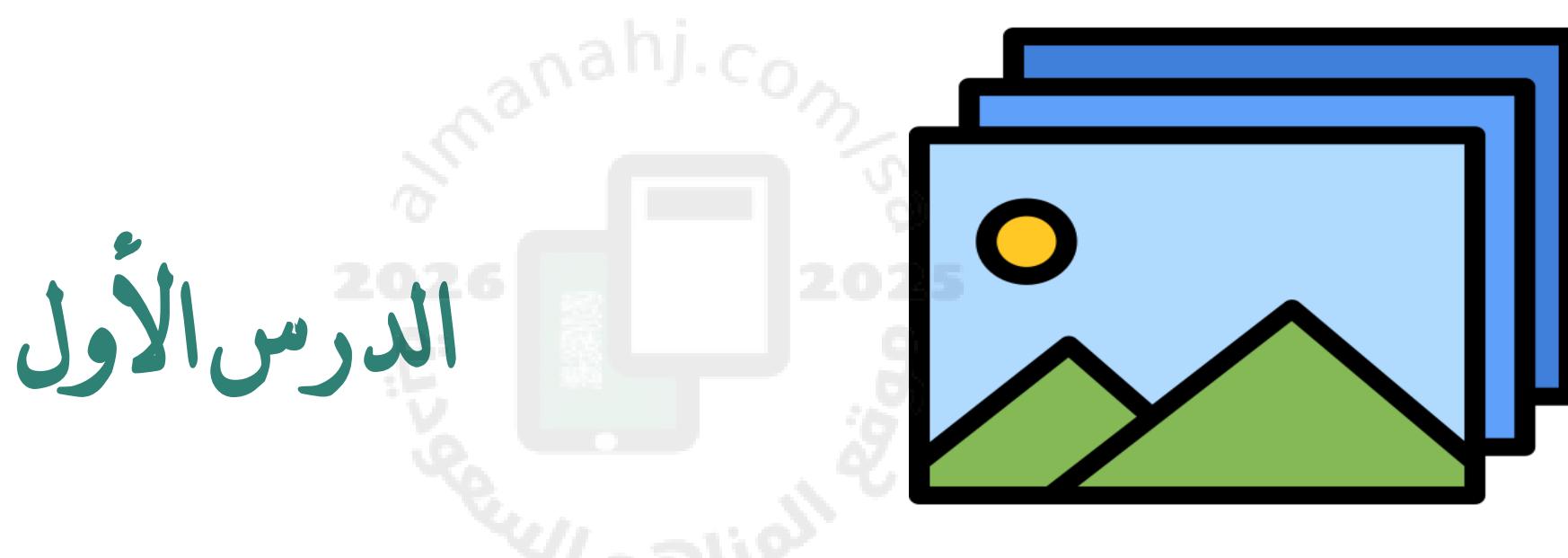
هل يشد انتباهمكم جماليات الصور ؟



ما أهم الأشياء التي تشد انتباهمكم في الصور ؟

هل سبق لكم استخدام برامج تساعد في التعديل على الصور ؟ وما هي مميزاتها ؟

# أساسيات تحرير الصور



# أهداف لدرس

ستتعلم في هذا الدرس

- تثبيت برنامج (GIMP) والتعرف على الواجهة.
- فتح صورة في برنامج (GIMP).
- تغيير أبعاد أو دقة الصورة في (GIMP).
- تغيير نظام ألوان الصورة في (GIMP).
- أنظمة الألوان المختلفة للصور.
- العمق اللوني.



# برنامج الجيمب (GIMP)

يعد برنامج أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور.

## استخدامات البرنامج

يستخدم هذا البرنامج لتنقیح الصور وتحسينها وتطبيق العديد من المرشحات الفنية والتأثيرات.

بالإضافة إلى إمكانات عديدة أخرى لتحرير الصور.

## المميزات الأساسية للبرنامج

يقدم البرنامج واجهة مستخدم قياسية مشابهة لبرامج تحرير الصور المعروفة الأخرى

تتضمن معظم الأدوات في برنامج (GIMP)

مجموعة واسعة من الخيارات والإعدادات والتي يمكن تخصيصها من

قبل المستخدم .

# تهيئة للوحدة الأولى



# التطبيق العملي



# الأدوات

برنامج تحرير الصور الجيمب (GIMP)



برنامج بنسل ثنائي الأبعاد **Pencil2D**

تطبيقات بديلة على الأجهزة الذكية



Picsart

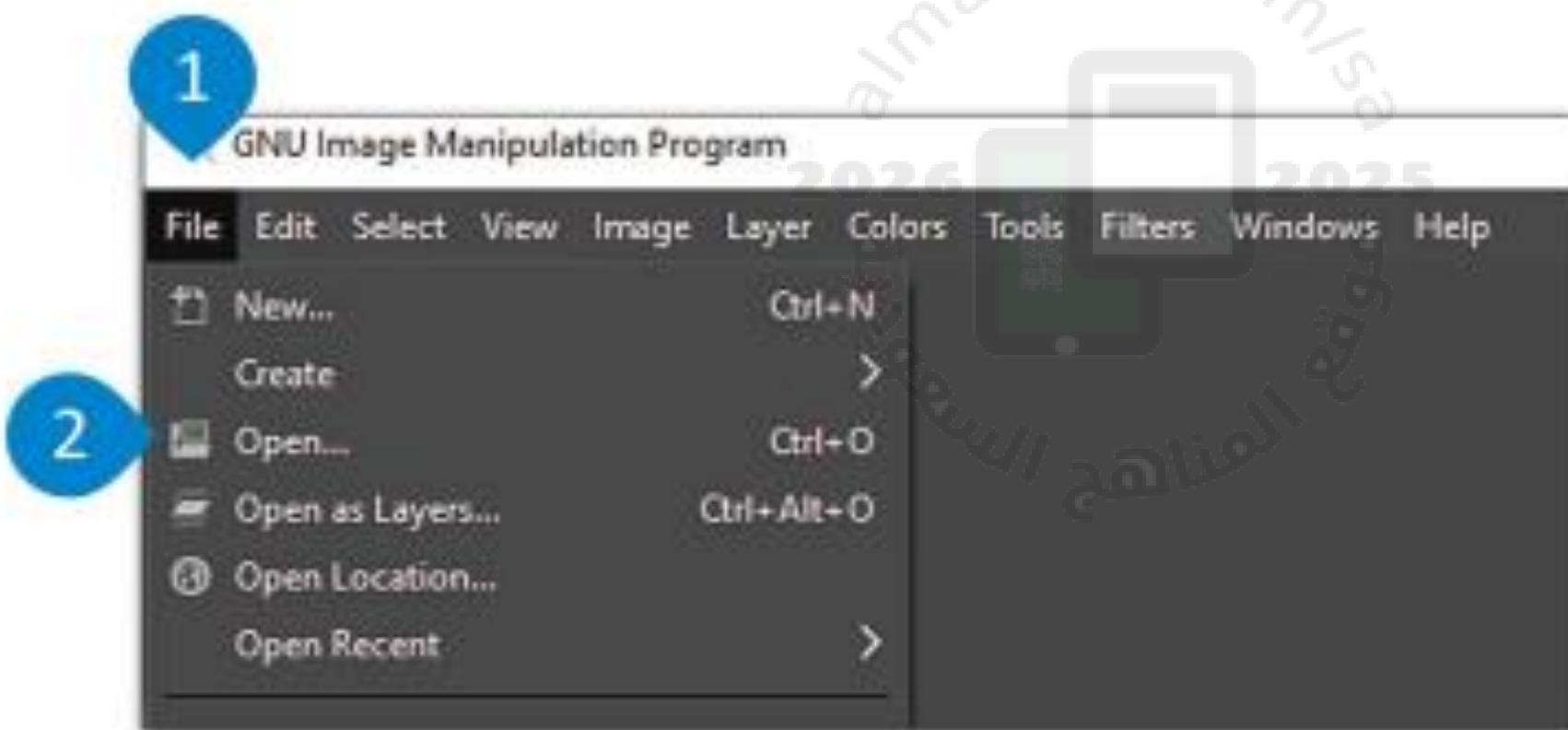
almanahj.com/sa  
المناجي.com/sa  
2026  
ربيع الثاني 1447



فتح صورة في برنامج  
**(GIMP)**

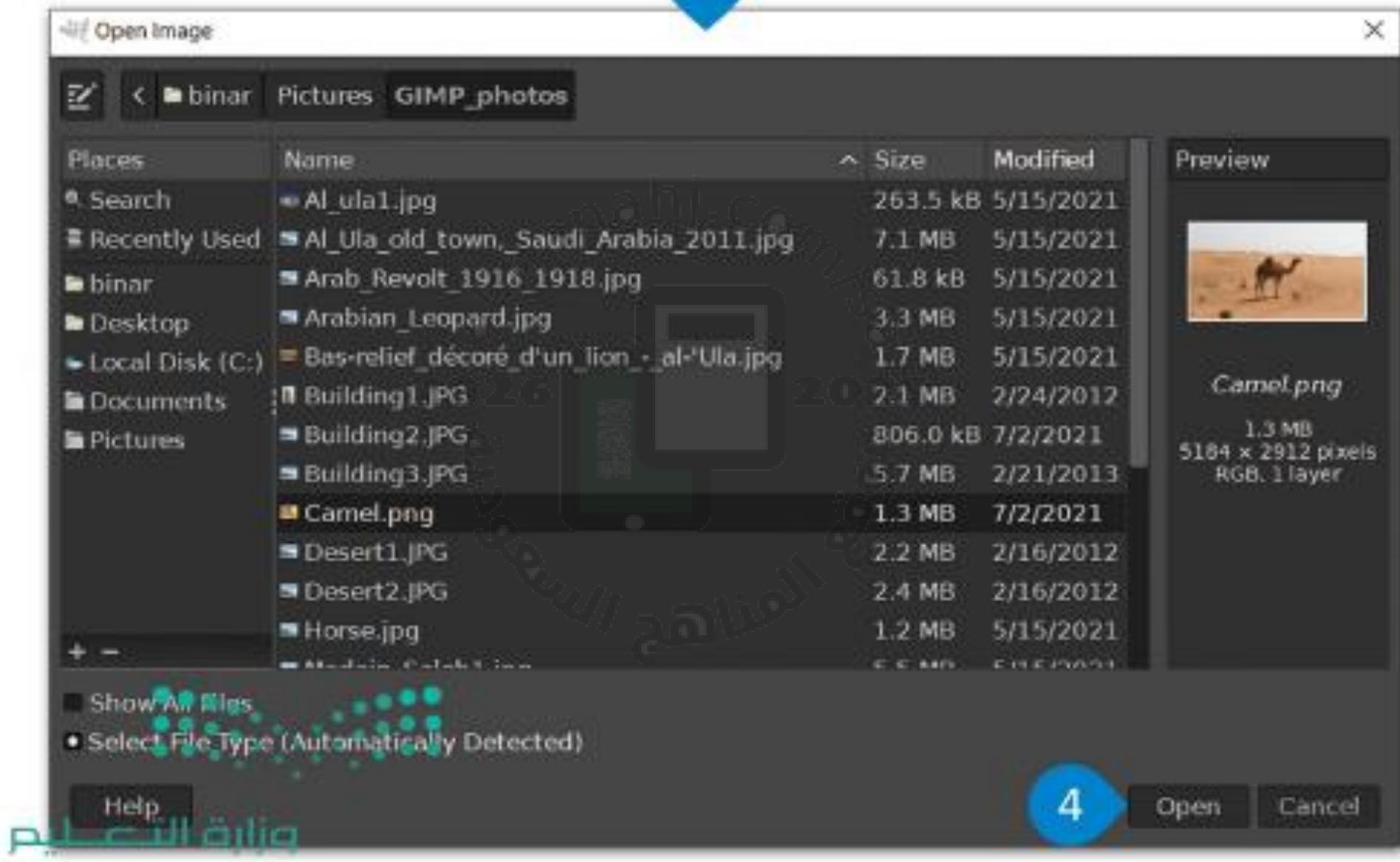


## لفتح صورة في برنامج جيمب (GIMP)



- 1 > اضغط قائمة ملف (File).
- 2 > اضغط على فتح (Open).
- 3 > ستظهر نافذة فتح الصورة.
- 4 > حدد الصورة التي تريدها ثم اضغط على فتح (Open).
- 5 > سيتم فتح الصورة في نافذة جديدة.

3



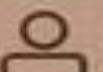
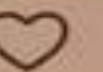
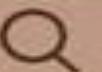
الواجهة الرئيسية

لبرنامج (GIMP)





حجم الصورة  
ودقة الشاشة



# حجم الصورة ودقة الشاشة

ت تكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها البكسل (Pixel).

عند وضع هذه النقاط (البكسولات) جنباً إلى جنب، ت تكون الصورة

يمكن التقاط الصور الرقمية بوسائل متعددة كجهاز الجوال والكاميرا لرقمية وغيرها.

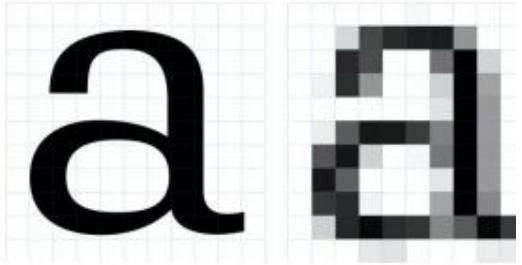
يشغل كل بكسل مساحة تخزينية في جهاز الحاسب، وتحدد أبعاد الصورة وكذلك

العمق اللوني يتم تحديد الحجم النهائي للصورة على الحاسب.

دقة الصورة  
في برنامج

2026 2025





## دقة الصورة في برنامج الجيمب :

مُصطلح **دقة الصورة** يشير إلى العدد الإجمالي لوحدات البكسل في الصورة.

يعبر أيضاً عن دقة الكاميرا الرقمية التي تفاص **الميغا بكسل** التي تساوي مليون بكسل ..

في برنامج الجيمب لا توجد علاقة للدقة بـ عدد وحدات البكسل في ملف الصورة

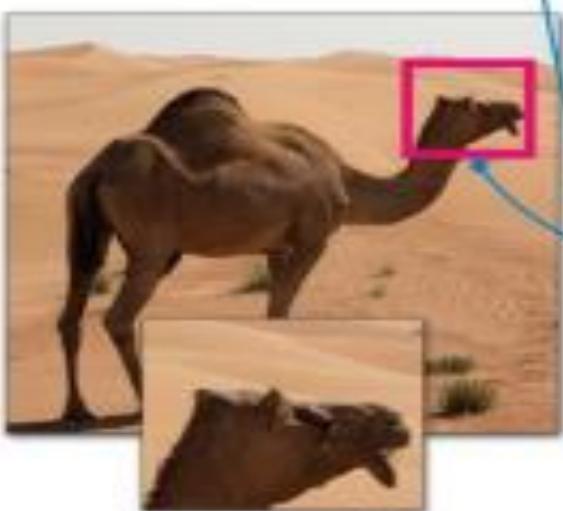
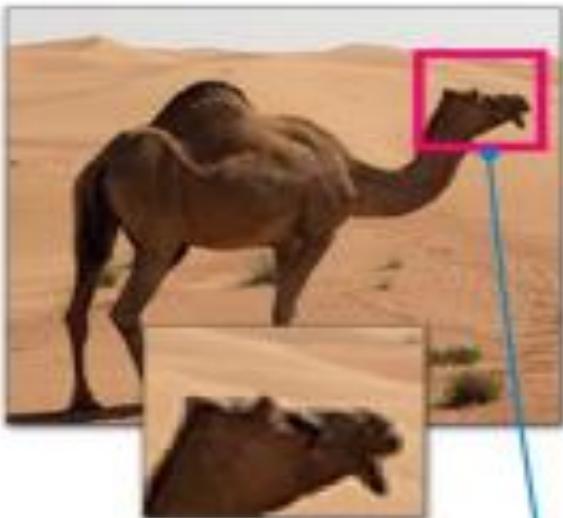
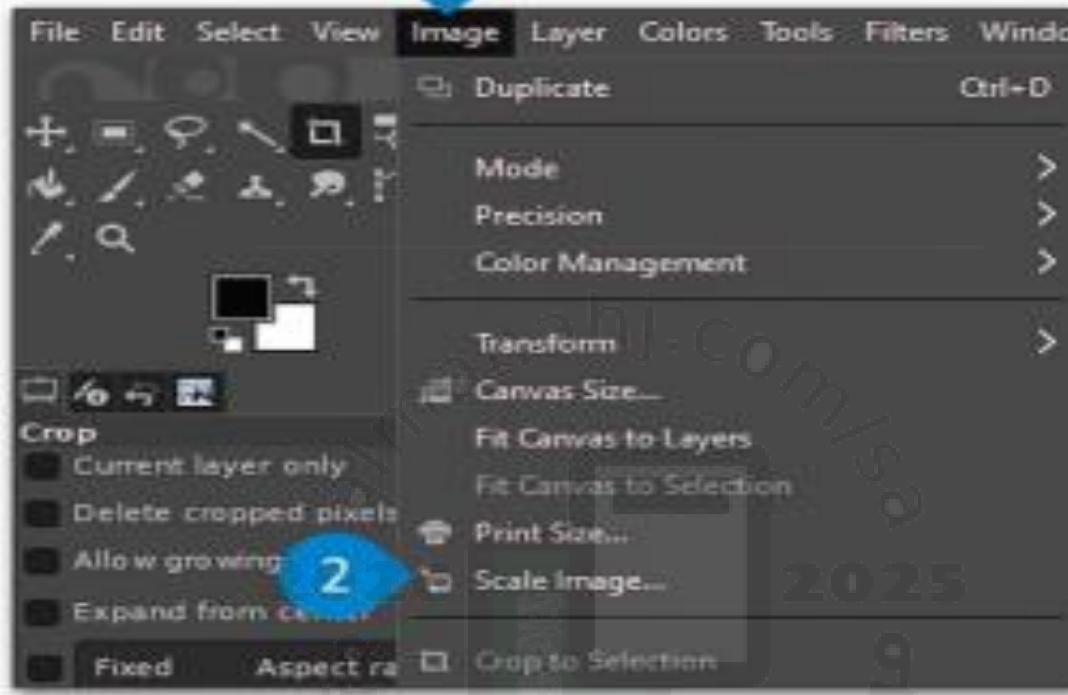
وبالتالي لا تؤثر على حجم الملف .

تغيير أبعاد  
أو دقة الصورة:





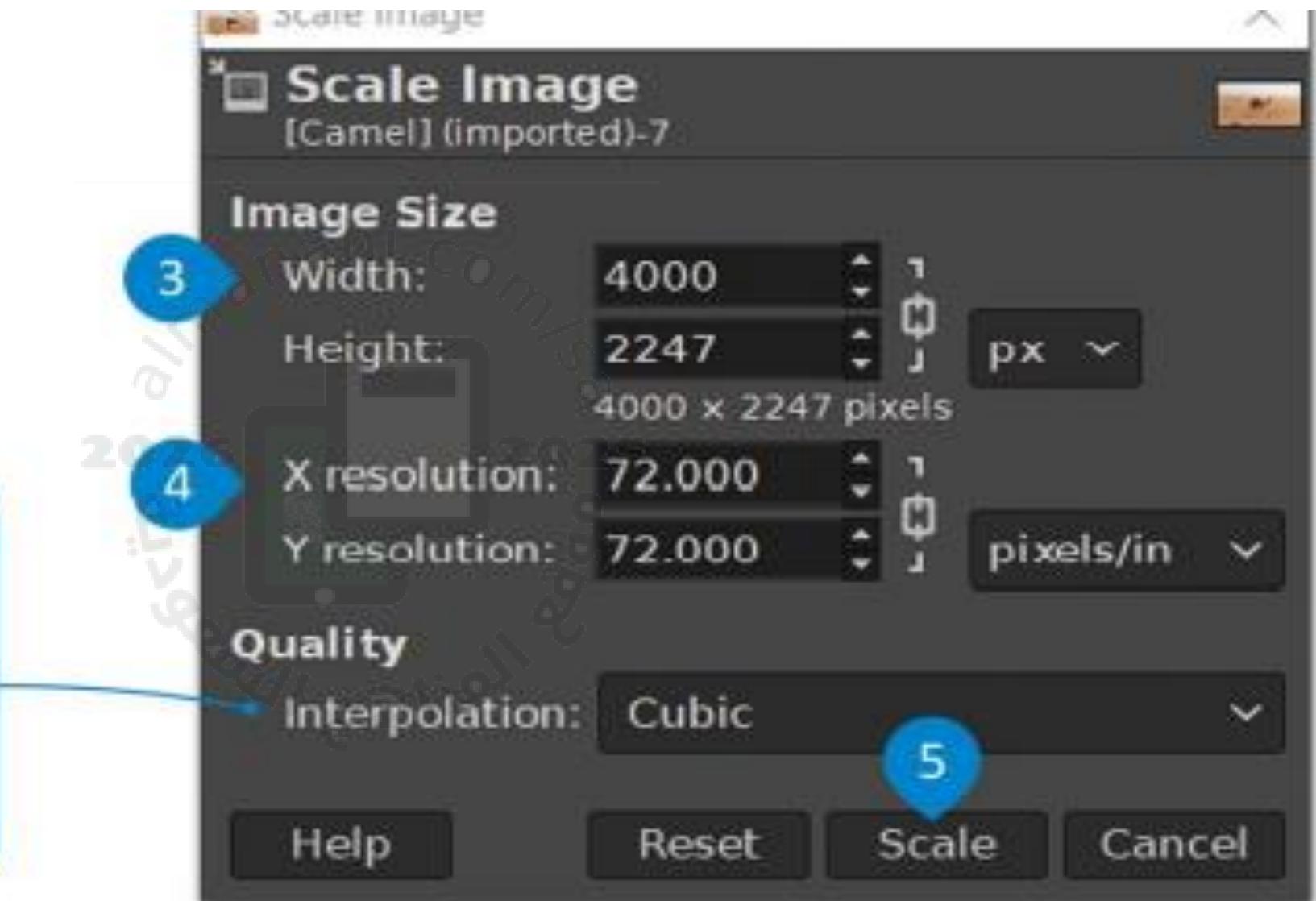
1



الصورة لم تتغير، ولكنها تبدو بدقة 72 نقطة في البوصة في الصورة الأولى، و300 نقطة في البوصة في الصورة الثانية، وبمعامل تكبير داخلي 200%.

لتغيير أبعاد أو دقة الصورة:

1. اضغط على قائمة صورة (Image)
2. اضغط على تغيير حجم الصورة (Scale Image)
3. غير العرض (Width) أو الارتفاع (Height)
4. اضغط على تغيير حجم ووضوح الصورة (image resolution)
5. عند الانتهاء اضغط على تغيير الحجم (Scale)



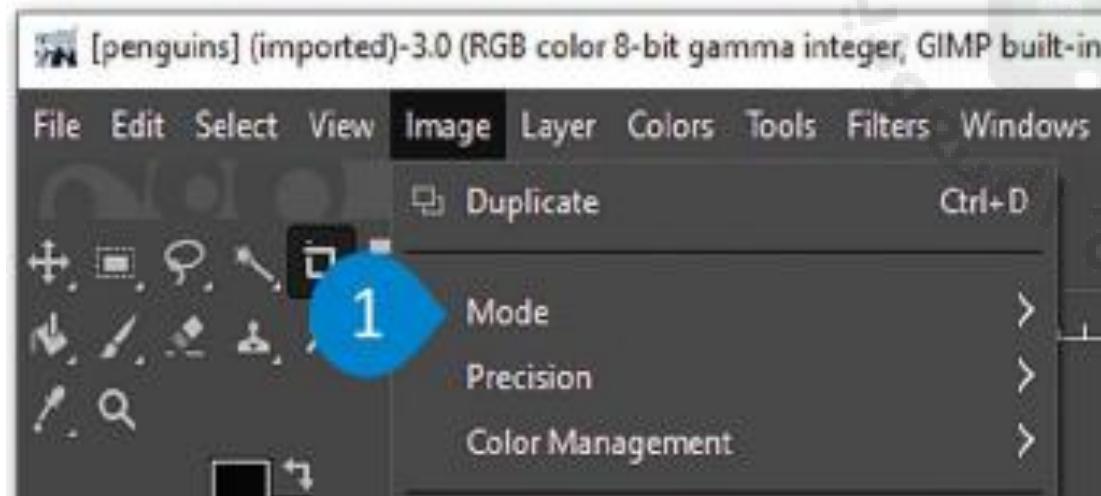
**Interpolation** التعبئة  
يوفّر خيار التعبئة  
مجموعة متنوعة من  
الخيارات لاستكمال تعبئة  
البكسلات في الصورة التي  
يتم تغيير حجمها.

# تغيير نظام الألوان





يشير **نظام الألوان** إلى كيفية تمثيل كل لون في كل بكسل في الصورة.

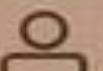
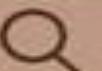


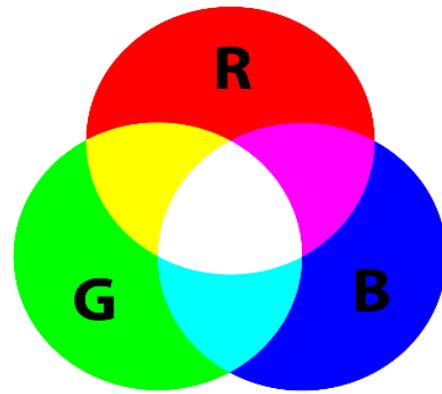
لتغيير نظام الألوان صورة في جيمب (GIMP) :

- من قائمة صورة (Image)، اضغط على خيار الوضع (Mode).
- حدد نظام الألوان المناسب.

أنظمة الألوان

المختلفة للصور





## نظام أرجي بي (RGB)

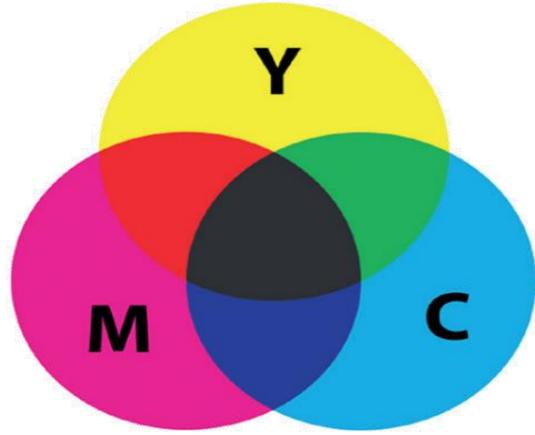
اللون الأحمر والأخضر والأزرق

يعد نظام الألوان الأفضل

لعرض الصور على الشاشة

يوفر أكبر نطاق من الألوان المتوفرة عند

تحرير الصورة في برنامج (GIMP)



## نظام سي أم واي كي (CMYK)

اللون **السماوي** والأرجواني والأصفر والأسود

يعد نظام الألوان الأفضل  
لطباعة الصور على الورق

يعتبر مكملاً لنظام RGB

## نظام التدرج الرمادي

يستخدم اللون الأبيض والأسود  
ولكن بتدرج لظلال اللون الرمادي

يتم حفظ الصورة في هذا النظام  
كملفات (JPEG)

تكون أصغر في مساحتها التخزينية  
مقارنة بالصور الملونة

# العمق اللوني

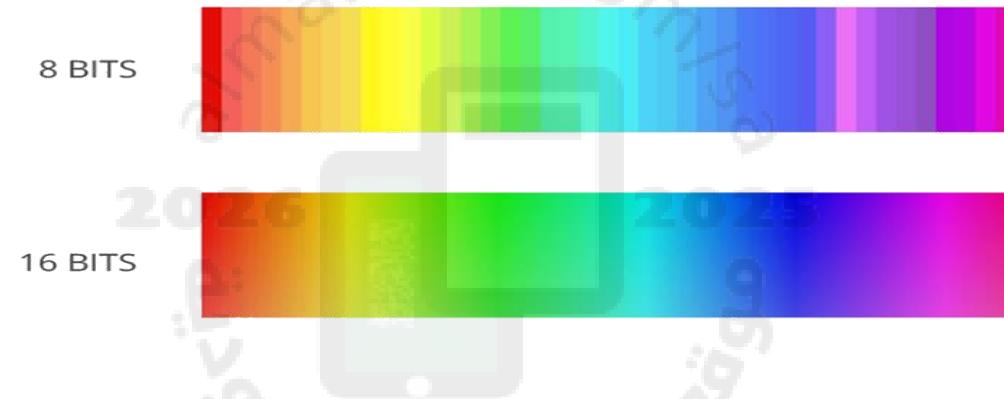


يوضح **العمق اللوني** عدد الظلال المختلفة المتوفرة لكل لون وهذا يحدد عدد الألوان المختلفة التي يمكن تمثيلها.

يتيح لك برنامج جيمب GIMP اختيار العمقة اللوني للصورة أثناء العمل عليها ويقاس بعدد البتات لكل قناة. كما كان عدد البتات في القناة كبير كلما تم تمثيل عدد أكبر من الألوان.

اذا استخدمنا عدد ٨ برات لكل قناة فأنه يمكن تمثيل 16.7 مليون لون مختلف

اذا استخدمنا عدد ١٦ برات لكل قناة فأنه يمكن تمثيل 281 تريليون لون مختلف



عند التعديل على الصور يفضل استخدام ١٦ بت لكل قناة

لأنها تسمح بالاحتفاظ بالكثير من معلومات الألوان.

يصبح حجم ملف الصورة كبير كلما زادت عدد البتات المستخدمة .

يعتبر تنسيق (JPEG) هو أكثر تنسيقات الصور شيوعاً

## ویستخدم ۸ بتات کعمق لوپی

يتم حفظ ملف الصورة

## بتنسيق (TIFF)

اذا اردت عمق لوني أعلى.

# التقويم الختامي



# تقويم ختامي



مصطلاح يتم استخدامه للإشارة إلى كثافة البكسل في الصورة

أبعاد الصورة

دقة الصورة

حجم الصورة

# تقسيم ختامي



## تقاس دقة الصورة بوحدة



ميغا فولت

ميغا بايت

ميغا بكسل

# نهاية الجزء الأول



# أهداف لدرس

ستتعلم في هذا الدرس

- ❑ كيفية حفظ الصورة في (GIMP)
- ❑ طريقة تصدير الصورة
- ❑ استخدام أدوات التحديد
- ❑ نقل ونسخ جزء معين من الصورة
- ❑ استخدام أداة الممحاة في (GIMP)



ما الفرق بين حفظ الصورة وتصدير الصورة؟





2026

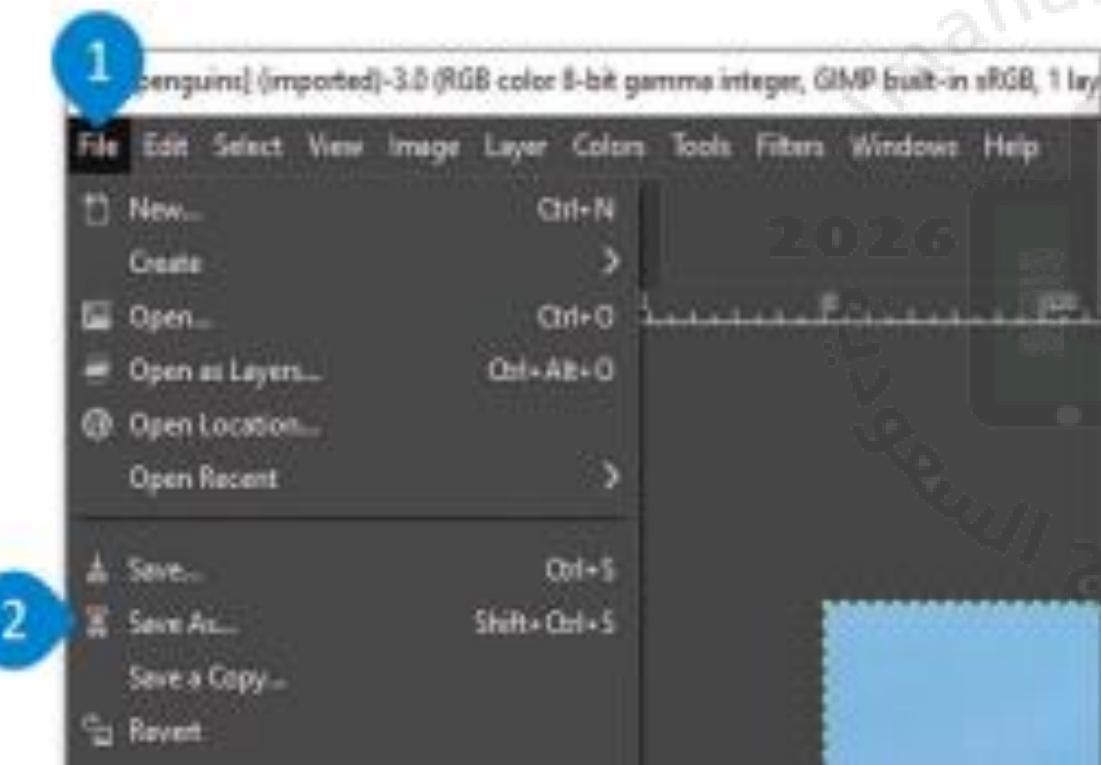
2025

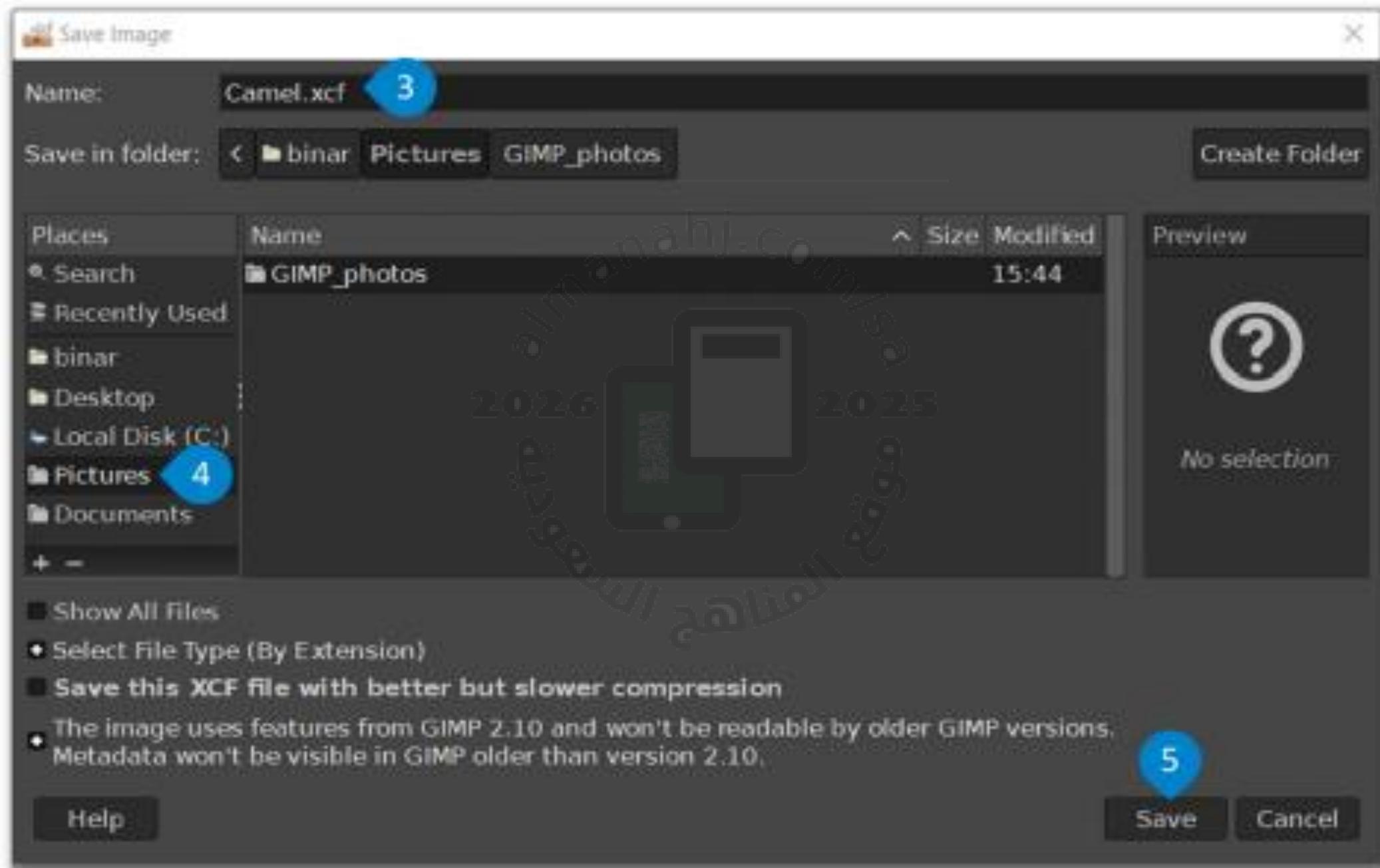
مدونة المعلم

almanahj.com/za

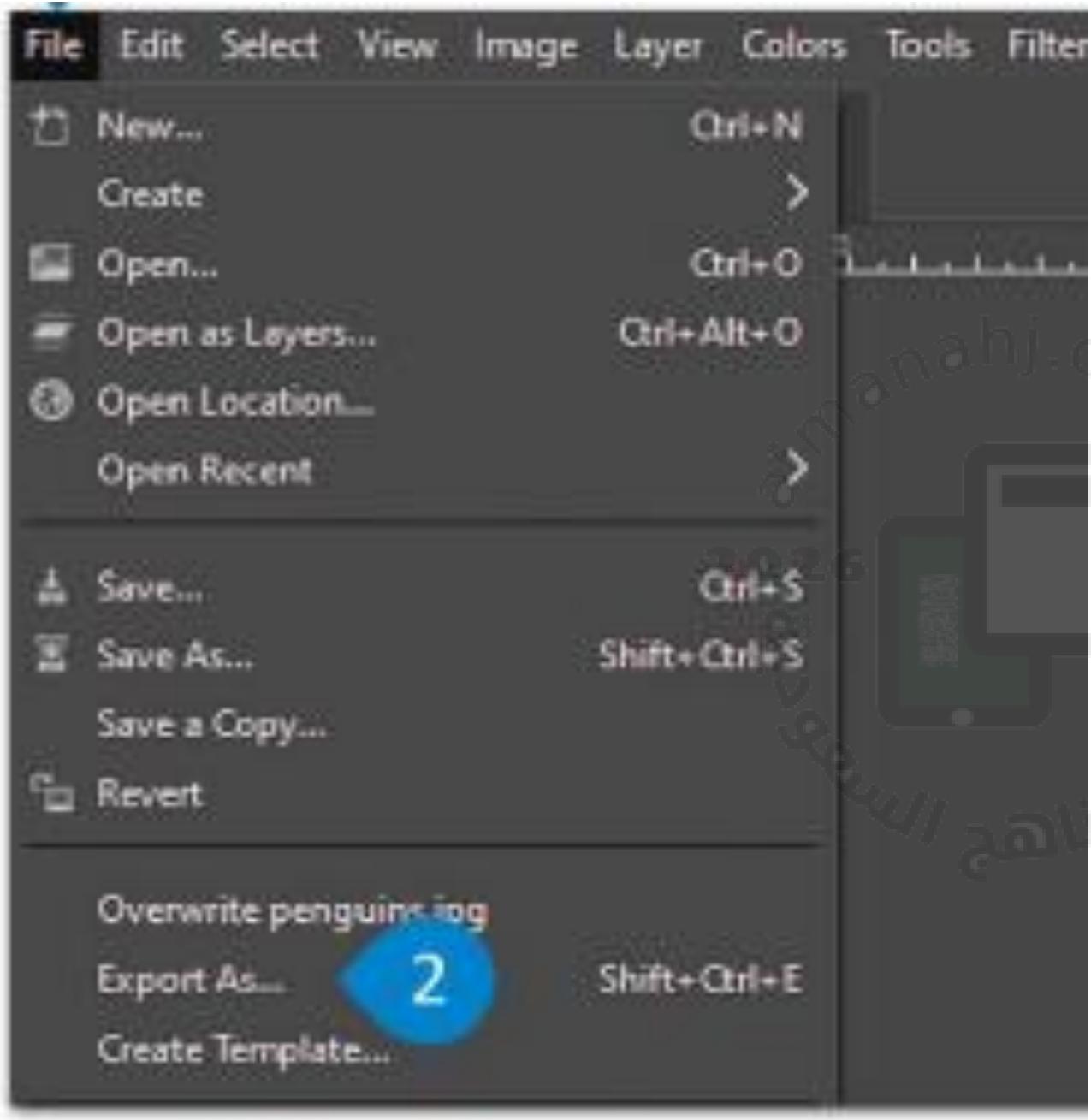
عندما نقوم بتحرير صورة بواسطة برنامج (GIMP) ونريد الرجوع لها لاحقاً

يتم حفظها بصيغة **XCF**









### لتصدير صورة:

1. < اضغط بزر الفأرة الأيسر على ملف (File).
2. (Exports As).
3. < ستظهر نافذة تصدير الصورة.
4. < اكتب اسمًا للصورة باستخدام لوحة المفاتيح، ثم استخدم الفأرة لاختيار امتداد نوع الملف الذي تريده تصديره.
5. < حدد موقعاً لتصدير صورتك.
6. (Export).

Name:

Camel(new).jpg

3

Save in folder:

◀ binar Pictures GIMP\_photos

Create folder

Places

- Search
- Recently Used
- binar
- Desktop
- Local Disk (C:)
- Pictures 4
- Documents

+

■ Show All Files

• Select File Type (By Extension)

Help

▲ Size Modified

■ GIMP\_photos 15:44

Preview



No selection

5

Export

Cancel

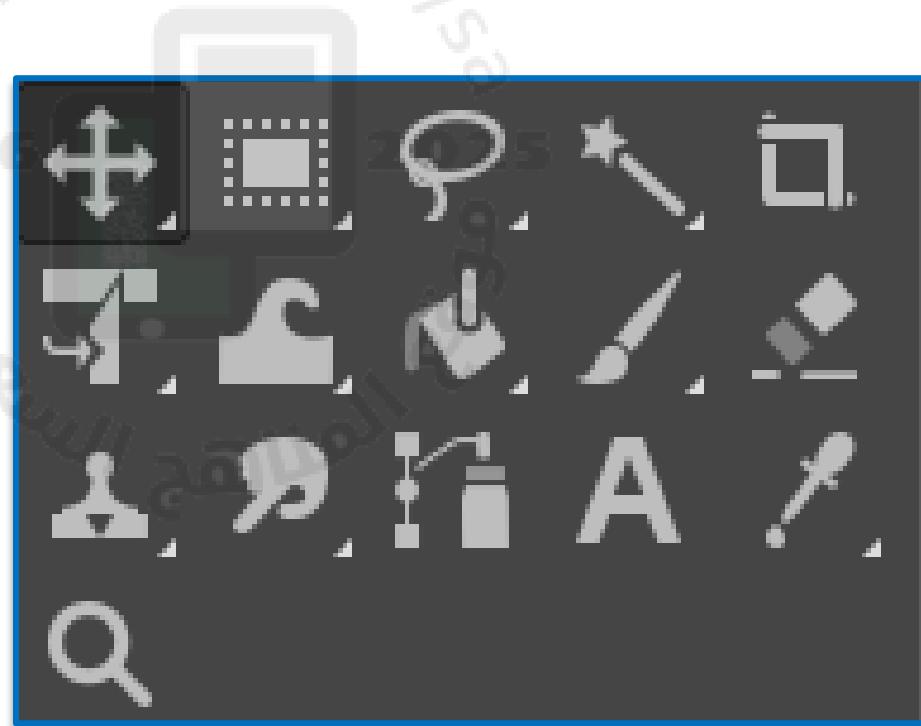


السلبيات	الإيجابيات	
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> تفقد الصورة بعض البيانات عن ضغطها.</li> <li><input type="checkbox"/> غير مناسب للنصوص أو الرسوم التوضيحية</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> حجم ملف الصورة صغير.</li> <li><input type="checkbox"/> متواافق من الكاميرات الرقمية.</li> <li><input type="checkbox"/> مجموعة ألوان جيدة.</li> </ul>	 <p><b>JPEG</b></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> يدعم ألوان الشبكة العنكبوتية فقط.</li> <li><input type="checkbox"/> توافق محدود مع الكاميرات الرقمية.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> مناسب للصور التي تحتوي على نصوص</li> <li><input type="checkbox"/> يدعم خلفيات شفافة للصور بدون لون</li> </ul>	 <p><b>PNG</b></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> يقتصر على 256 لون.</li> <li><input type="checkbox"/> يدعم ألوان الشبكة العنكبوتية فقط.</li> <li><input type="checkbox"/> لا يدعم الشفافية.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> يدعم الرسوم المتحركة.</li> <li><input type="checkbox"/> حجم ملف الصورة صغير</li> <li><input type="checkbox"/> يدعم خلفية شفافة للصورة.</li> </ul>	 <p><b>GIF</b></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> حجم ملف كبير.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> يستخدم على نطاق في منصة الويندوز.</li> <li><input type="checkbox"/> جودة صورة فعالة بعد ضغط الملف.</li> <li><input type="checkbox"/> متواافق مع الكاميرات الرقمية.</li> </ul>	 <p><b>BMP</b></p>



أذكر أدوات التحديد من خلال صندوق الأدوات في برنامج (GIMP) ؟

ما الفرق بين كل أداة من أدوات التحديد؟



قد ترغب في بعض الأحيان إجراء تغييرات على جزء محدد من صورتك للعمل عليها وقد تحتاج مثلاً إلى زيادة الإضاءة في جزء مظلم من الصورة أو ربما دمج جزء من صورة أخرى وإنشاء صورة مجتمعة .

عندها يجب عليك **إجراء التحديد** على الصورة من خلال أدوات التحديد الموجودة في برنامج (GIMP).

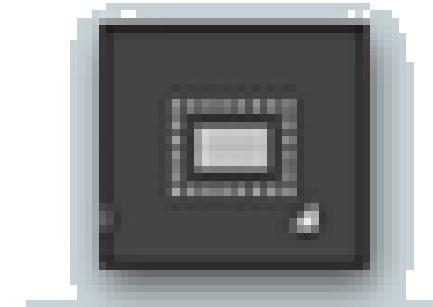
ما الفرق بين كل أداة من أدوات التحديد ؟



أداة التحديد الضبابي (العصا السحرية)



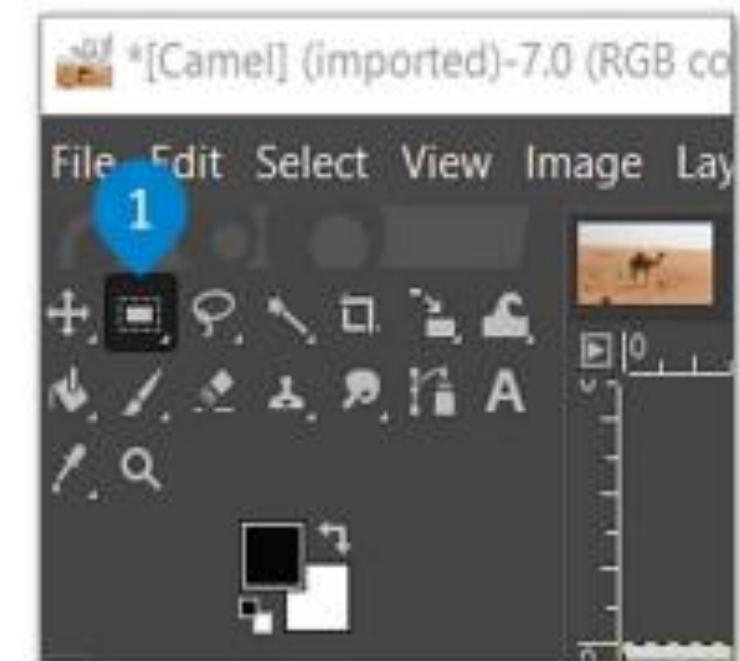
أداة التحديد الحر



أداة التحديد على شكل مستطيل

# التحديد على شكل مستطيل

تستخدم أداة تحديد المستطيل لتحديد جزء بشكل كامل .



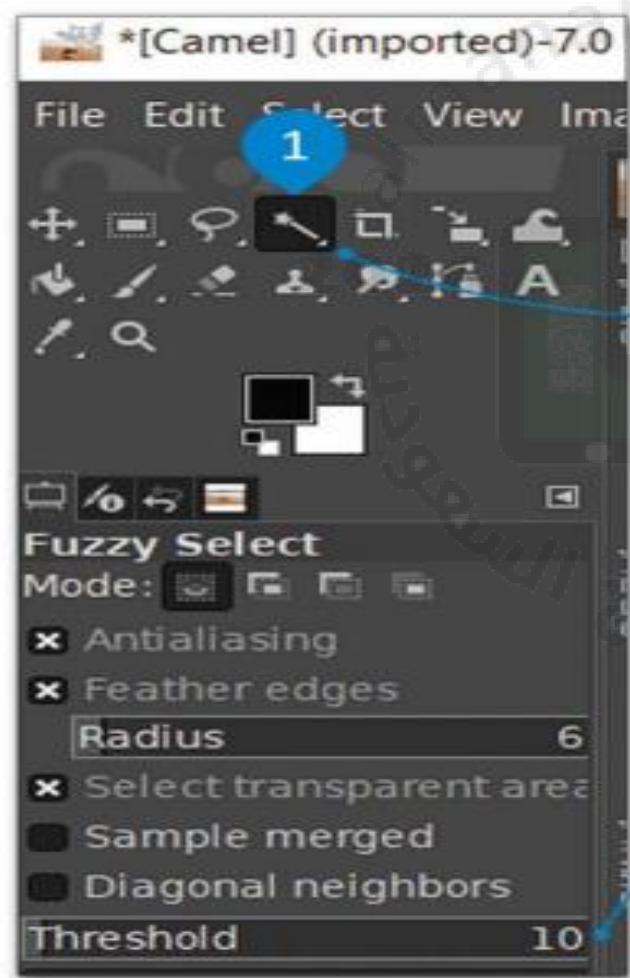
# التحديد باستخدام أداة التحديد الحر

تستخدم أداة التحديد الحر لتحديد جزء معقد في الصورة



# أداة التحديد الضبابي (العصا السحرية) :

تستخدم أداة التحديد الضبابي (العصا السحرية) لتحديد جزء من الصورة حسب اللون



تحدد أداة التحديد الضبابي (العصا السحرية) مساحات من الصورة بناءً على

تشابه درجات اللون، وتشابه في ذلك مع أداة التحديد حسب اللون. تحدد هذه الأداة المناطق المتجاورة

المتشابهة باللون، أما أداة التحديد حسب اللون

فتحدد جميع وحدات البكسل المتشابهة بدرجة كافية في اللون مع البكسل الذي تم اختياره بغض النظر عن مكان وجودها في الصورة.

أضيّط قيمة حد التحديد

الابتدائية قبل القيام

بعملية التحديد، ولاحظ أنه كلما

زادت تلك القيمة، كلما ازداد نطاق

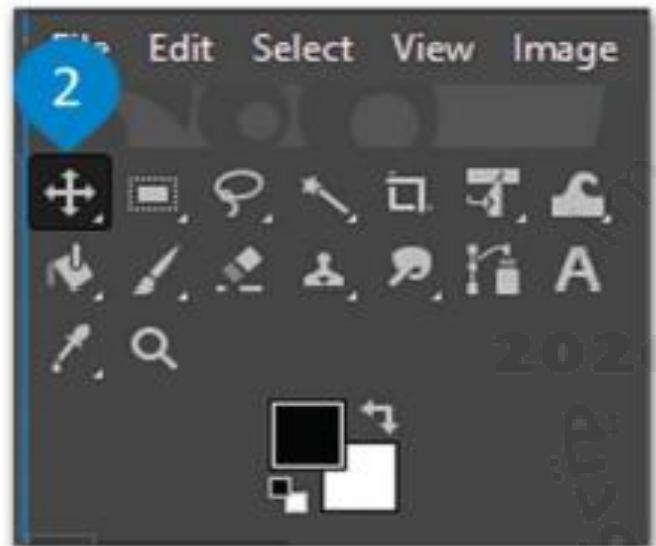
الألوان التي تلتقطها الأداة في الصورة.



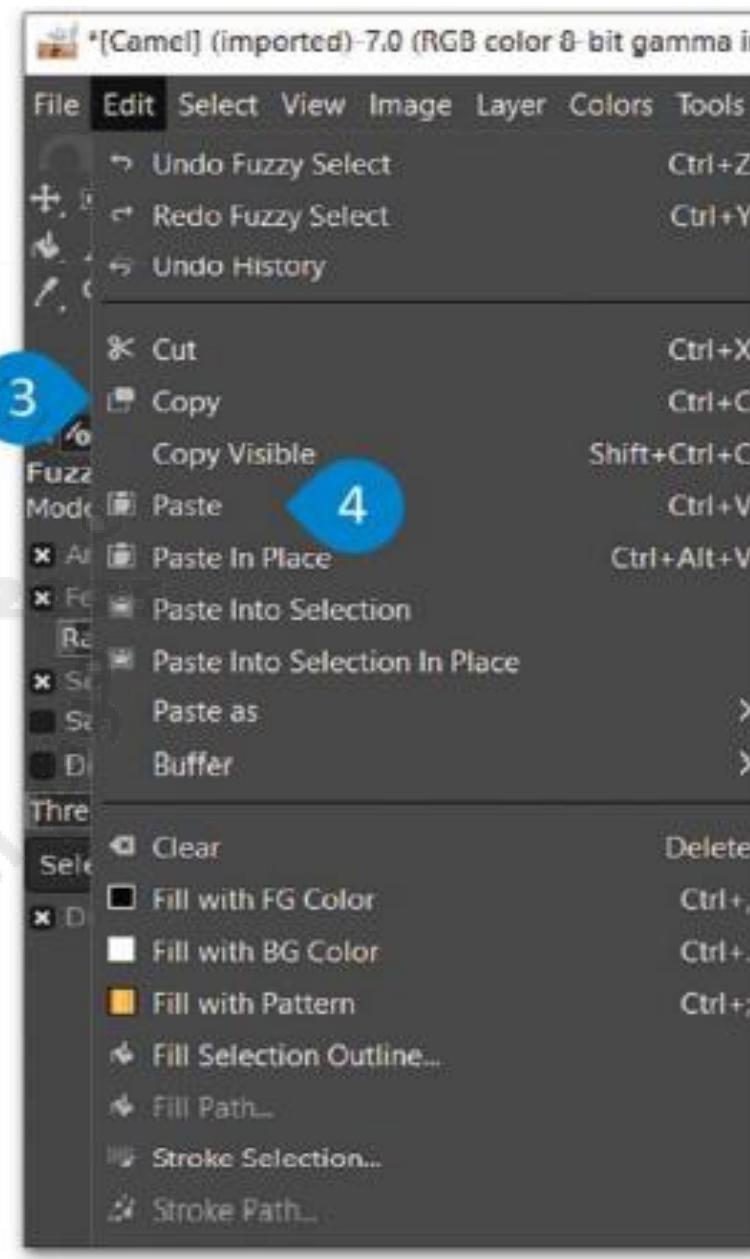
نقل ونسخ جزء معين



بعد تحديد جزء معين من صورة نستطيع نسخه وتكراره أو قصه ونقله إلى مكان آخر.



سوف ننسخ  
صورة الناقة بعد  
تحديدها



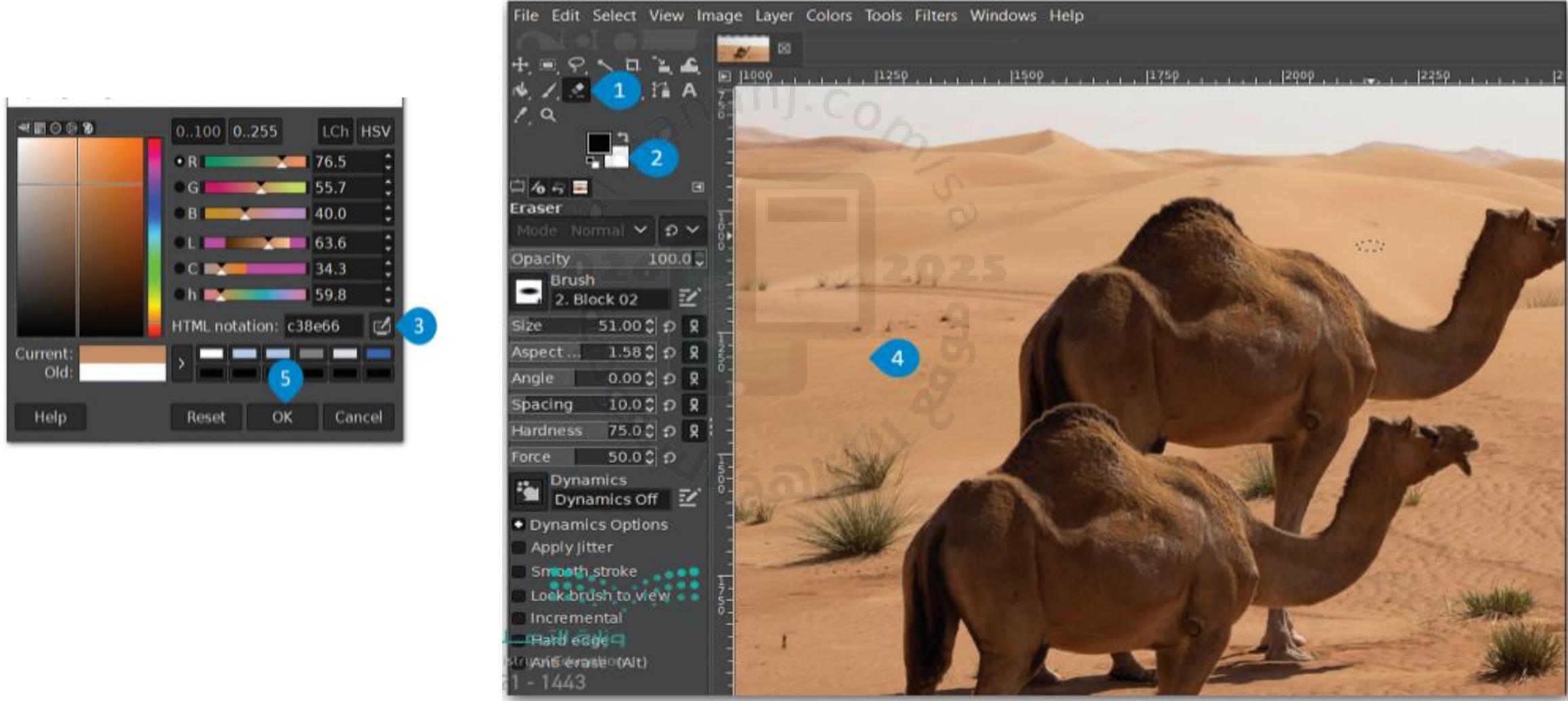


# تستخدم لمسح الأجزاء الغير مرغوبة في الصورة

لاستخدام أداة الممحاة:

- > اضغط على زر أداة الممحاة
- > من مربع الأدوات (Toolbox) **1** (Eraser Tool)
- > اضغط على خيار لون الخلفية النشط (Active Background Color) **2** من مربع الأدوات (Toolbox).
- > من مربع تحديد اللون الذي يظهر اضغط على قطارة الألوان (Eyedropper) **3** وحدد اللون الذي تريده بالضغط داخل الصورة. **4**
- > اضغط موافق (Ok) **5**.
- > امحو المناطق التي لا تريدها من خلال الضغط والسحب فوقها. **6**
- > عندما تقترب من الإطار الخارجي للعنصر الذي تريده، اختر حجم فرشاة أصغر من علامة تبويب خيارات الأداة **7** وقم بتكبير حجم الصورة لتكون أكثر دقة.

# تستخدم لمسح الأجزاء الغير مرغوبة في الصورة





# التقويم الختامي



# تقويم ختامي



يحفظ برنامج GIMP الصور بصيغة :

**gif**

**jpeg**

**xcf**

# تقسيم ختامي



## تقاس دقة الصورة بوحدة



ميغا فولت

ميغا بايت

ميغا بكسل

## تقويم ختامي



<input checked="" type="checkbox"/>	1	يقدم برنامج GIMP واجهة مستخدم مشابهة لبرامج تحرير الصور :
<input checked="" type="checkbox"/>	2	تكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها البكسل Pixel
<input checked="" type="checkbox"/>	3	تقاس دقة الصورة بالميغا بايت
<input checked="" type="checkbox"/>	4	يقيس العمق اللوني بعدد البتات لكل قناة في برنامج : GIMP



انتهت الحصة

