

بحث حول الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج السعودية

موقع المناهج ← المناهج السعودية ← الصف الأول الثانوي ← المهارات الرقمية ← الفصل الثاني ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 23:05:17 2026-03-24

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة
المهارات
الرقمية:

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول الثانوي



صفحة المناهج
السعودية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثانوي والمادة المهارات الرقمية في الفصل الثاني

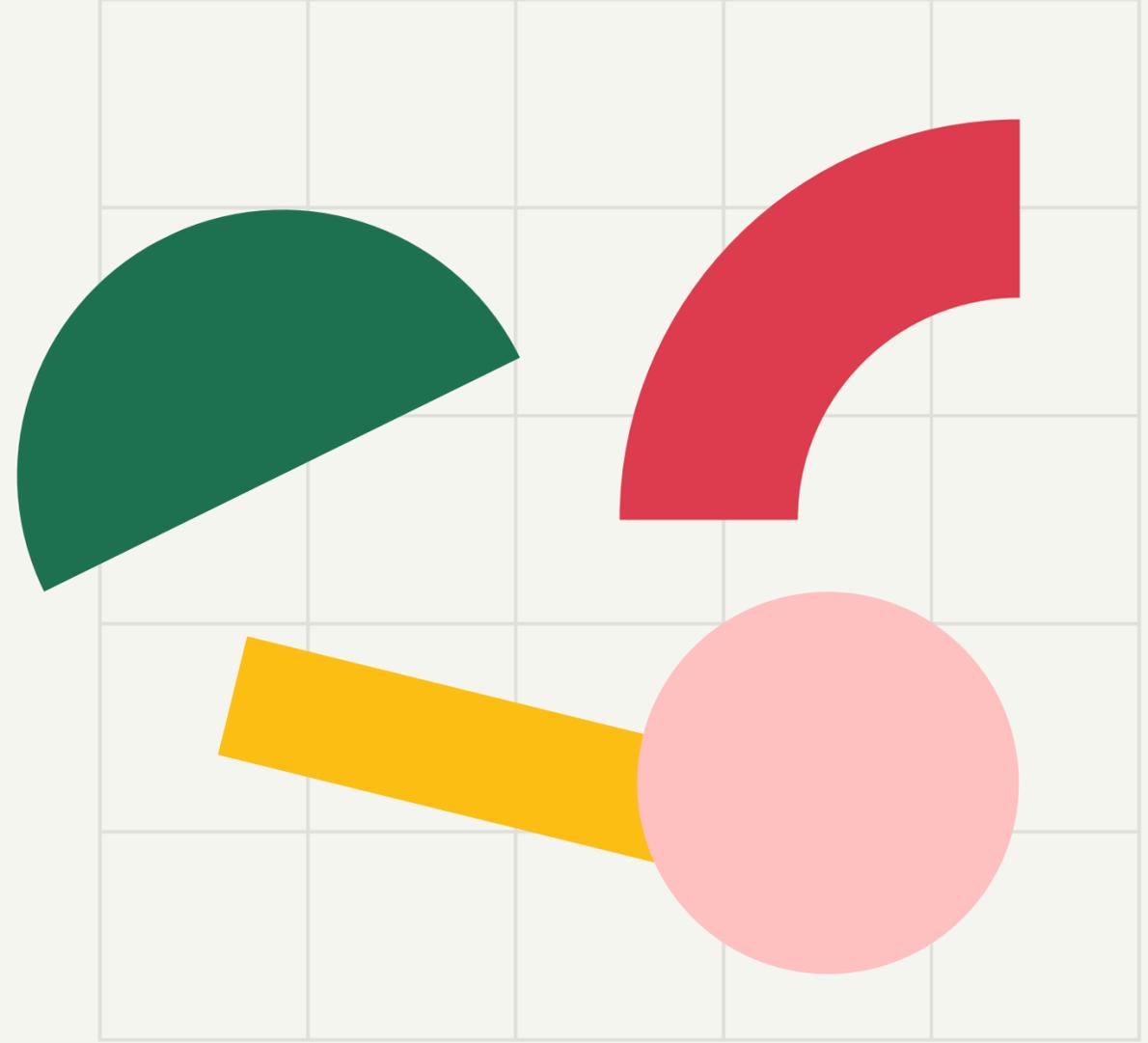
أنواع مستندات الأعمال واستخداماتها	1
مراجعة الوحدة الثانية في التقنية الرقمية التسويق الإلكتروني	2
إجابة مذكرة تقنية شاملة 1	3
مذكرة تقنية شاملة 1 غير محلولة	4
تحميل كتاب الطالب	5

الذكاء الاصطناعي

Artificial Intelligence(AI)

تعريف الذكاء الاصطناعي

يشير مصطلح الذكاء الاصطناعي (AI) إلى الأنظمة أو الأجهزة التي تحاكي الذكاء البشري لأداء المهام والتي يمكنها أن تحسن من نفسها استنادًا إلى المعلومات التي تجمعها.



يتجلى الذكاء الاصطناعي في عدد من الأشكال



مثل:

أستخدام روبوتات المحادثة الذكاء الاصطناعي لفهم مشكلات العملاء بشكل أسرع وتقديم إجابات أكثر كفاءة

القائمون على الذكاء الاصطناعي يستخدمونه لتحليل المعلومات الهامة من مجموعة كبيرة من البيانات النصية لتحسين الجدولة

يمكن لمحركات التوصية تقديم توصيات مؤتمتة للبرامج التلفزيونية استنادًا إلى عادات المشاهدة للمستخدمين

فلسفه الذكاء الاصطناعي

يمكن لنا أن نعتبر الذكاء الاصطناعي أحد أهم المنجزات العلمية المعاصرة التي تحتاج الفلسفة لنقاشها، لكونه جمع العلم التجريبي في عمل هذا الروبوت، وجمع الفلسفة والتفلسف لعلاقته بحياة البشر. وبالرغم من حضور العديد من القضايا العلمية المعاصرة التي تتماس بالفلسفة كالبيوتكنولوجي إلا أن الذكاء الاصطناعي أكثرها حضورًا لتطور الإبداع فيه، ولشساعة القوانين في التعامل معه بعكس البيوتكنولوجي الذي تحد من تطوره.

أنواع الذكاء الاصطناعي

الذكاء الاصطناعي الفائق

يعرف الفيلسوف في أكسفورد نيك بوستروم الذكاء الفائق بأنه "فكر أذكى بكثير من أفضل العقول البشرية في كل مجال تقريبًا، بما في ذلك الإبداع العلمي والحكمة العامة والمهارات الاجتماعية"، وبسبب هذا النوع يعتبر مجال الذكاء الاصطناعي مجالاً شيقاً للتعلم به

الذكاء الاصطناعي العام

يشير هذا النوع إلى حواسيب بمستوى ذكاء الانسان في جميع المجالات، أي يمكنه تأدية أي مهمة فكرية يمكن للإنسان القيام بها، إن إنشاء هذا النوع من الذكاء أصعب بكثير من النوع السابق ونحن لم نصل إلى هذا المستوى بعد

الذكاء الاصطناعي الضيق

وهو الذكاء الاصطناعي الذي يتخصص في مجال واحد، فمثلاً هناك أنظمة ذكاء اصطناعي يمكنها التغلب على بطل العالم في لعبة الشطرنج، وهو الشيء الوحيد الذي تفعله.

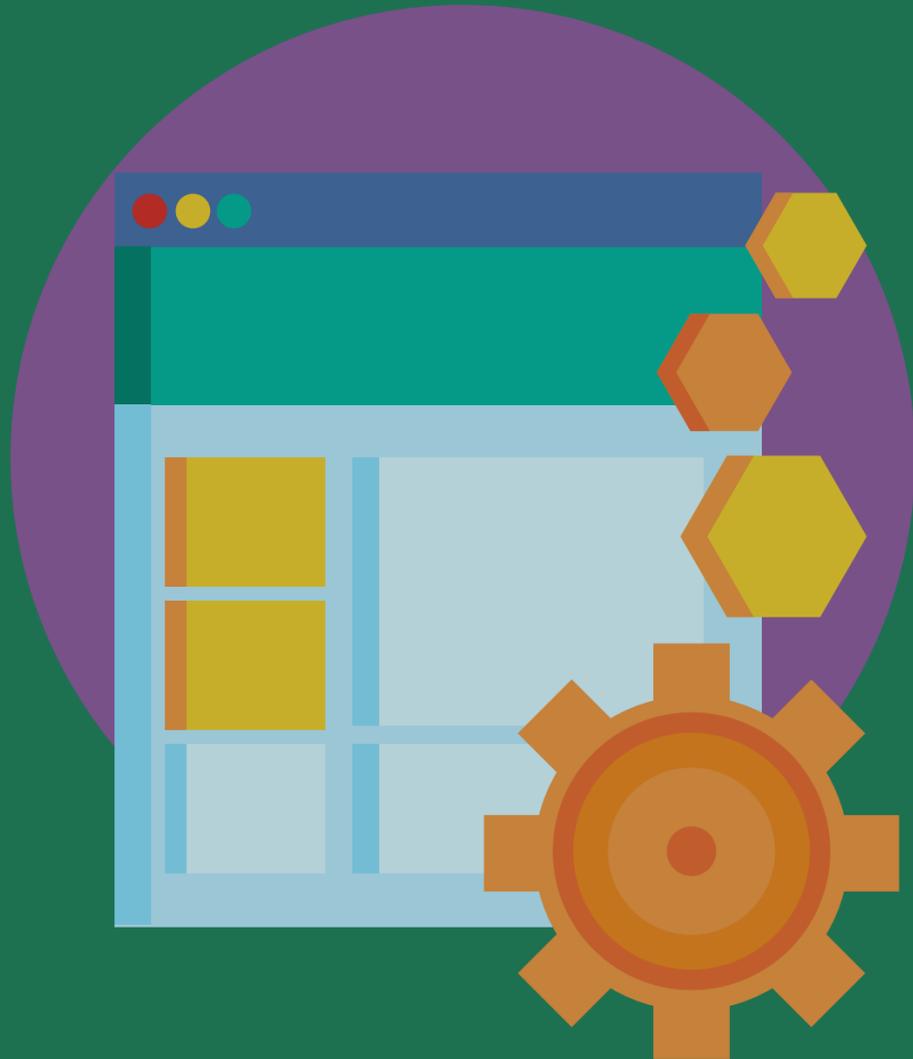
أستخدامات الذكاء الأصطناعي



- الإنسان الآليّ (الروبوت)
- استخدامات الذراع الآلية في المصانع للقيام بالاعمال الروتينية التي تحتاج الى قوة عضلية و تتطلب عمليات او أنشطه ذهنية معقدة مثل عمليات اللحام والدهان في مصانع السيارات.
- تطوير التطبيقات الحاسوبية في التشخيص الطبيّ في العيادات والمستشفيات.
- تطوير آلية البحث على جهاز الحاسوب عبر الإنترنت.
- تطوير أنظمة تداول الأسهم.
- تطوير المحاكاة المعرفية، وذلك باستخدام أجهزة الكمبيوتر لاختبار النظريات حول كيفية عمل العقل البشريّ والوظائف التي يقوم بها كالتعرّف على الوجوه المألوفة وتفعيل الذاكرة.
- اختراع المركبات والطائرات التي يمكن أن تعمل وحدها من دون قائد.

ماهي الأضرار المترتبة على استعمال الذكاء الاصطناعي؟

- البطالة، لأنه ستحل الآلات مكان البشر في المجالات العملية المختلفة مما يزيد معدل البطالة.
- التكلفة العالية، لأنه يتطلب مالا كثيرا سواء في عمليات تصنيع الآلات، برمجتها وإصلاحها.
- فقدان البيانات، لأنه لن يكون هناك ربط بين هذه المعلومات عند تخزينها واسترجاعها كما يفعل البشر.
- الرتابة، لا يمكن أن تبدع بشيء جديد تبقى على استخداماتها في المجالات العلمية والتقنية المبرمجة عليها.
- الأستخدام الخاطئ، ممكن ان تستعمل بشكل خاطئ كأستعمالها فالحرب.
- لا تستعمل العاطفه:تؤدي العديد من المهام دون أن يكون هناك روابط مع البشر.



بعض من تطبيقات الذكاء الاصطناعي

هناك عدد من المسابقات والجوائز لتشجيع البحث في مجال الذكاء الاصطناعي

المجالات الرئيسية التي عززت هي: الذكاء العام للآلة، سلوك المحادثة، تحليل البيانات، السيارات المتحركة بدون سائق (السيارات ذاتية القيادة)، والروبوت لكرة القدم والألعاب.



المراجع

الكتب:

تكنولوجيا الذكاء الاصطناعي
الذكاء الاصطناعي ثوره في تقنيه العصر

المواقع الالكترونية:

google scholar

موضوع

ويكبيديا