

## أوراق عمل نهاية الفصل غير مجانية



### تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← الصف التاسع ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 19:47:18 2025-12-14

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل  
منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة  
علوم الحاسب:

### التواصل الاجتماعي بحسب الصف التاسع



صفحة المناهج  
القطرية على  
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

### المزيد من الملفات بحسب الصف التاسع والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

1

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل غير مجانية

2

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

3

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل غير مجانية

4

أوراق عمل مدرسة خالد بن أحمد نهاية الفصل غير مجانية

5

**مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات – الصف التاسع**

**أسئلة إثرائية مادة تكنولوجيا المعلومات (نظري)**

**نهاية الفصل الأول للعام 2025 – 2026 م**

**السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة مما يلي:**

1- هو النظام المتعارف على استخدامه من قبل البشر في الحياة اليومية:	
A	النظام الثنائي.
B	النظام الثماني.
C	النظام العشري.
D	النظام الست عشري.
2- أصغر خانة لتمثيل البيانات في الحواسيب هي:	
A	البت.
B	البايت.
C	كيلو بايت.
D	جيجا بايت.
3- أحد البوابات المنطقية تستقبل قيمتين كمدخل ويكون المخرج 1 إذا كان كلاهما 1، غير ذلك 0:	
A	OR
B	AND
C	NOT
D	XOR
4- يستخدم الشكل التالي في المخطط الانسيابي لتمثيل:	
A	اتخاذ القرار.
B	البداية والنهاية.
C	الادخال والإخراج.
D	العمليات الحسابية والامور.

5- أحد الأسماء التالية لا يمكن أن يعتبر اسماً لمتغير :	
qwe	A
QWE	B
_QwE	C
%ASD	D
6- ذاكرة متطيرة أي أن محتوياتها موجودة فقط طالما كان الحاسوب يعمل وهي المكون الرئيسي لذاكرة الحاسوب:	
ذاكرة الوصول العشوائي	A
ذاكرة القراءة فقط	B
الذاكرة المخبأة	C
الذاكرة الثانوية	D
7- أي من العلامات التالية يمكن استخدامها عند تسمية المتغير:	
( % )	A
( ! )	B
( & )	C
( _ )	D
8- يعتبر المتغير "23" T= متغير .....	
عددي	A
نصي	B
ثابت	C
منطقي	D
9- يستخدم الشكل التالي في المخطط الانسيابي لتمثيل:	
اتخاذ القرار.	A
البداية والنهاية.	B
الادخال والإخراج.	C
العمليات الحسابية والاوامر.	D

# 10- المرحلة الأولى من مراحل إنشاء البرنامج هي:

A	فكر في الحل كخوارزمية
B	اكتشف المشكلة
C	اكتب المقطع البرمجي
D	ارسم المخطط الانسيابي

# 11- المرحلة الأخيرة من مراحل إنشاء البرنامج هي:

A	فكر في الحل كخوارزمية
B	اكتشف المشكلة
C	اكتب المقطع البرمجي
D	ارسم المخطط الانسيابي

# 12- من وحدات الادخال

A	وحدة التحكم
B	لوحة المفاتيح
C	الشاشة
D	وحدة المعالج المركزية

# 13- الرموز المستخدمة في النظام الثنائي هي:

A	0،1
B	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
C	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
D	10

# 14- البوابة المنطقية التي يمثلها جدول الصواب المجاور :

A	OR
B	AND
C	NOT
D	XOR

المخرج	B	A
0	0	0
0	1	0
0	0	1
1	1	1

# البوابة المنطقية التي يمثلها جدول الصواب المجاور :

A	OR
B	AND
C	NOT
D	XOR

المخرج	B	A
0	0	0
1	1	0
1	0	1
1	1	1

## السؤال الثاني : أكمل الفراغ بالكلمات المناسبة:

1. يمثل الرقمان ..... و ..... الاشارات الكهربائية في النظام الثنائي.
2. في بوابة النفي المنطقي NOT إذا تم ادخال الرقم 1 فان المخرج سيكون .....
3. .... هو اسم رمزي يشير لمكان في ذاكرة الحاسوب لتخزين البيانات أثناء تنفيذ البرنامج.
4. من الأمثلة على وحدات الذاكرة الثانوية .....
5. يستخدم شكل  المعين في المخطط الانسيابي للدلالة عن .....
6. يعتبر المتغير  $y=66$  متغير .....
7. يستخدم الشكل  التالي في المخطط الانسيابي للدلالة عن .....
8. المنطق البولياني يستخدم الصواب (1) حيث يمثل الحالة ..... والخطأ (0) حيث يمثل الحالة .....
9. يدل اختصار CPU على ..... ويدل على وحدة الحساب والمنطق باختصار .....
10. جميع مكونات الحاسوب تتصل معا عبر شبكة من الموصلات وتسمى ..... والتي تنتقل عبرها البيانات داخل الحاسوب.

## السؤال الثالث : اجب على الأسئلة التالية:

(1) اذكر 2 من قواعد تسمية المتغيرات في لغة البرمجة:

- .....
- .....

(2) اذكر مراحل إنشاء البرنامج:

- .....
- .....
- .....
- .....

( اذكر 2 من أنواع الذاكرة:

- .....
- .....

(3) ما المقصود بالخوارزمية؟

.....



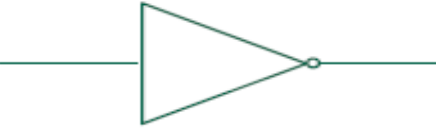
(4) قارن بين الذاكرة المخبأة وذاكرة الوصول العشوائي RAM من حيث السرعة:

ذاكرة الوصول العشوائي RAM	الذاكرة المخبأة	
.....	.....	السرعة

(5) قم بتحويل الخوارزمية التالية الى مخطط انسيابي:

- البداية
- أدخل طول الضلع.
- اضرب الضلع في نفسه لحساب مساحة المربع.
- اعرض النتيجة على الشاشة.
- النهاية

(8) حدد أسماء هذه البوابات وأكمل جدول الصواب Truth Table.

$Q = A \dots\dots\dots B$		<table><tr><th>المخرج</th><th>B</th><th>A</th></tr><tr><td></td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	المخرج	B	A		0	0		0	1		1	0		1	1
المخرج	B	A															
	0	0															
	0	1															
	1	0															
	1	1															
$Q = A \dots\dots\dots B$		<table><tr><th>المخرج</th><th>B</th><th>A</th></tr><tr><td></td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	المخرج	B	A		0	0		0	1		1	0		1	1
المخرج	B	A															
	0	0															
	0	1															
	1	0															
	1	1															
$Q = \dots\dots\dots$		<table><tr><th>المخرج</th><th>A</th></tr><tr><td></td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>1</td></tr></table>	المخرج	A		0		1									
المخرج	A																
	0																
	1																