ورقة عمل في القسم العملي نهاية الفصل

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية	
موقع المناهج ⇦ المناهج القطرية ⇦ الصف التاسع ⇦ علوم الحاسب ⇦ الفصل الأول ⇦ ملفات متنوعة ⇦ الملف	
تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2025-12-14 19:56:13	
المزيد من مادة علوم الحاسب:	ملفات ا كتب للمعلم ا كتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس

التواصل الاجتماعي بحسب الصف التاسع					
صفحة المناهج القطرية على فيسبوك					
المواد على تلغرام	التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات	

المزيد من الملفات بحسب الصف التاسع والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول	
1	حل اسئلة الكتاب المدرسي نهاية الفصل
2	حل تدريبات الكتاب المدرسي نهاية الفصل
3	أوراق عمل ومراجعة نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية
4	أوراق عمل ومراجعات نهاية الفصل غير مجابة
5	أوراق عمل مدرسة خالد بن أحمد نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

ورقة عمل لنهائي عملي الفصل الدراسي الأول

للعام الدراسي 2025-2026

لمادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

للصف التاسع

السؤال الاول: من درس (بايثون) أجب عن الأسئلة التالية:			
قم بفتح برنامج python idlمن جهازك وطبّق ما يلي.			
1	قم بطباعة اسمك باستخدام جملة print .		
2	قم بطباعة عمرك باستخدام جملة print .		
3	قم بطباعة مجموع العددين 15 و20 باستخدام المتغيرات.		
4	قم بإدخال قيمة للمتغير x ثم اعطه القيمة 10 باستخدام لوحة المفاتيح ثم اطبع قيمة x .		
	احفظ الملف باسمك داخل مجلد الاختبار		

السؤال الثاني:

*باستخدام برنامج البايثون (Python) قم بفتح ملف "Q2_A "الموجود داخل المجلد الخاص بالمراجعة وقم بما يلي:

هذا المقطع البرمجي يقوم بحساب مجموع رقمين ثم ضربهم ب 5

قم بتعديل البرنامج بكتابة جملة الحساب المناسبة لتنفيذ البرنامج.

قم بتنفيذ وحفظ جميع التغيرات التي اجريتها.

*باستخدام برنامج البايثون (Python) قم بفتح ملف "Q2_B "

الموجود داخل المجلد الخاص بالمراجعة على سطح المكتب وقم بما يلي:

اكتب برنامج لعمل ما يلي:

اطلب من المستخدم ادخال رقمين.

حساب حاصل جمع الرقمين تقسيم عددهم.

طباعة الناتج مع جملة توضح ان الرقم هذا هو الناتج.

قم بتنفيذ وحفظ جميع التغيرات التي اجريتها.

السؤال الثالث:

قم بفتح الملف Q3 واكتب برنامج لعمل ما يلي :

1-اطبع العبارة "Qatar Sports Day" على شاشة التنفيذ.

2- اطبع العبارة التوضيحية "Enter the player's name:" على شاشة التنفيذ .

3.أنشئ مُتغير باسم name واجعل قيمته تطلب من المستخدم .

4. اطبع العبارة التوضيحية "Enter the player's number:" على شاشة التنفيذ .

5.أنشئ مُتغير باسم number واجعل قيمته تطلب من المستخدم ويكون اعداد صحيحة فقط.

6. اطبع العبارة التوضيحية "Enter score 1:" على شاشة التنفيذ .

7.أنشئ مُتغير باسم s1 واجعل قيمته تطلب من المستخدم ويكون اعداد عشرية .

8. اطبع العبارة التوضيحية "Enter score 2:" على شاشة التنفيذ .

9.أنشئ مُتغير باسم s2 واجعل قيمته تطلب من المستخدم ويكون اعداد عشرية .

10. اطبع العبارة التوضيحية "Enter score 3:" على شاشة التنفيذ .

11.أنشئ مُتغير باسم s3 واجعل قيمته تطلب من المستخدم ويكون اعداد عشرية .

12. انشئ مُتغير باسم avg واجعل قيمته تُساوي المتوسط الحسابي وفق المعادلة التالية

avg= (s1+s2+s3)/3

13.طبع العبارة التوضيحية "The points are:"على شاشة التنفيذ.

14.اطبع قيمة المُتغير avg على شاشة التنفيذ.