

## أوراق عمل ومراجعة نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية



### تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← الصف التاسع ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 19:51:21 2025-12-14

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل  
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة  
علوم الحاسب:

### التواصل الاجتماعي بحسب الصف التاسع



صفحة المناهج  
القطرية على  
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

### المزيد من الملفات بحسب الصف التاسع والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل ومراجعات نهاية الفصل غير مجابة

1

أوراق عمل مدرسة خالد بن أحمد نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

2

أوراق عمل نهاية الفصل غير مجابة

3

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

4

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل غير مجابة

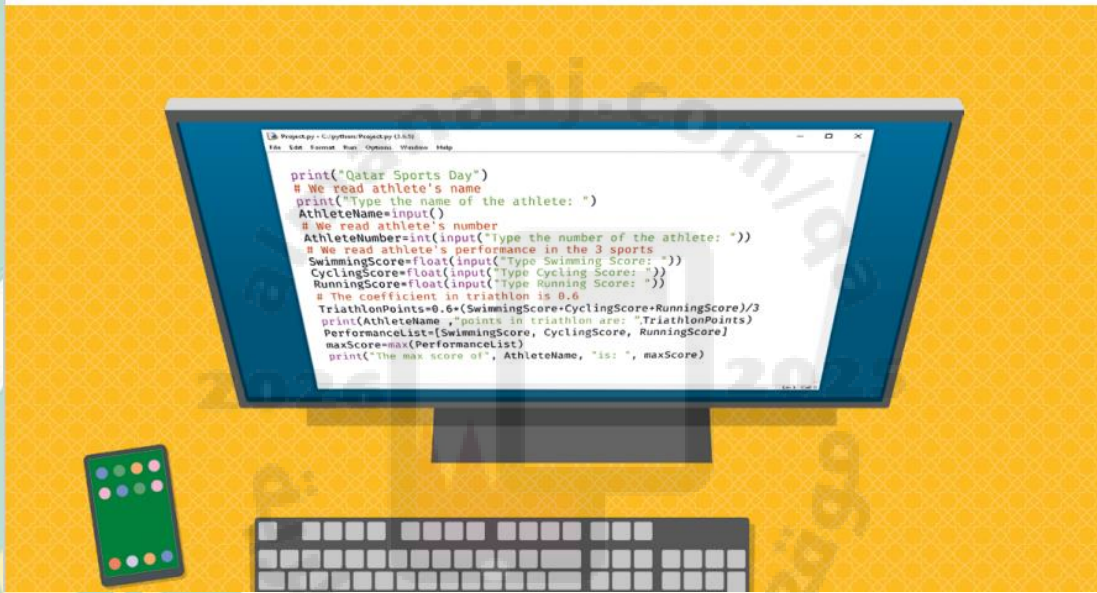
5

# المفاهيم النظرية

العام الأكاديمي 2025 - 2026

المادة: الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

أسئلة إثرائية



## السؤال الأول :

### اختر الإجابة الصحيحة لكل من الجمل التالية:

1. اللغة المستخدمة داخليا في الحواسيب حيث يستخدم فيها فقط الرقمان 0 و 1 هو:

- ☒ النظام الثنائي.
- ☐ النظام الثماني.
- ☐ النظام العشري.
- ☐ النظام الست عشر.

2. أحد البوابات المنطقية التي تستقبل قيمتين كمدخل وتنتج قيمة واحدة كمخرج , اذا كان كلاهما 1 سيكون المخرج 1, غير ذلك فإن المخرج 0:

- ☐ بوابة النفي المنطقي.
- ☐ بوابة الجمع المنطقي.
- ☐ بوابة الطرح المنطقي.
- ☒ بوابة الضرب المنطقي.

3. أحد البوابات المنطقية التي تستقبل قيمتين كمدخل وتنتج قيمة واحدة كمخرج , اذا كان كلاهما 0 سيكون المخرج 0, ماعدا ذلك فإن المخرج 1:

- ☐ بوابة النفي المنطقي.
- ☒ بوابة الجمع المنطقي.
- ☐ بوابة الطرح المنطقي.
- ☐ بوابة الضرب المنطقي.

4. وحدة المعالجة المركزية تحتوي على مكونين فرعيين هما:

- ☐ وحدة التحكم والنواقل.
- ☐ وحدة الإدخال والإخراج.
- ☐ وحدة التحكم والمعالجة المركزية.
- ☒ وحدة التحكم ووحدة الحساب والمنطق.

5. يستخدم المخطط الإنسيابي لتمثيل:

- ☐ الأشكال.
- ☐ البرنامج.
- ☐ الخوارزمية.
- ☐ لغات البرمجة العليا.

6. لتعيين اسم المتغير بشكل صحيح يمكن أن:

- ☐ يبدأ اسم المتغير برقم.
- ☐ يحتوي على حروف أو أسماء مركبة.
- ☐ يحتوي المتغير على رموز مثل #, @.
- ☐ يشير إلى بعض الكلمات المحجوزة المستخدمة في البرمجة.

7. هو اسم رمزي يشير لمكان في ذاكرة الحاسوب لتخزين البيانات أثناء تنفيذ البرنامج

- ☐ الخوارزميات.
- ☐ المتغير.
- ☐ المقطع البرمجي.
- ☐ الوسائط البصرية.

8. يعتبر اسم python نوع من أنواع البيانات .

- ☐ نصية.
- ☐ عددية.
- ☐ قوائم .
- ☐ قاموس



9. يعتبر 9876 نوع من أنواع البيانات.

☐ نصية.

☒ عددية.

☐ قوائم.

☐ قاموس

10. تتصل جميع مكونات الحاسوب عبر شبكة من الموصلات والتي تنقل عبرها البيانات داخل الحاسوب

☒ النواقل

☐ الموصلات

☐ الوسائط البصرية

☐ وحدة المعالجة

11. نوع آخر من وحدات التخزين حيث يمكننا حفظ البيانات والتعليمات بأمان عليها والرجوع اليها عند الحاجة

☒ الذاكرة الثانوية

☐ الذاكرة المخبأة

☐ ذاكرة الوصول العشوائي

☐ ذاكرة القراءة فقط

## السؤال الثاني:

### أ.صحح العبارات الآتية باستبدال ما تحته خط بالإجابة المناسبة:

1. المرحلة الأولى من مراحل إنشاء البرنامج هي كتابة المقطع البرمجي ( اكتشاف المشكلة )
2. الخلية هي أصغر خانة لتمثيل البيانات في الحواسيب ( bit - بت )
3. بوابة الضرب المنطقي أحد البوابات المنطقية التي تستقبل قيمة واحدة كمدخل وتنتج قيمة واحدة كـمخرج ,  
وتقوم بعكس المدخل ( النفي المنطقي )
4. وحدة المعالجة المركزية تحتوي على مكونين فرعيين هما وحدة التحكم وحدة الإدخال ( الحساب والمنطق )
5. وحدة التحكم هي المسؤولة عن جميع العمليات الحسابية والمنطقية للبيانات ( وحدة الحساب والمنطق )
6. وحدات الإدخال هي المسؤولة عن التأكد من عمل جميع مكونات الحاسوب معاً لتنفيذ التعليمات ( وحدة التحكم )
7. الذاكرة الثانوية هي ذاكرة وسيطة بين المعالج والذاكرة الرئيسية وهي أسرع منها وأصغر ( الذاكرة المخبأة )
8. ذاكرة الوصول العشوائي تقوم بحفظ البيانات بداخلها بشكل دائم , ولا يمكن حذفها أو إعادة كتابتها مرة أخرى ,  
ويستعمل لحفظ التعليمات الضرورية لبدء تشغيل الحاسوب ( ذاكرة القراءة فقط )
9. المخطط الانسيابي هو مجموعه من التعليمات التفصيلية اللازمة لحل مشكلة أو مسألة محددة ( الخوارزميات )

## السؤال الثالث:

### عدد اذكر كل مما يلي:

➤ البوابات المنطقية:

1. بوابة النفي المنطقي
2. بوابة الجمع المنطقي
3. بوابة الضرب المنطقي

➤ مراحل إنشاء البرنامج .

1. اكتشاف المشكلة
2. فكيفي الحل كخوارزمية
3. ارسم المخطط الانسيابي
4. اكتب المقطع البرمجي

قارن بين كل مما يلي:

1- قارن بين وحدات الإدخال والإخراج من حيث التالي:

وحدات الإخراج	وحدات الإدخال	وجه المقارنة
المسؤولة عن نقل البيانات من الحاسوب إلى أجهزة الإخراج	المسؤولة عن نقل البيانات الى داخل الحاسوب	الاستخدام
الطابعة - السماعات - الشاشة	الفأرة - لوحة المفاتيح- الميكرفون - الماسح الضوئي	مثال

ت: أوجد المخرج لكل من جدل صواب التالي:

1- بوابة النفي المنطقي NOT :

المخرج NOT A	المدخل A
<u>1</u>	0
<u>0</u>	1



2- بوابة الضرب المنطقي AND :

المخرج $A \times B$	المدخل B	المدخل A
0	0	0
0	1	0
0	0	1
1	1	1

2- بوابة الجمع المنطقي OR :

المخرج $A + B$	المدخل B	المدخل A
0	0	0
1	1	0
1	0	1
1	1	1

ث. رتب الخطوات في كل مما يلي:

1- خوارزمية حساب مساحة المستطيل:

1- أدخل الطول	1- قم بعملية ضرب العرض في الطول
2. أدخل العرض	2- أدخل العرض
3. قم بعملية ضرب العرض في الطول	3- أظهر النتيجة
4. أظهر النتيجة	4- أدخل الطول