أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية	
موقع المناهج ⇦ المناهج القطرية ⇦ الصف التاسع ⇦ علوم الحاسب ⇦ الفصل الأول ⇦ ملفات متنوعة ⇦ الملف	
تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 14-12-2025 19:46:40	
المزيد من مادة علوم الحاسب:	ملفات ا كتب للمعلم ا كتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس
	إعداد: مدرسة أبو بكر الصديق

التواصل الاجتماعي بحسب الصف التاسع					
صفحة المناهج القطرية على فيسبوك					
المواد على تلغرام	التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات	

المزيد من الملفات بحسب الصف التاسع والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول	
1	أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل غير مجابة
2	أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية
3	أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل غير مجابة
4	أوراق عمل مدرسة خالد بن أحمد نهاية الفصل غير مجابة
5	أوراق عمل مدرسة الأندلس نهاية الفصل غير مجابة

الوحدة الثانية: تمثيل البيانات وحل المشكلات	عنوان الدرس(1) : تمثيل البيانات

السؤال الأول: اختر رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. أساس النظام الثنائي هو العدد :

A. 1.
B. 2.
C. 8.
D. 10.

2. الرموز المستخدمة في النظام الثنائي لتمثيل الاعداد هي ؟

A. 0 و 1 .
B. 1 و 2.
C. من 0 إلى 7 .
D. من 0 إلى 9

3. أصغر خانة لتمثيل البيانات داخل الحاسوب تسمى

A. Character
B. BYTE.
C. WORD.
D. Bit.

4. الجهد المرتفع في الحاسوب يمثل القيمة ؟

A. 0.
B. 1.
C. 2.
D. 10.

5. البوابة المنطقية (Logic Gate) التي تستقبل قيمة واحدة كمدخل وتنتج قيمة كمخرج وتقوم بعكس المدخل :

A. بوابة الضرب المنطقي AND .
B. بوابة الجمع المنطقي OR.
C. بوابة النفي المنطقي NOT .
D. بوابة الفصل الإقصائي XOR.

6. البوابة المنطقية (Logic Gate) التي تستقبل قيمتين كمدخل وبناءً عليهما يحدد المخرج , إذا كان كلاهما 1 سيكون المخرج 1 وغير ذلك يكون المخرج 0 :

A. بوابة الضرب المنطقي AND .
B. بوابة الجمع المنطقي OR.
C. بوابة النفي المنطقي NOT .
D. بوابة الفصل الإقصائي XOR.

7. البوابة المنطقية (Logic Gate) التي تستقبل قيمتين كمدخل, إذا كان كلاهما 0 فإن المخرج , ما عدا ذلك فإن المخرج يكون 1 .

A. بوابة الضرب المنطقي AND .
B. بوابة الجمع المنطقي OR.
C. بوابة النفي المنطقي NOT .
D. بوابة الفصل الإقصائي XOR.

السؤال الثاني: صحح العبارات الآتية باستبدال ما تحته خط بالإجابة المناسبة:

1. أساس النظام الثنائي هو الرقم 8.. (2)
2. بوابة الجمع المنطقي(OR) تقبل واحد من المدخلات (اثنين)
3. بوابة الضرب المنطقي (AND) تستقبل قيمتين كمدخل وتنتج قيمتين كمخرج.. (قيمة واحدة)
4. بوابة النفي المنطقي (NOT) تقبل مدخلين لتحديد المخرج (مدخل واحد) .
5. يتم انشاء أي عدد ثنائي باستخدام العددين (1 , 2) فقط (0 , 1)

السؤال الثالث: أجب عن جميع الأسئلة الآتية:

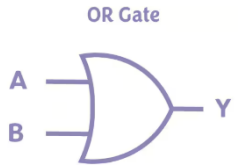
1. عرف النظام الثنائي :

النظام المُستخدم في الحواسيب وأساسه الرقم 2 ويُستخدم فقط رقمان 0،1 حيث يشير 0 الى الجهد المتدني و 1 الى الجهد المرتفع

2. اذكر رموز النظام الثنائي .

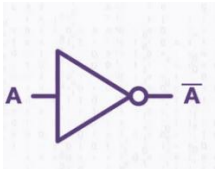
رموز النظام هي (0 , 1)

3. اذكر أسماء البوابات المنطقية الأساسية .
   - بوابة النفي المنطقي (NOT)
   - بوابة الجمع المنطقي (OR)
   - بوابة الضرب المنطقي (AND)



4. ارسم بوابة الجمع المنطقي (*OR*) بين المدخلين *A, B*

5. ارسم بوابة الضرب المنطقي (*AND*) بين المدخلين *A ,B*

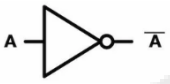


6. ارسم بوابة النفي المنطقي (*NOT*) للمدخل *A*

7. اكمل جدول الصواب (*Truth Table*) لبوابة الضرب المنطقي *AND*

مخرج A and B	مدخل B	مدخل A
0	0	0
0	0	1
0	1	0
1	1	1

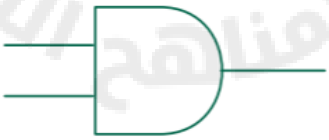
8. اك أكمل جدول الصواب لبوابة النفي المنطقي NOT.



المخرج Not A	المُدخل A
1	0
0	1

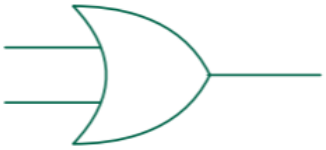
9. حدد أسماء البوابات المنطقية وأكمل جدول الصواب ثم قم بكتابة التعبير البوليني لكل من هذه البوابات المنطقية والعلاقة الجبرية بين المداخل *A,B* والمخرج

Q = A . . . . . B



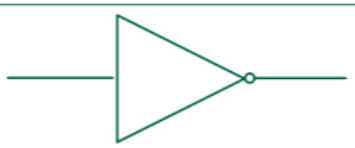
المخرج	B	A
	0	0
	0	1
	1	0
	1	1

Q = A . . . . . B



المخرج	B	A
	0	0
	0	1
	1	0
	1	1

Q =.....



المخرج	A
	0
	1

الوحدة الثانية: تمثيل البيانات وحل المشكلات	عنوان الدرس(2) : بنية الحاسوب

السؤال الأول: اختر رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. أي من مكونات الحاسوب المادية التالية لا يمثل نوعاً من أنواع ذاكرة الحاسوب :

A. ذاكرة القراءة فقط .
B. الشاشة.
C. ذاكرة الوصول العشوائي.
D. الذاكرة المخبأة.

2. مثال على نوع الذاكرة المتطايرة ؟

A. ذاكرة الوصول العشوائي .
B. ذاكرة القراءة فقط .
C. الذاكرة المخبأة .
D. ذاكرة الفلاس المحمولة.

3. تعتبر شاشة الحاسوب

A. وحدة تخزين.
B. .وحدة ادخال.
C. وحدة معالجة
D. وحدة اخراج

4. أي من الأجهزة التالية ليس جهاز تخزيم بيانات خارجي ؟

A. ذاكرة القرص المضغوط .
B. ذاكرة القراءة فقط.
C. ذاكرة الفلاش المحمولة.
D. القرص الصلب.

5. الموصلات التي تتصل جميع مكونات الحاسوب من خلالها لتنقل البيانات داخل الحاسوب تسمى:

A. وحدة المعالجة المركزية CPU .
B. ذاكرة الوصول العشوائي RAM.
C. نواقل BUSES .
D. وحدات إدخال INPUT UNITS

6. يعتبر القرص الصلب والاقراص المضغوطة المدمجة DVD :

A. وحدات تخزين ثانوية .
B. وحدات إدخال.
C. وحدات اخراج .
D. وحدة معالجة.

7. يتكون المعالج (CPU) من مكونين رئيسيين هما :

A. ALU , RAM .
B. ALU , CU.
C. RAM , ROM .
D. ALU , ROM .

8. أي مما يلي مثالا على وحدات الإدخال :

A. الشاشة .
B. الفأرة و لوحة المفاتيح.
C. السماعات.
D. الطابعة.

السؤال الثاني: صحح العبارات الآتية باستبدال ما تحته خط بالإجابة المناسبة:

1. ذاكرة القراءة فقط تتعامل مع البيانات والتعليمات (ذاكرة الوصول العشوائي)
2. ذاكرة الوصول العشوائي تستعمل لحفظ التعليمات الضرورية لبدء تشغيل الحاسوب والتي تسمى بالبرنامج الثابت (ذاكرة القراءة فقط)
3. يتكون المعالج *CPU* من مكونان رئيسيان هما *ALU* و ROM.. (*CU*)
4. الذاكرة المخبأة هي نوع من أنواع الذاكرة تبقى البيانات والمعلومات محفوظة داخلها بشكل دائم ولا يمكن حذفها أو إعادة الكتابة عليها. (ذاكرة القراءة فقط) .
5. يتم انشاء أي عدد ثنائي باستخدام العددين (1 , 2) فقط (0 , 1)

السؤال الثالث: أجب عن جميع الأسئلة الآتية:

1. اذكر مثالا على وحدات الحاسوب :

الفأرة – لوحة المفاتيح - الماسح الضوئي - الميكروفون – كاميرا الويب

2. اذكر مثالا على وحدات إخراج في الحاسوب :

الشاشة – الطابعة – السماعة

3. اذكر أمثلة على وحدات تخزين في الحاسوب .

DVD - القرص الصلب - *CD*

الوحدة الثانية: تمثيل البيانات وحل المشكلات	عنوان الدرس(3) : خطوات حل المشكلة

السؤال الأول: اختر رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. مجموعة من التعليمات التفصيلية اللازمة لحل مشكلة أو مسألة محددة هي:

A. الثوابت Constant .
B. الخوارزمية Algorithm .
C. المخطط الانسيابي Flowchart .
D. المتغيرات Variables .

2. الخطوة الأولى في المخطط الانسيابي هو ؟

A. البداية .
B. ادخال البيانات .
C. عرض البيانات .
D. النهاية .

3. آخر خطوة في المخطط الانسيابي هو ؟

A. البداية .
B. ادخال البيانات .
C. عرض البيانات .
D. النهاية .

4. المرحلة الثانية من مراحل إنشاء البرنامج ؟

A. اكتشف المشكلة.
B. فكر في الحل كخوارزمية .
C. ارسم المخطط الانسيابي.
D. اكتب المقطع البرمجي.

5. المرحلة الأخيرة من مراحل إنشاء البرنامج ؟

A. اكتشف المشكلة.
B. فكر في الحل كخوارزمية .
C. ارسم المخطط الانسيابي.
D. اكتب المقطع البرمجي.

6. المرحلة التي فيها يتم تظهر التسلسل المنطقي للخوارزمية متضمناً الخطوات والارتباكات اللازمة

A. اكتشف المشكلة.
B. فكر في الحل كخوارزمية .
C. ارسم المخطط الانسيابي.
D. اكتب المقطع البرمجي.

السؤال الثاني: صحح العبارات الآتية باستبدال ما تحته خط بالإجابة المناسبة:

1. الشكل الآتي ( ) في المخطط الانسيابي يمثل الادخال والإخراج (البداية والنهاية)
2. يستخدم الثابت لتمثيل الخوارزمية ويظهر الخطوات التي نحتاج الى اتباعها بترتيبها الصحيح. (المخطط الإنسابي)
3. المرحلة الأولى من مراحل انشاء البرنامج هي رسم المخطط الانسيابي (اكتشاف المشكلة)
4. المرحلة الأخيرة من مراحل انشاء البرنامج هي كتابة الخوارزمية (كتابة المقطع البرمجي)

السؤال الثالث: **أجب عن جميع الأسئلة الآتية**:

1. **عرف الخوارزمية :**

هي مجموعة من التعليمات التفصيلية اللازمة لحل مشكلة أو مسألة محددة

2. **اذكر مراحل إنشاء البرنامج .**

1- اكتشف المشكلة

2- فكر في الحل كخوارزمية

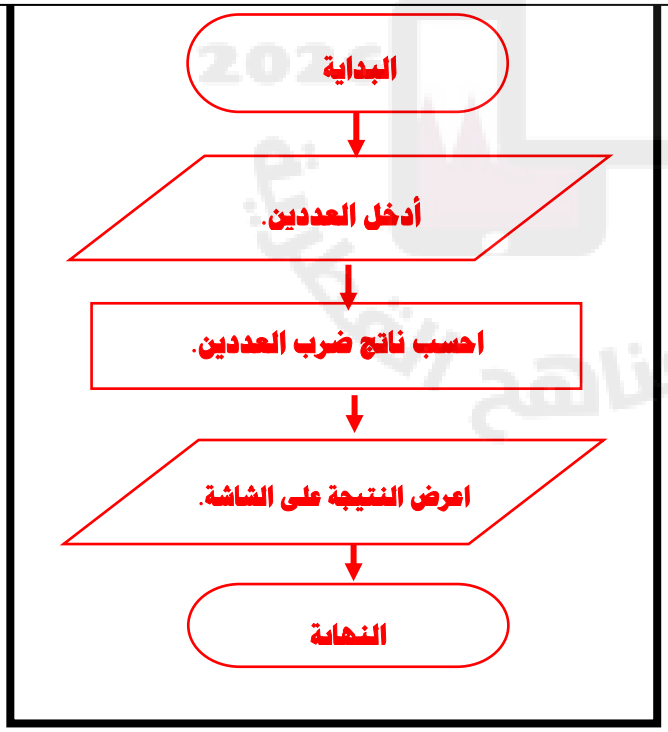
3- ارسم المخطط الانسيابي

4- اكتب المقطع البرمجي

3. **اذكر أسماء البوابات المنطقية الأساسية .**

الترتيب	خطوات الخوارزمية (مرتبة)
1	أدخل العددين.
2	احسب ناتج ضرب العددين.
3	اعرض النتيجة على الشاشة.

ارسم المخطط الانسيابي بين البداية والنهاية داخل هذا المستطيل



الوحدة الثانية: تمثيل البيانات وحل المشكلات	عنوان الدرس(4) : المتغيرات والأوامر البرمجية

السؤال الأول: اختر رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1. أي من أنوا ع البيانات الاتية هي بيانات نصية

A. print
B. 123 .
C. 1.23
D. "ALI"

2. اسم رمزي يشير لمكان في ذاكرة الحاسوب لتخزين البيانات أثناء تنفيذ البرنامج ؟

A. المتغير .
B. جملة الطباعة print .
C. جملة الإدخال input
D. الخوارزمية .

3. من قواعد تسمية المتغيرات ؟

A. يمكن أن يبدأ اسم المتغير برقم .
B. يحتوي اسم المتغير على علامة @ .
C. أسماء المتغيرات لا تختلف حسب حالة الأحرف..
D. يجب أن يبدأ اسم المتغير بحرف أو بعلامة (_) Underscor .

4. الاسم الذي يعتبر اسما لمتغير كتب بطريقة صحيحة ؟

A. 234.
B. NAME .
C. A/2.
D. "NAME" .

السؤال الثاني: صحح العبارات الآتية باستبدال ما تحته خط بالإجابة المناسبة:

1. كلمة "DOHA" تعتبر نوع من أنواع البيانات العددية (النصية)
2. الرقم 123 يعتبر من أنواع البيانات النصية . (العددية)

السؤال الثالث: أجب عن جميع الأسئلة الآتية:

1. عرف المتغير :

اسم رمزي يشير لمكان في ذاكرة الحاسوب لتخزين البيانات أثناء تنفيذ البرنامج

2. اذكر قواعد تسمية المتغير.

A. يجب ان يبدأ اسم المتغير بحرف او *Underscor(_)*
B. لا يمكن أن يبدأ اسم المتغير برقم .
C. اسم المتغير يحتوي على حرف وأرقام إضافة لعلامة *Underscor (_)*
D. أسماء المتغيرات تختلف حسب حالة الأحرف