

## أوراق عمل نهاية الفصل في الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي والبرمجة التشاركية ودورة حياة النظام ومهام فريق العمل البرمجي



### تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى الثامن ← علوم الحاسب ← الفصل الثاني ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 20:24:26 2025-05-30

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة  
علوم الحاسب:

إعداد: مدرسة الأندلس

### التواصل الاجتماعي بحسب المستوى الثامن



صفحة المناهج  
القطرية على  
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

### المزيد من الملفات بحسب المستوى الثامن والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

أوراق عمل الأندلس منتصف الفصل غير مجابة

1

أوراق عمل الأندلس منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية

2

أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس مع الإجابة النموذجية

3

أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير مجابة

4

اوراق عمل اثرائية منتصف الفصل

5

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات  
العام الأكاديمي 2025/2024  
منهاج النصف الثاني



أوراق عمل إثرائية  
مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات  
الصف الثامن

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1.1	أحد مجالات علوم الحاسوب التي تهتم بإنشاء آلات ذكية تعمل وتتفاعل مثل البشر وقد أصبح جزءاً أساسياً في صناعة التكنولوجيا :
<input type="checkbox"/> A	بناء المتاهة.
<input type="checkbox"/> B	تعريف البرمجة.
<input type="checkbox"/> C	تفعيل أمر المساعد.
<input type="checkbox"/> D	الذكاء الاصطناعي.

1.2	أن يقوم شخصان أو أكثر بالعمل معا لإنجاز المهمة المطلوبة منهم (البرمجة) وذلك من خلال تكوين فريق محدد الأعضاء بحيث يكون لكل عضو في الفريق مهمة واضحة محددة يتم الاتفاق عليها مع باقي أعضاء الفريق هي:
<input type="checkbox"/> A	البرمجة الطبية.
<input type="checkbox"/> B	البرمجة التشاركية.
<input type="checkbox"/> C	البرمجة العكسية.
<input type="checkbox"/> D	البرمجة التطبيقية.

1.3	سلسلة من المراحل التي يتم العمل من خلالها لتطوير مشروع جديد هي:
<input type="checkbox"/> A	الدورة الدموية.
<input type="checkbox"/> B	دورة حياة النظام.
<input type="checkbox"/> C	تنسيق الخطوط.
<input type="checkbox"/> D	تنسيق الجداول.

<p>1.4</p> <p>عند انشاء مشروع برمجي فان العمل يتطلب المرور بعدة مراحل تتضمن أدوار مختلفة لأعضاء الفريق البرمجي تتضح هذه المراحل والأدوار من خلال دورة حياة النظام يسمى:</p>	
<p>A</p> <p>تنظيم الفريق.</p>	
<p>B</p> <p>إتمام المهمة.</p>	
<p>C</p> <p>لبنات برمجية.</p>	
<p>D</p> <p>كرات برمجية.</p>	
<p>1.5</p> <p>عملية جمع احتياجات المستخدم وتطلعاته حول النظام الجديد وهي مهمة محلل النظم:</p>	
<p>A</p> <p>مرحلة التقييم.</p>	
<p>B</p> <p>مرحلة التطوير.</p>	
<p>C</p> <p>مرحلة التحليل.</p>	
<p>D</p> <p>المرحلة الابتدائية.</p>	
<p>1.6</p> <p>يتم فيها تقييم البرنامج وتحديد فرص التطوير المناسبة واعتمادها وهي مهمة جميع أعضاء الفريق تسمى مرحلة:</p>	
<p>A</p> <p>الكنز.</p>	
<p>B</p> <p>المتاهة.</p>	
<p>C</p> <p>النهاية.</p>	
<p>D</p> <p>مرحلة التقييم.</p>	

يتم فيها ترجمة الخوارزميات والمخططات الانسيابية الناتجة عن مرحلة التصميم الى مقاطع برمجية وهي مهمة المبرمج تسمى:

1.7

مرحلة التنفيذ.	A
مرحلة التكرار.	B
مرحلة التجزئة.	C
مرحلة الاختبار.	D

بعد الانتهاء من البرمجة نحتاج الى التأكد من عمل البرنامج بشكل صحيح وتعتبر هذه مهمة الفاحص:

1.8

اللغة البرمجية.	A
مرحلة الاختبار.	B
مرحلة التنفيذ.	C
البرمجة التشاركية.	D

تعتبر تعريف المشكلة وتحليل المتطلبات واقتراح البرامج المناسبة من مهام وأدوار فريق العمل البرمجي من مسؤوليات:

1.9

المحلل.	A
المبرمج.	B
الفاحص.	C
الاختبار.	D

يعتبر التحقق من الخوارزمية والتحقق من المخطط الانسيابي وتشغيل البرنامج والتحقق من النتائج من مهام وأدوار فريق العمل البرمجي من مسؤوليات:

1.10

المحلل.	A
المبرمج.	B
الفاحص.	C
الاختبار.	D

من مسؤوليات قائد الفريق:

1.11

تشغيل البرنامج.	A
تعريف المشكلة.	B
اعداد خطط المشروع.	C
تنظيم أدوار أفراد الفريق.	D

السؤال الثاني : قارن بين التحديات والمميزات للذكاء الاصطناعي والتعليم الآلي:

الذكاء الصناعي والتعلم الآلي	
التحديات	المميزات

السؤال الثالث: أجب عن الأسئلة التالية:

**1) أكمل الفراغ بالإجابة المناسبة:**

- 1- تعتبر صناعة السيارات من.....
  - 2- من تحديات الذكاء الاصطناعي والتعليم الآلي.....
  - 3- تبرمج آلات الذكاء الاصطناعي بخوارزميات لتساعد على.....
  - 4- من اهتمامات الذكاء الاصطناعي (AI) .....
  - 5- التعلم الآلي هو التطبيق العملي القائم على الذكاء الاصطناعي و..... على تمكين الآلات من الوصول إلى البيانات وتمكنها من القيام بالمهام ذاتيا.
  - 6- يعتمد الذكاء الاصطناعي على البيانات المدخلة وذلك يعني أن أي خلل في دقة البيانات المدخلة ..... على النتائج.
  - 7- يعتبر توفير المساعدة الرقمية المطلوبة للعلماء والباحثين من..... الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي.
- (2) اذكر دورة حياة النظام في فرق العمل في البرمجة:**

- 1- .....-3
- 2- .....-4

**(3) اذكر تطبيقات الذكاء الاصطناعي:**

- 1- .....
- 2- .....

**(4) اذكر تطبيقات التعلم الآلي:**

- 1- .....
- 2- .....