

ورقة عمل القسم العملي نهاية الفصل



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← الصف الثامن ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 15-12-2025 12:40:46

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات احلول | عروض بوربوينت | اوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثامن



الرياضيات



اللغة الانجليزية



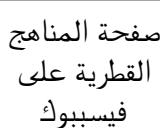
اللغة العربية



ال التربية الاسلامية



المواد على تلغرام



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

المزيد من الملفات بحسب الصف الثامن والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

1

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل غير مجابة

2

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

3

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل غير مجابة

4

أوراق عمل نهاية الفصل غير مجابة

5

مادة الحوسبة وتقنولوجيا المعلومات – الصف الثامن

أسئلة إثرائية مادة تكنولوجيا المعلومات (عملي)

نهاية الفصل الأول للعام 2025-2026م

السؤال الاول (Alice) افتح برنامج Alice وقم بتطبيق ما يلي:	م
الكتاب صفحة (130) قم بإنشاء العالم الافتراضي (Snow)	1
الكتاب صفحة (132) أضف الكائنات التالية إلى عالم اللعبة : .Animal من Class Penguin .People من مكتبة Class Snowman .Arctic من مكتبة Class Mountin1	2
الكتاب صفحة (139) قم بإعداد المشهد بوضع الكائنات في أماكنها المناسبة مستخدماً الكاميرا في ذلك	3
الكتاب صفحة (145) أعد تسمية الكائن Snowman إلى رجل الثلج.	4
الكتاب صفحة (150) قم بإنشاء دالة جديدة Method باسم لعبة الثلج.	5
الكتاب صفحة (148) أنشئ حدث جديد يستخدم أسمهم لوحة المفاتيح لتحريك الكائن رجل الثلج.	6
الكتاب صفحة (139) اجعل الكاميرا تتبع الكائن رجل الثلج.	7
الكتاب صفحة (153) استخدم لبنة print لطباعة نص "لعبة رجل الثلج".	8
الكتاب صفحة (151) استخدم لبنة التحدث Say لطباعة نص "Cold".	9
الكتاب صفحة (149) استخدم أدوات تحريك الكاميرا لاضهار الكائنات رجل الثلج و penguin عن قرب.	10
الكتاب صفحة (154) قم باستخدام دالة IF/ELSE لاختبار تصادم لمسافة 2 متر.	11
الكتاب صفحة (158) قم بتغيير حركة الكائن Penguin للخلف بمسافة 1 متر.	12
الكتاب صفحة (150) قم بتجربة اللعبة باستخدام دالة Play.	13