

أوراق عمل نهاية الفصل في البرمجة دورة حياة النظام والذكاء الاصطناعي



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

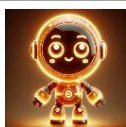
موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى الثامن ← علوم الحاسب ← الفصل الثاني ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 12:12:47 2025-06-04

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى الثامن



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب المستوى الثامن والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

أوراق عمل نهاية الفصل في الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي والبرمجة التشاركية ودورة حياة النظام ومهام فريق العمل
البرمجي مع الإجابة النموذجية

1

أوراق عمل نهاية الفصل في الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي والبرمجة التشاركية ودورة حياة النظام ومهام فريق العمل
البرمجي

2

أوراق عمل الأندلس منتصف الفصل غير مجابة

3

أوراق عمل الأندلس منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية

4

أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس مع الإجابة النموذجية

5

التدريبات الإثرائية للصف الثامن-نهاية الفصل الدراسي الثاني

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1- من مسؤوليات قائد الفريق في فريق العمل البرمجي:

- أ. إعداد خطط المشروع
- ب. تنظيم أدوار أفراد الفريق
- ج. تشغيل البرنامج
- د. تعريف المشكلة

2 - في البرمجة التشاركية، يتم كل مما يلي ما عدا واحدة:

- أ. ينجز المهمة، فريق.
- ب. ينجز المهمة شخص واحد.
- ج. لكل عضو من الفريق مهمة محددة.
- د. يقوم شخص من الفريق بمهام قائد الفريق.

3- في أي مرحلة بدورة حياة النظام، يتم فحص البرنامج التأكد من عمله بشكل صحيح:

- أ. مرحلة التحليل.
- ب. مرحلة التصميم.
- ج. مرحلة التنفيذ.
- د. مرحلة الاختبار.

4- في أي مرحلة بدورة حياة النظام، يتم جمع احتياجات المستخدم حول النظام الجديد:

- أ. مرحلة التحليل.
- ب. مرحلة التصميم.
- ج. مرحلة التنفيذ.
- د. مرحلة الاختبار.

5 - في أي مرحلة بدورة حياة النظام، يتم إنشاء الخوارزميات والمخططات الانسيابية:

- أ. مرحلة التحليل.
- ب. مرحلة التصميم.
- ج. مرحلة التنفيذ.
- د. مرحلة الاختبار.

6 - - في أي مرحلة بدورة حياة النظام، يتم تقييم البرنامج وتحديد فرص التطوير.

- أ. مرحلة التحليل.
- ب. مرحلة التصميم.
- ج. مرحلة التقييم.
- د. مرحلة الاختبار.

7- في أي مرحلة بدورة حياة النظام، يتم ترجمة الخوارزميات والمخططات الانسيابية إلى مقاطع برمجية:

- أ. مرحلة التحليل.
- ب. مرحلة التقييم.
- ج. مرحلة التنفيذ.
- د. مرحلة الاختبار.

8- هي أن يقوم شخصان أو أكثر بالعمل معا لإنجاز المهمة المطلوبة منهم (البرمجة) وذلك من خلال تكوين فريق محدد الأعضاء بحيث يكون لكل عضو في الفريق مهمة واضحة ومحددة يتم الاتفاق عليها.

- أ. وحدة النظام
- ب. البرمجة المرئية
- ج. البرمجة التشاركية
- د. أنظمة التشغيل

9- عند إنشاء مشروع برمجي فان العمل يتطلب المرور بعدة مراحل وأدوار تسمى :

- أ. إعادة الاستخدام
- ب. دورة حياة النظام
- ج. البرمجة التشاركية
- د. الذكاء الاصطناعي

10- هو أحد مجالات علم الحاسوب التي تهتم بأنشاء آلات ذكية تعمل وتتفاعل مثل البشر:

- أ. الذكاء الاصطناعي
- ب. التعلم الآلة
- ج. اللغة العربية
- د. الفنون البصرية

11- من مميزات الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي هي:

- أ. التسبب في فقدان الوظائف
- ب. القيام بالأعمال والمهام الخطرة
- ج. تقليل فرص الإبداع
- د. التكلفة العالية

السؤال الثاني: أكمل الفراغات بالكلمات المناسبة:

1. المسؤول عن مرحلة التحليل في دورة حياة النظام هو
2. مرحلة في دورة حياة النظام هي من مهام المبرمج.
3. مرحلة التنفيذ في دورة حياة النظام هي من مهام
4. مرحلة الاختبار في دورة حياة النظام هي من مهام
5. مرحلة في دورة حياة النظام هي من مهام جميع أعضاء الفريق.
6. يتم برمجة الآلة بخوارزميات تساعد على الحركة، التوقع والإدراك وهو ما يسمى
7. يعد التعلم الآلي جزءًا أساسيًا من الذي يتيح للتطبيقات أن تصبح أكثر دقة في توقع النتائج.

السؤال الثالث: أجب عن الأسئلة التالية:

1. ما المقصود بـ "البرمجة التشاركية" ؟

.....
.....

2. عرف مصطلح "دورة حياة النظام"؟

.....
.....

3. عرف مصطلح "الذكاء الاصطناعي" ؟

.....

التدريبات الاثرائية لا تغني عن الكتاب

4. اذكر مراحل دورة حياة النظام؟

- (a)
- (b)
- (c)
- (d)
- (e)

5. أذكر أمثلة تطبيقات الذكاء الاصطناعي:

- (a)
- (b)
- (c)

6. أذكر أمثلة تطبيقات التعلم الآلي:

- (a)
- (b)

7. اذكر مهام وأدوار المحلل في فريق العمل؟

- (a)
- (b)
- (c)

8. اذكر مهام وأدوار المبرمج في فريق العمل؟

- (a)
- (b)

التدريبات الاثرائية لا تغني عن الكتاب

9. اذكر مهام وأدوار الفاحص في فريق العمل؟

- أ-
- ب-
- ت-

10. اذكر مهام وأدوار قائد الفريق في فريق العمل؟

- أ-
- ب-
- ت-

11. أذكر اثنين من مميزات الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي ؟

- أ-
- ب-

12. أذكر اثنين من تحديات الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي ؟

- أ-
- ب-

التدريبات الاثرية لا تغني عن الكتاب

التدريبات الاثرية لا تغني عن الكتاب