

ورقة عمل في القسم العملي



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← الصف السابع ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 12:23:32 2025-12-15

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل
منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

التواصل الاجتماعي بحسب الصف السابع



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف السابع والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

1

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل غير مجابة

2

أوراق عمل نهاية الفصل غير مجابة

3

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

4

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل غير مجابة

5

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات – الصف السابع

أسئلة إثرائية للمهارات العملية

نهاية الفصل الأول للعام 2026 – 2025 م

باستخدام برنامج Lego Spike اتبع الخطوات التالية لإنشاء برنامج يجعل الروبوت ينفذ التالي :

اسم اللوحة	المهام
لوحة الحركة Movement	1 - حدد منافذ توصيل المحركات بقاعدة الروبوت علي المخرجين C,D .
	2 - اضبط سرعة الروبوت عند 40 % .
	3 - اضبط اتجاه حركة الروبوت للأمام .
لوحة التحكم Control	- <u>ضبط الروبوت لاكتشاف العوائق:</u>
لوحة المستشعرات Sensors	1 - اضبط الروبوت ليكتشف أي عائق في مسافة 15 cm أو أقل .
	2 - اضبط الروبوت ليتوقف عند اكتشاف العوائق .
	3 - اضبط الروبوت كي يلتف ناحية اليمين بزاوية 45 لمدة 3 ثواني .
لوحة الحركة Movement	4 - كرر الخطوات السابقة .
لوحة التحكم Control	- <u>ضبط الروبوت لاكتشاف الخط الأسود:</u>
لوحة المستشعرات Sensors	1 - اضبط الروبوت ليتوقف عند اكتشاف الخط الأسود .
	2 - قم بإضاءة الأضواء الوامضة لمدة ثانيتين ثم ينتظر لمدة ثانية .
	3 - قم بإضاءة الأضواء الوامضة مرة أخرى لمدة ثانيتين .
لوحة الحركة Movement	4 - كرر الخطوات السابقة .
لوحة الضوء Light	

لوحة المتغيرات Variables	<p>1 - قم بإنشاء المتغير باسم (Speed) .</p> <p>2 - اجعل القيمة الابتدائية للمتغير (Speed=0) .</p> <p>3 - غير قيمة المتغير (Speed) كل مرة بمقدار زيادة قدره (1) .</p>
لوحة الضوء Light	<p>4 - قم بإظهار السرعة الحالية للروبوت علي الشاشة .</p>
لوحة المتغيرات Variables	
لوحة الحركة Movement	<p>5 - اجعل الروبوت يتحرك بشكل متسارع .</p> <p>6 - كرر الخطوات (3:5) .</p>
لوحة التحكم Control	
لوحة المتغيرات Variables	<p>7 - افحص سرعة الروبوت إذا كانت أكبر من 40 .</p> <p>8 - ثبت سرعة الروبوت عند قيمة 40 .</p>
لوحة التحكم Control	
المعاملات Operators	