

## ورقة عمل في القسم العملي



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← الصف السابع ← علوم الحاسوب ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 15-12-2025 12:23:32

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات احلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل  
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة  
علوم الحاسوب:

### ال التواصل الاجتماعي بحسب الصف السابع



الرياضيات



اللغة الانجليزية



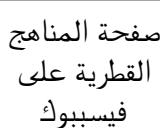
اللغة العربية



ال التربية الاسلامية



المواد على تلغرام



صفحة المناهج  
القطرية على  
فيسبوك

### المزيد من الملفات بحسب الصف السابع والمادة علوم الحاسوب في الفصل الأول

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

1

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل غير مجابة

2

أوراق عمل نهاية الفصل غير مجابة

3

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

4

أوراق عمل مدرسة أبو بكر الصديق نهاية الفصل غير مجابة

5

## مادة الحوسبة وتقنيات المعلومات - الصف السابع

أسئلة إثرائية للمهارات العملية

نهاية الفصل الأول للعام 2025 – 2026 م

← باستخدام برنامج **Lego Spike** اتبع الخطوات التالية لإنشاء برنامج يجعل الروبوت ينفذ التالي:

اسم اللوحة	المهام
لوحة الحركة Movement	1- حدد منافذ توصيل المحركات بقاعدة الروبوت على المخرجين C,D . 2- اضبط سرعة الروبوت عند 40 %. 3- اضبط اتجاه حركة الروبوت للأمام .
لوحة التحكم Control	<u>ضبط الروبوت لاكتشاف العوائق:</u> 1- اضبط الروبوت ليكتشف أي عائق في مسافة 15 cm أو أقل . 2- اضبط الروبوت ليتوقف عند اكتشاف العوائق . 3- اضبط الروبوت كي يلتف ناحية اليمين بزاوية 45 ملدة 3 ثواني. 4- كرر الخطوات السابقة .
لوحة المستشعرات Sensors	
لوحة الحركة Movement	
لوحة التحكم Control	<u>ضبط الروبوت لاكتشاف الخط الأسود:</u> 1- اضبط الروبوت ليتوقف عند اكتشاف الخط الأسود . 2- قم بإضاءة الأضواء الوامضة لمدة ثانين ثم ينتظ لمدة ثانية . 3- قم بإضاءة الأضواء الوامضة مرة أخرى لمدة ثانين . 4- كرر الخطوات السابقة .
لوحة المستشعرات Sensors	
لوحة الحركة Movement	
لوحة الضوء Light	

لوحة المتغيرات Variables	<p>1 - قم بإنشاء المتغير باسم (Speed) .</p> <p>2 - اجعل القيمة الإبتدائية للمتغير (Speed=0) .</p> <p>3 - غير قيمة المتغير (Speed) كل مرة بمقدار زيادة قدره (1) .</p>
لوحة الضوء Light	4 - قم بإظهار السرعة الحالية للروبوت على الشاشة .
لوحة المتغيرات Variables	
لوحة الحركة Movement	5 - اجعل الروبوت يتحرك بشكل متتابع .
لوحة التحكم Control	6 - كرر الخطوات (3:5) .
لوحة المتغيرات Variables	
لوحة التحكم Control	7 - افحص سرعة الروبوت إذا كانت أكبر من 40 .
المعاملات Operators	8 - ثبت سرعة الروبوت عند قيمة 40 .