تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

أوراق عمل القسم العملي

موقع المناهج ⇦ المناهج القطرية ⇦ المستوى السابع ⇦ علوم الحاسب ⇦ الفصل الأول ⇦ أوراق عمل ⇦ الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2024-11-26 02:37:37

المزيد من مادة علوم الحاسب:	ملفات ا كتب للمعلم ا كتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السابع

صفحة المناهج القطرية على فيسبوك					
المواد على تلغرام	التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات	

المزيد من الملفات بحسب المستوى السابع والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

1	أوراق عمل اثرائية غير مجابة
2	أوراق عمل دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية
3	أوراق عمل دعم وإثراء الفرقان منتصف الفصل غير مجابة
4	أوراق عمل خالد بن أحمد منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية
5	أوراق عمل مسيعيد قبل اختبار منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات – الصف السابع

أسئلة إثرائية (عملي)

نهاية الفصل الأول للعام 2025 – 2024 م

➢ **باستخدام برنامج Lego Spike اتبع الخطوات التالية لإنشاء برنامج يجعل الروبوت ينفذ التالي :**

المهام	رقم الصفحة	اسم اللوحة
1 - حدد منافذ توصيل المحركات بقاعدة الروبوت علي المخرجين C,D .	ص27	لوحة الحركة Movement
2 - اضبط سرعة الروبوت عند 40 % ، و اتجاه حركة الروبوت للأمام .		
- اضبط الروبوت ليكتشف العوائق حسب المواصفات التالية: 1 - اضبط الروبوت ليكتشف أي عائق في مسافة 15 cm أو أقل . 2 - اضبط الروبوت ليتوقف عند اكتشاف العوائق . 3 - اضبط الروبوت كي يلتف ناحية اليمين بزاوية 50 لمدة دورة واحدة . 4 - كرر الخطوات السابقة .	ص 30 ص 34 ص 35	لوحة التحكم Control لوحة المستشعرات Sensors لوحة الحركة Movement
- اضبط الروبوت ليكتشف الخط الأسود حسب المواصفات التالية: 1 - اضبط الروبوت ليتوقف عند اكتشاف الخط الأسود . 2 - قم بإضاءة الأضواء الوامضة لمدة ثانية واحدة ثم ينتظر لمدة ثانية . 3 - قم بإضاءة الأضواء الوامضة مرة أخري لمدة ثانية . 4 - كرر الخطوات السابقة .	ص 37 : ص 42	لوحة التحكم Control لوحة المستشعرات Sensors لوحة الحركة Movement لوحة الضوء Light

1 – قم بإنشاء المتغير باسم (Speed) . 2 - اجعل القيمة الإبتدائية للمتغير (Speed=0) . 3 - غير قيمة المتغير (Speed) كل مرة بمقدار زيادة قدره (1) .	ص 49 : ص 51	لوحة المتغيرات Variables
4 - قم بإظهار السرعة الحالية للروبوت علي الشاشة .	ص 53	لوحة الضوء Light لوحة المتغيرات Variables
5 – اجعل الروبوت يتحرك بشكل متسارع . 6 - كرر الخطوات (3:5) .	ص 55 : ص56	لوحة الحركة Movement لوحة التحكم Control
7 – افحص سرعة الروبوت إذا كانت أكبر من 40 ثبت سرعة الروبوت عند قيمة 40 .	ص 58 : ص60	لوحة المتغيرات Variables لوحة التحكم Control المعاملات Operators