

أسئلة إثرائية عملية في الحاسوب



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← الصف السابع ← علوم الحاسب ← الفصل الثاني ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2026-05-22 19:40:58

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

التواصل الاجتماعي بحسب الصف السابع



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف السابع والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

الخطة الفصلية المعدلة للفصل الثاني اخر تحديث 9 أبريل

1

الخطة الفصلية المعدلة للفصل الثاني

2

أوراق عمل مجمع الفرقان غير مجابة تحضيرية لاختبار منتصف الفصل

3

أوراق عمل نهاية الفصل في الشبكات الحاسوبية وأمن المعلومات والنمذجة ثلاثية الأبعاد مع الإجابة النموذجية

4

أوراق عمل نهاية الفصل في الشبكات الحاسوبية وأمن المعلومات والنمذجة ثلاثية الأبعاد

5

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات – الصف السابع

أسئلة اثرائية نهاية الفصل الثاني – عملي 2025 / 2026 م

أولاً: قم بفتح محرك البحث Google ونفذ المهام التالية:

• الجزء العملي لاستكشاف جوجل من صفحة (94 – 97)

- (1) افتح البحث المتقدم (Advanced Search) لجمع معلومات عن مكتبة قطر. ص94
- (2) اختر عوامل التصفية كما يلي: ص95
 - اللغة: العربية
 - المنطقة: أي منطقة
 - آخر تحديث: الشهر الماضي
 - نوع الملف: PDF
- (3) قم بفتح نافذة جديدة:
- افتح البحث المتقدم عن الصور (Advanced Image Search) لجمع صور عن قلعة الزبارة ص96
- (4) اختر عوامل التصفية كما يلي: ص97
 - حجم الصورة: كبيرة
 - لون الصورة: بأي لون
 - نوع الصورة: صور
 - المنطقة: أي منطقة
 - نوع الملف: PNG

ثانياً: باستخدام برنامج (3D Builder) قم بإنشاء مشهد جديد ثم نفذ الخطوات التالية:

• الجزء العملي لبرنامج 3D Builder من صفحة (190 – 203)

- (1) قم بإضافة الكائن Cube (مكعب) وعدل حجمه حسب الاحتياج.
- (2) قم بإضافة مكعب آخر وعدل حجمه واستخدمه لعمل تجويف على شكل باب داخل المكعب الأول.

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات – الصف السابع

أسئلة اثرائية نهاية الفصل الثاني – عملي 2025 / 2026 م

- (3) قم بإضافة مكعب آخر ثم عدل حجمه وكرره، واستخدم المكعبين معا لعمل تجويفين على شكل نافذتين داخل المكعب الأول.
- (4) قم بإضافة الكائن Pyramid (هرم) وعدل حجمه وضعه أعلى المكعب الأول.
- (5) قم بدمج الكائنات السابقة معا.
- (6) قم بإضافة مكعب جديد ثم قسم المكعب واحتفظ بالجزء السفلي ثم عدل حجمه كما في الصورة.
- (7) قم بإضافة الشكل السداسي (Hexagon) وعدل ارتفاعه وكرره 4 مرات ثم تأكد من وضع الأشكال السداسية الأربعة في أماكنها كما في الصورة.
- (8) قم بإضافة مكعب جديد ثم عدل حجمه وكرره 3 مرات وقم بتدويره إذا لزم الأمر لإنشاء سور واصل بين الأشكال السداسية كما في الصورة.

