

أوراق عمل نهاية الفصل في المتغيرات ومعالجة البيانات وبرمجة الحاسوب وإنترنت الأشياء مع الإجابة النموذجية



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى السادس ← علوم الحاسب ← الفصل الثاني ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 02:17:22 2025-05-26

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

إعداد: مدرسة الأندلس

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى السادس



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب المستوى السادس والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

أوراق عمل نهاية الفصل في المتغيرات ومعالجة البيانات وبرمجة الحاسوب وإنترنت الأشياء

1

أوراق عمل الأندلس منتصف الفصل غير مجانية

2

أوراق عمل الأندلس منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية

3

أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس مع الإجابة النموذجية

4

أوراق عمل اثرائية منتصف الفصل مدرسة الأندلس غير مجانية

5

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات
العام الأكاديمي 2025/2024
نهاية الفصل الدراسي الثاني



أوراق عمل إثرائية وإجاباتها
مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الصف السادس

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....

أنت كفرد
تقي بنفسك

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1	من أنواع المتغيرات.	
	A متغيرات ثنائية.	
	B متغيرات أفقية.	
	C متغيرات نصية Text.	
	D متغيرات أساسية.	

2	هي عملية يتم فيها جمع البيانات وحفظها وتحليلها.	
	A تسجيل البيانات.	
	B تشفير البيانات.	
	C فرز البيانات.	
	D تعديل البيانات.	

3	يتم في هذه العملية تجربة صحة تنفيذ البرنامج وتحقيق الاهداف.	
	A تشغيل البرنامج.	
	B تجربة البرنامج.	
	C اختبار البرنامج.	
	D تشخيص الاخطاء.	

4	تستخدم لعرض البيانات بشكل رسومي وتوضيحي.	
	A المخططات البيانية.	
	B فرز البيانات.	
	C المخطط الجغرافي.	
	D تعديل البيانات	

أنت كفرد
تقي بنفسك

5 هو موقع في الذاكرة يُستخدم لتخزين البيانات.

A	المتغير.	
B	السماعات.	
C	الشاشة.	
D	وحدة التحكم.	

6 تعتبر من تحديات استخدام إنترنت الأشياء.

A	سرعة تحديثات البرنامج.	
B	قلة حجم البيانات.	
C	سهولة الاختراق.	
D	سرعة تبادل البيانات	

7 هي أجهزة قادرة على اكتشاف الإشارات من البيئة المحيطة مثل الضوء والحرارة.

A	أجهزة الحاسوب.	
B	السيارات.	
C	المستشعرات.	
D	الطابعات.	

8 هي شبكة من الأجهزة الالكترونية المتصلة ببعضها البعض عبر شبكة الانترنت.

A	إنترنت الأشياء.	
B	أجهزة الحاسوب.	
C	الأجهزة القديمة.	
D	الكهرباء.	

أنت كفرد
تقي بنفسك

السؤال الثاني: اكمل الفراغ بالكلمة المناسبة :

(Wi-Fi) (الإنترنت) (الجمع Add) (النهاية) (المبرمج) (مخطط الاعمدة)

- A. Wi-Fi هي إحدى طرق اتصال الاجهزة ببعضها البعض.
- B. تتواصل أجهزة إنترنت الأشياء مع بعضها البعض عبر شبكة الإنترنت.
- C. لبنة الجمع Add تستخدم لجمع رقمين.
- D. النهاية هي آخر مرحلة من مراحل تشخيص الأخطاء البرمجية.
- E. المبرمج يقوم بإنشاء المقاطع البرمجية.
- F. مخطط الاعمدة يتم فيه تجميع البيانات لكل فترة زمنية.

السؤال الثالث: ضع علامة صح او خطأ:

- 1- تساعد السيارات الذكية ذاتية القيادة على تقليل الطاقة (✓)
- 2- الخطوة الأولى في حل الاخطاء البرمجية هي تحديد موقع الخطأ (✓)
- 3- البلوتوث يعتبر من طرق الاتصال (✓)
- 4- المنزل الذكي يعتبر من تطبيقات إنترنت الأشياء (✓)
- 5- في المتغيرات يمكننا التعامل مع القيم العددية (✓)

السؤال الرابع: اجب عن الاسئلة الاتية:

- 1- أذكر 3 من أجهزة إنترنت الأشياء ؟
الساعة الذكية والهاتف الذكي والسيارة الذكية
- 2- أذكر 3 من أنواع المستشعرات ؟
مستشعر اللمس و مستشعر الصوت و مستشعر الضوء
- 3- وضح وظيفة لبنة الضرب Multiply ؟

ضرب رقمين