أوراق عمل الجانب النظري نهاية الفصل غير مجابة

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية	
موقع المناهج ⇦ المناهج القطرية ⇦ الصف السادس ⇦ علوم الحاسب ⇦ الفصل الأول ⇦ ملفات متنوعة ⇦ الملف	
تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2025-12-10 21:29:42	
المزيد من مادة علوم الحاسب:	ملفات ا كتب للمعلم ا كتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس

التواصل الاجتماعي بحسب الصف السادس					
صفحة المناهج القطرية على فيسبوك					
المواد على تلغرام	التربية الاسلامية	اللغة العربية	اللغة الانجليزية	الرياضيات	

المزيد من الملفات بحسب الصف السادس والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول	
1	أوراق عمل الجانب النظري نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية
2	أوراق عمل مدرسة ابن الهيثم نهاية الفصل غير مجابة
3	أوراق عمل مدرسة عبدالله بن رواحة نهاية الفصل غير مجابة
4	أوراق عمل نهاية الفصل غير مجابة
5	أوراق عمل مدرسة الأندلس نهاية الفصل غير مجابة

تدريبات إثرائية للجانب النظري للصف السادس(نهاية الفصل الأول)

❖ اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

1	من مكونات لعبة جمع الكرات:				
A	☐	5 كرات	C	☐	القط
B	☐	المنزل	D	☐	الكتاب

2	أول خطوة في الخوارزمية:				
A	☐	الأمر	C	☐	الشرط
B	☐	البداية	D	☐	النهاية

3	يجب أن يكون اسم المتغير:				
A	☐	صعباً	C	☐	سهلاً للتذكر
B	☐	مكرر	D	☐	ليس له علاقة بالبرنامج

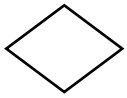
4	لكل متغير:				
A	☐	رقم	C	☐	سهلاً للتذكر
B	☐	مكرر	D	☐	اسم

5	في البرمجة نستخدم علامة (/) لتمثيل عملية:				
A	☐	الجمع	C	☐	الضرب
B	☐	الطرح	D	☐	القسمة

6	يمكن أن نسمي المتغير الذي يدل على درجة الطالب باسم:				
A	grade	☐	C	bill	☐
B	price	☐	D	family	☐

almanahj.com/qa
2026 2025
موقع المناهج القطرية

❖املأ الفراغ باختيار الإجابة الصحيحة من مجموعة الكلمات التالية:



كتابة الكود البرمجي \ المتغير \ price \

تحليل المشكلة \ الضرب \ غير مكرر\ المعاملات

1- الخطوة الأخيرة من خطوات إنشاء برنامج .....

2- الخطوة الأولى من خطوات إنشاء برنامج .....

3- في المخطط الانسيابي سيتم كتابة "سعد سيسأل كم عدد الكرات؟" في الشكل .....

4- ..... هو اسم مستعار يشير لمكان في ذاكرة الحاسوب لتخزين البيانات أثناء تنفيذ البرنامج.

5- اسم المتغير الذي يدل على سعر زجاجة الحليب .....

6- في scratch نستخدم هذه العلام * لتمثيل عملية.....

7- من شروط اسم المتغير أن يكون .....

8- للقيام بالعمليات الحسابية في البرمجة نستخدم .....

almanahj.com/qa
2026 2025
موقع المناهج القطرية

1- صنفي نوع المتغيرات إلى:

(متغيرات نصية - متغيرات رقمية):

المتغير	نوع المتغير

2- أوجدي الخطأ في الخوارزمية وصححي الخطأ:

1-بداية اللعبة.

2-إذا لمس الكائن الكرات زيدي العداد بمقدار 1.

3-أنشيء عدد الكرات.

4-نهاية اللعبة.

الخطأ:.....

تصحيح الخطأ:

1-.....

2-.....

3-.....

4-.....

حولي الخوارزمية السابقة في السؤال (2) إلى مخطط انسيابي.

almanahj.com/qa
2026 2025
موقع المناهج القطرية

3- اكتبي أسماء لهذه المتغيرات.

1-عدد أفراد الأسرة:.....

2-إجمالي قيمة فاتورة:.....