

أوراق عمل مدرسة الأندلس نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ⇨ المناهج القطرية ⇨ الصف الخامس ⇨ علوم الحاسب ⇨ الفصل الأول ⇨ ملفات متنوعة ⇨ الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 22:38:36 2025-12-10

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

إعداد: مدرسة الأندلس

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الخامس



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف الخامس والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل مدرسة عبدالله بن رواحة نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

1

أوراق عمل مدرسة الخور نهاية الفصل غير مجابة

2

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل غير مجابة

3

أوراق عمل مدرسة الخور نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

4

أوراق عمل نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

5

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات
العام الأكاديمي 2026/2025
نهاية الفصل الدراسي الأول



أوراق عمل إثرائية وإجاباتها
مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات
الصف الخامس

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1.1

هو مخطط رسومي يمثل مجموعة خطوات متسلسلة لحل مشكلة ما:

مخطط الانتشار	☐ A
مخطط الانسيابي	☒ B
التسويق التقليدي.	☐ C
التسويق الإلكتروني.	☐ D

1.2

يمنح المستخدم إمكانية مشاهدة مقاطع فيديو الترفيهية والتعليمية والإخبارية والأمور الأخرى:

Google	☐ A
YouTube	☒ B
برنامج النصوص	☐ C
Google Maps	☐ D

1.3

قبل البدء بتصميم البرنامج يجب علينا أن نفهم المشكلة التي يعالجها لكي نكون قادرين على حلها:

مخطط الانتشار	☐ A
مخطط الدائري	☐ B
تحليل المشكلة	☒ C
إنشاء خوارزمية	☐ D

1.4

يستخدم تطبيق.....الانترنت للاتصالات المسموعة والمرئية وإرسال الرسائل والصور ومقاطع الفيديو:

Google	☐ A
Youtube	☐ B
WhatsApp	☒ C
Google Maps	☐ D

1.5

هي خطوات مرتبة تسلسليا يجب اتباعها لحل مشكلة ما:

الخوارزمية	☒
المخطط البياني.	☐
جدول البيانات .	☐
مقاطع فيديو .	☐

1.6

هو مجموعة من التعليمات المكتوبة بإحدى لغات البرمجة ينفذها الحاسوب لتحقيق هدف معين:

الدتر.	☐
المخطط.	☐
الرسم.	☐
البرنامج.	☒

1.7

أي من التطبيقات التالية يستخدم لتحديد المواقع ويسهل الوصول إلى الأماكن ومعرفة الاتجاهات:

Google	☐
YouTube	☐
WhatsApp	☐
Google Maps	☒

1.8

هي عبارة عن مجموعة من برامج الحاسوب المصممة لمساعدة الأشخاص في تنفيذ مهمة ما:

الفأرة.	☐
الأسلاك.	☐
المخططات.	☐
التطبيقات البرمجية.	☒

1.9	آخر خطوة من خطوات إنشاء البرنامج:
☐	تحليل المشكلة.
☐	إنشاء الخوارزمية.
☐	رسم المخطط الإنشائي.
☒	كتابة الكود البرمجي.

1.10	أول خطوة من خطوات إنشاء البرنامج:
☒	تحليل المشكلة.
☐	إنشاء الخوارزمية.
☐	رسم المخطط الإنشائي.
☐	كتابة الكود البرمجي.

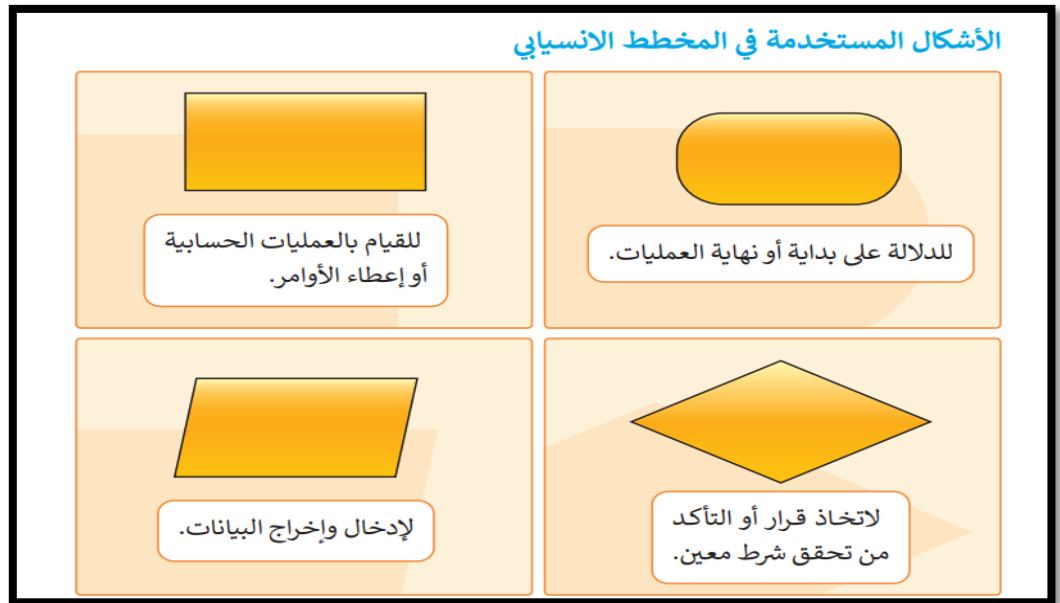
1.11	يعتبر من التطبيقات البرمجية:
☐	الإلكترونيات.
☐	لوحة المفاتيح.
☒	برنامج الرسام.
☐	كتابة الكود البرمجي.

السؤال الثاني: الأسئلة المقالية:

1- اذكر أمثلة على تطبيقات الويب التي نستخدمها في حياتنا؟

1. Google.
2. WhatsApp.
3. Google Maps.
4. YouTube.

2- ما هي الأشكال المستخدمة في المخطط الانسيابي؟



3- عدد خطوات إنشاء برنامج؟ (الحفظ بالترتيب)

- 1- تحليل المشكلة.
- 2- إنشاء الخوارزمية.
- 3- رسم المخطط الانسيابي.
- 4- كتابة الكود البرمجي.

السؤال الثالث:

أكمل الفراغ بالإجابة المناسبة من الكلمات التالية:

(الخوارزمية- Google Maps- لغة البرمجة- فهم وتحليل)

1. هي مجموعة خطوات مرتبة تسلسليا يجب اتباعها لحل مشكل ما.....الخوارزمية
2. يعتبر من أهم التطبيقات في محركات البحث ويمكننا من البحث في شبكة الإنترنت..... Google
3. أي من التطبيقات التالية يستخدم لتحديد المواقع ويسهل الوصول إلى الأماكن ومعرفة الاتجاهات Google Maps.

4. هي لغة تستخدم لكتابة سلسلة من التعليمات أو الأوامر التي يفهمها الحاسوبلغة البرمجة
5. لحل مسألة معينة باستخدام البرمجة قبل أن تبدأ بتصميم البرنامج يجب عليك.....فهم وتحليل....المشكلة لكي تكون قادر على حلها.

السؤال الرابع:

1- قم بتحويل الخوارزمية لمخطط انسيابي:



2- صنف المعاملات الشرطية الشائعة حسب بيانات الجدول المرفق:



A.



B.

ستفحص اللبنة ما اذا كانت القيمة الأولى أكبر من القيمة الثانية.	ستفحص اللبنة ما اذا كانت القيمة الأولى مساوية للقيمة الثانية.