

أوراق عمل الأندلس للبنين التحضيرية لاختبار نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج القطرية ↔ الصف الخامس ↔ علوم الحاسب ↔ الفصل الأول ↔ ملفات متنوعة ↔ الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2025-12-10 22:25:38

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب اختبارات الكترونية اختبارات احلول اعروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي املخصات وتقارير امذكرة وبنوك الامتحان النهائي للدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

إعداد: مدرسة الأندلس

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الخامس



الرياضيات



اللغة الانجليزية



اللغة العربية



ال التربية الاسلامية



المواد على تلغرام

صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

المزيد من الملفات بحسب الصف الخامس والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل نهاية الفصل غير مجابة

1

أوراق عمل مدرسة الأندلس نهاية الفصل غير مجابة

2

أوراق عمل مسيعيد لاختبار نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

3

أوراق عمل مسيعيد لاختبار نهاية الفصل غير مجابة

4

أوراق عمل الأندلس للبنين التحضيرية لاختبار منتصف الفصل مع الإجابة النموذجية

5



مجمع الأندلس التعليمي
Andalus Educational Complex
مدرسة الأندلس الابتدائية الخاصة للبنين

تحت إشراف وزارة التربية والتعليم والاعتماد العالمي

رؤى المدرسة: تعلم عزيزٍ مأْمَنٍ بِهُويَّةٍ وَطَبَّيَّةٍ وَقِيمٍ إِسْلَامِيَّةٍ



الدوسيَّة وتكنولوجيا المُعْلَمَات
مجمع الأندلس التعليمي الابتدائية



التدريبات الـ٩٢ مادة الحوسبة

اسم الطالب: _____
الصف: _____

الصف

5

نهاية الفصل الدراسي الأول
2026 - 2025

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

1	مجموعة من برامج الحاسوب المصممة لمساعدة الأشخاص لتنفيذ مهمة ما :
A	التطبيقات البرمجية
B	المخطط الانسيابي
C	الخوارزمية
D	البرنامج

2	مخطط رسومي يمثل مجموعة خطوات متسللة لحل مشكلة ما:
A	مخطط انسيابي
B	مخطط بياني
C	برنامج
D	خوارزمية

3	تطبيق الذي يستخدم لالاتصالات المجموعة والمرئية وإرسال الرسائل والصور والفيديوهات:
A	WhatsApp
B	Google
C	Google Maps
D	YouTube

4	مجموعة من التعليمات مكتوبة بإحدى لغات البرمجة ينفذها الحاسوب لتحقيق هدف معين:
A	مخطط انسيابي
B	مخطط بياني
C	برنامج
D	خوارزمية

الخطوة الأخيرة لحل المشكلة:	7
تحليل المشكلة	A
إنشاء خوارزمية	B
رسم المخطط الانسيابي	C
كتابة الكود البرمجي	D

خطوات مرتبة تسلسليا يجب اتباعها لحل مشكلة ما:	5
مخطط انسيابي	A
مخطط بياني	B
برنامج	C
خوارزمية	D

الخطوة الأولى لحل المشكلة:	6
تحليل المشكلة	A
إنشاء خوارزمية	B
رسم المخطط الانسيابي	C
كتابة الكود البرمجي	D

تطبيق Google Maps يعتمد على تكنولوجيا للوصول إلى الأماكن المرجوة ومعرفة الاتجاهات:	8
تحديد المواقع	A
تطبيقات الويب	B
التعرف على الوجه	C
الذكاء الاصطناعي	D

لمشاهدة مقاطع الفيديو الترفيهية والتعليمية والإخبارية.....يستخدم برنامج:	9
Google Maps	A
Google	B
YouTube	C
WhatsApp	D

تعتبر مثلاً على لغة برمجة.	10
Scratch	A
جداول البيانات	B
المخطط البياني	C
تطبيق يوتيوب	D

اختر الشكل الذي يعبر عن القيام بالعمليات الحسابية	11
<input type="checkbox"/>	A
<input type="checkbox"/>	B
<input type="checkbox"/>	C
<input type="checkbox"/>	D

اختر الشكل الذي يستخدم لاتخاذ قرار	12
<input type="checkbox"/>	A
<input type="checkbox"/>	B
<input type="checkbox"/>	C
<input type="checkbox"/>	D

تعتبر لبنة البنية المستخدمة لاتخاذ القرار في برنامج الحاسوب.	13
say	A
move	B
If Then	C
turn	D

تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية.	14
البرنامج	A
المعاملات الشرطية	B
لغة البرمجة	C
الخوارزمية	D

السؤال الثاني: أكمل الجمل التالية:

واتساب – البرنامج – يوتيوب – تحليل المشكلة – تحديد الموضع – التطبيقات البرمجية –

تطبيقات التجارة الإلكترونية – كتابة الكود البرمجي – الخوارزمية – المخطط الانسيابي

1- البرنامج ... هي مجموعة من التعليمات مكتوبة بإحدى لغات البرمجة ينفذها

الحاسوب لحل مشكلة ما.

2- يستخدم برنامج GPS في تحديد الموضع

3- يستخدم تطبيق واتساب في الاتصالات.

4- يستخدم تطبيق يوتيوب لمشاهدة مقاطع الفيديو الترفيهية والتعليمية

والإخبارية والأمور الأخرى.

5- الخطوة الأولى لحل المشكلة هي تحليل المشكلة

6- التطبيقات البرمجية هي عبارة عن مجموعة من برامج الحاسوب المصممة

لمساعدة الأشخاص لتنفيذ مهمة ما.

7- من تطبيقات الويب التي يمكن الوصول إليها عبر تصفح الويب تطبيقات التجارة

الإلكترونية

8- الخطوة الأخيرة من خطوات إنشاء البرنامج هي كتابة الكود البرمجي

9- هي خطوات مرتبة تسلسلياً يجب اتباعها لحل مشكلة ما الخوارزمية

10- هو مخطط رسومي يمثل مجموعة خطوات متسللة لحل مشكلة ما المخطط الانسيابي

السؤال الثالث: ما المقصود التالي:

1- البرنامج:

مجموعة من التعليمات مكتوبة بأحدى لغات البرمجة ينفذها الحاسوب لتحقيق هدف معين.

2- الخوارزمية:

خطوات مرتبة تسلسليا يجب اتباعها لحل مشكلة ما.

3- التطبيقات البرمجية:

مجموعة من برامج الحاسوب المصممة لمساعدة الأشخاص لتنفيذ مهمة ما.

4- المخطط الانسيابي:

مخطط روسي يمثل مجموعة خطوات متسللة لحل مشكلة ما:

السؤال الرابع: أجب عن الاسئلة التالية:

أ- عدد خطوات إنشاء برنامج:

..... 1 تحليل المشكلة

..... 2 إنشاء الخوارزمية

..... 3 تصميم المخطط الانسيابي

..... 4 كتابة الكود البرمجي

ب- عدد امثلة على تطبيقات الويب المستخدمة في حياتنا اليومية.

..... 1 WhatsApp

..... 2 Google محرك البحث

..... 3 Google Maps

..... 4 Youtube