

أوراق عمل الجانب العملي نهاية الفصل مدرسة عبدالله بن رواحة



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← الصف الخامس ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

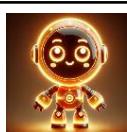
تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 2025-12-10 22:30:06

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب اختبارات الكترونية اختبارات احلول اعروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي املخصات وتقارير امذكرة وبنوك الامتحان النهائي للدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

إعداد: مدرسة عبدالله بن رواحة

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الخامس



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

ال التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف الخامس والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل وتدريبات نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

1

أوراق عمل مدرسة عبدالله بن رواحة نهاية الفصل غير مجابة

2

أوراق عمل مدرسة الزبير بن العوام نهاية الفصل غير مجابة

3

أوراق عمل الأندلس للبنين التحضيرية لاختبار نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية

4

أوراق عمل نهاية الفصل غير مجابة

5



ورقة عمل: مراجعة للمهارات العملية - الصف الخامس

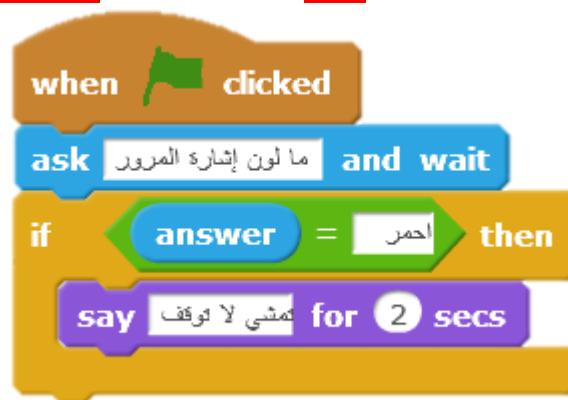
الوحدة الثانية: برمجة لعبة باستخدام برنامج Scratch

لتحميل برنامج Scratch

التقييم	المهارة
	<p>1. أضف خلفية urban2 للمنصة من مكتبة خلفيات البرنامج.</p>
	<p>2. احذف الكائن الرسومي sprite1 من منصة البرنامج.</p>
	<p>3. أضف الكائن سعد من ملفات الجهاز الخاص بك.</p>
	<p>4. برمج الكائن الرسومي سعد بحيث عند الضغط على زر الأسهم العلوى (up arrow) يتحرك 10 خطوات للأعلى.</p>
	<p>5. كرر المقطع البرمجي السابق مع تغيير الزر إلى زر الأسهم الأيمن (right arrow) و زر الأسهم الأيسر (left arrow) و زر الأسهم السفلي (down arrow).</p>
	<p>6. برمج الكائن الرسومي سعد بحيث عند الضغط على زر العلم الأخضر ينفذ المهارات التالية:</p>
	<p>7. يربح ويسأل الكائن سعد المستخدم "ما لون إشارة المرور" باستخدام لبنة Ask and Wait.</p>



.8. باستخدام لبنة if...then إذا كانت الإجابة "احمر" يقول الكائن "توقف لا تمشي".



.9. باستخدام لبنة if...then كرمقطعب البرمجي وقم بتغيير الإجابة حسب الحالات التالية:

- إذا كانت الإجابة "اصفر" يقول الكائن "استعد".
- إذا كانت الإجابة "اخضر" يقول الكائن "يمكنك المرور".

ليصبح المقطع البرمجي بالشكل التالي:

