

أوراق عمل نهاية الفصل في استخدام برنامج TurtleArt والتطبيق العملي للمفاهيم البرمجية



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← المستوى الثالث ← علوم الحاسب ← الفصل الثاني ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 21:47:58 2025-05-22

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

إعداد: مدرسة الأندلس

التواصل الاجتماعي بحسب المستوى الثالث



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب المستوى الثالث والمادة علوم الحاسب في الفصل الثاني

أوراق عمل نهاية الفصل في أجهزة الحاسوب والبرمجة مع الإجابة النموذجية

1

أوراق عمل نهاية الفصل في أجهزة الحاسوب والبرمجة

2

أوراق عمل تفاعلية لتعزيز الفهم التكنولوجي الفرقان منتصف الفصل مجابة

3

أوراق عمل تفاعلية لتعزيز الفهم التكنولوجي الفرقان منتصف الفصل غير مجابة

4

أوراق عمل الأندلس منتصف الفصل غير مجابة

5



أوراق العمل الإثرائية

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

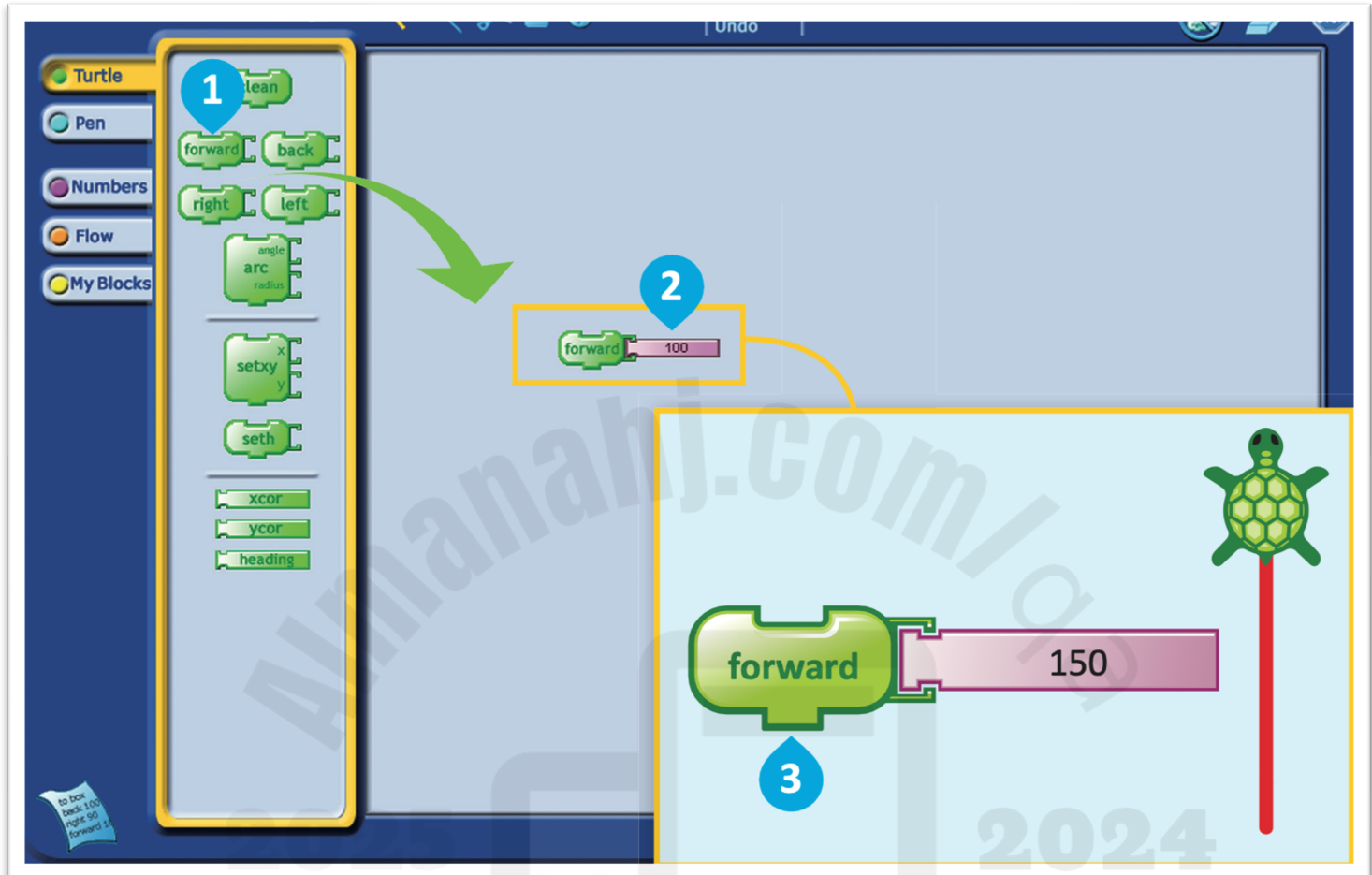
الصف الثالث الابتدائي

اسم الطالب :

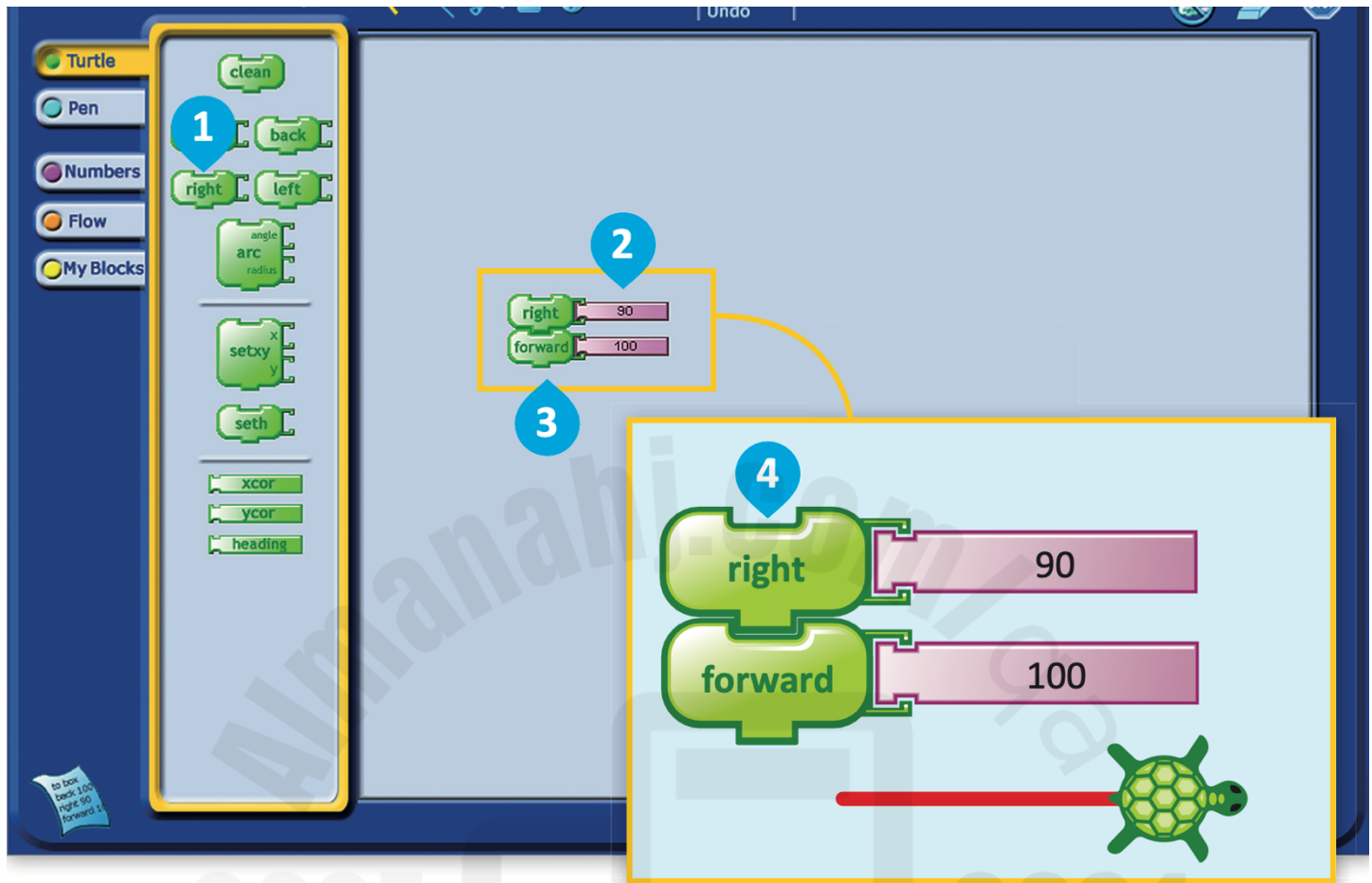
الصف :

الرجاء إتقان التطبيقات العملية الآتية على برنامج TurtleArt :

- تحريك السلحفاة الى الامام

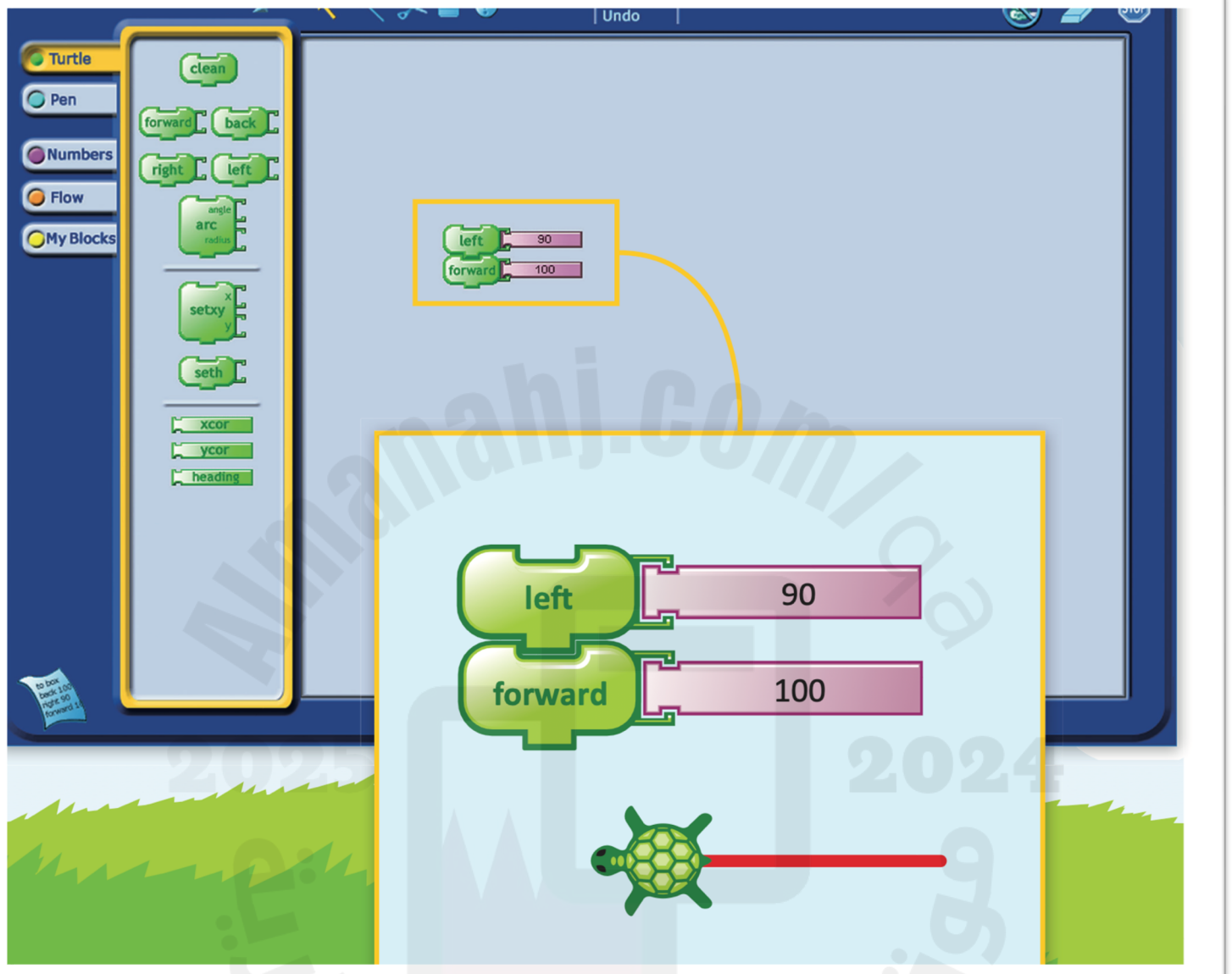


- الاستدارة باتجاه اليمين



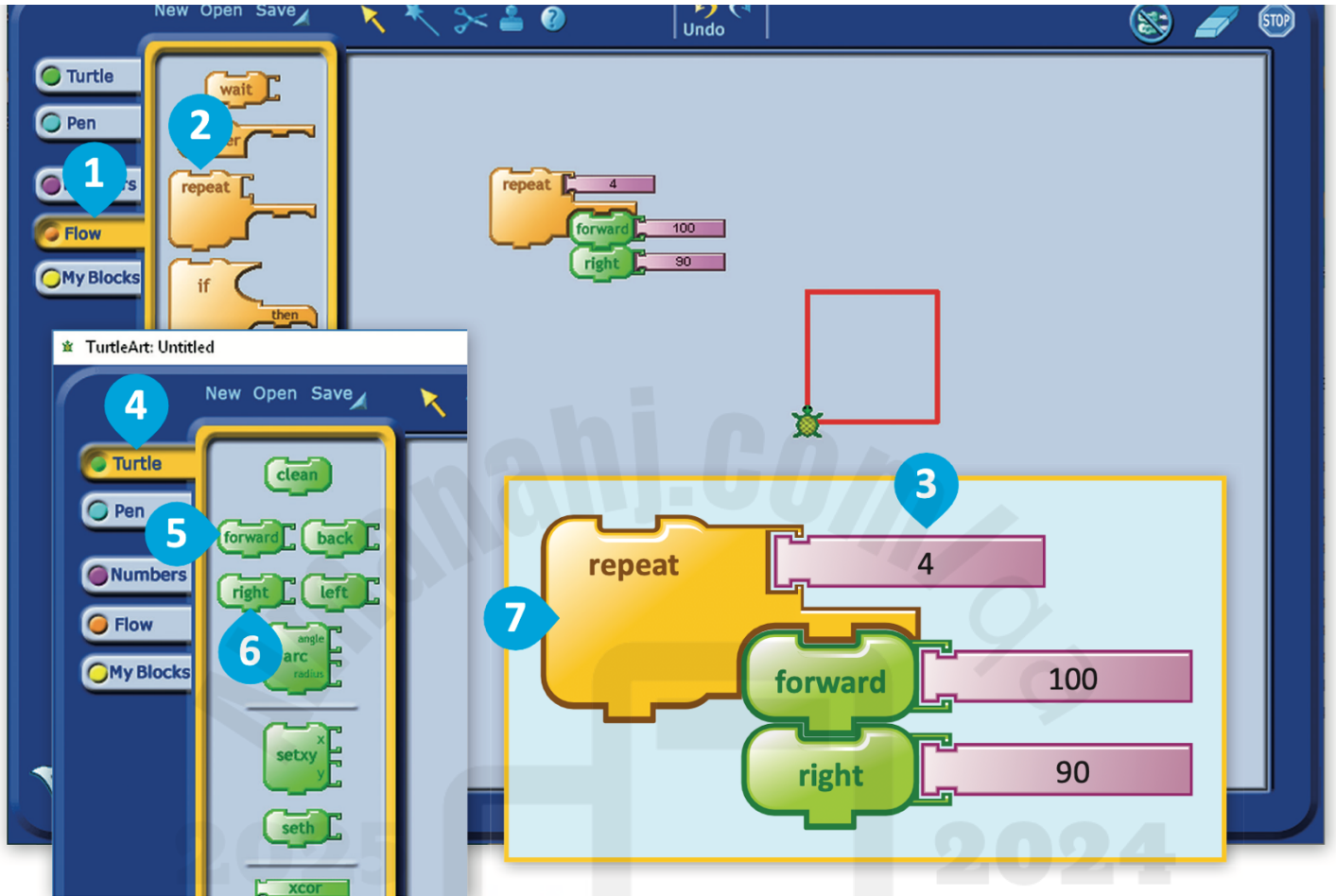
الاستدارة الى
اليمين

- الاستدارة باتجاه اليسار



الاستدارة الى
اليسار

- رسم الاشكال باستخدام امر التكرار (المربع)



رسم الاشكال باستخدام امر التكرار (المثلث)

