

اختبار الوجدتين الثانية والثالثة في الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات (مع الإجابة)



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ← المناهج القطرية ← الصف الثاني ← علوم الحاسب ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 20:02:17 2026-05-22

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس

المزيد من مادة
علوم الحاسب:

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الثاني



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف الثاني والمادة علوم الحاسب في الفصل الأول

أوراق عمل الفرقان نهاية الفصل غير مجابة	1
أوراق عمل مدرسة الخور نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية	2
أوراق عمل مدرسة الخور نهاية الفصل غير مجابة	3
أوراق عمل مدرسة الأندلس نهاية الفصل مع الإجابة النموذجية	4
أوراق عمل مدرسة الأندلس نهاية الفصل غير مجابة	5

مدرسة الأندلس الخاصة للبنات

العام الأكاديمي 2026/2025



الفصل الدراسي الثاني



اختبار الوحدة الثانية والثالثة وإجاباتها

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الصف: الثاني الابتدائي

اسم الطالبة/.....

الصف والشعبة /.....



الأسئلة الموضوعية:

من الألعاب التعليمية التي تمكننا من " رؤية العالم – Google Earth ".	1.1
	A
	B
	C

من الألعاب التعليمية التي تمكننا من "زيارة المتاحف- متحف قطر الأولمبي والرياضي".	1.2
	A
	B
	C

من الألعاب التعليمية التي تمكننا من "استكشاف مكتبة الأطفال -مكتبة قطر الوطنية".		1.3
	A	
	B	
	C	

الأسئلة المقالية:

السؤال الثاني: صل العمود (أ) مع ما يناسبه من العمود (ب) :

(ب)	(أ)
	متحف قطر الأولمبي والرياضي
	تري العالم Google Earth
	مكتبة قطر الوطنية

السؤال الأول: الأسئلة الموضوعية:

1.1 هي التعليمات التي تتلقاها الحواسيب لتستطيع تأدية مهامها، ويجب أن تكون مرتبة ترتيبًا صحيحًا، تسمى.....:	1.1
الأوامر.	☒ A
البرنامج.	☐ B
الصورة.	☐ C
1.2 يستخدم الإنسان لغةً خاصة لإصدار الأوامر للحاسوب تسمى هذه اللغة بلغة البرمجة:	1.2
لغة الرسم.	☐ A
لغة الكتابة.	☐ B
لغة الحاسوب.	☒ C
1.3 برنامج يستخدم أوامر بسيطة في إنشاء برامج لرسم أشكال هندسية ورسومات فنية؟	1.3
.Word	☐ A
.Word pad	☐ B
.Turtle Art	☒ C

الأمر الذي يستخدم لجعل السلحفاة تتحرك إلى الأمام:

1.4

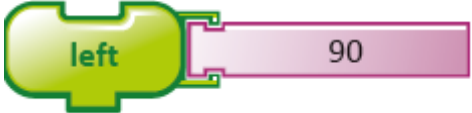
	100	A
	100	B
	90	C

الأمر الذي يستخدم لجعل السلحفاة تتحرك إلى الخلف:

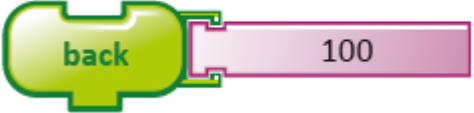
1.5

	100	A
	100	B
	90	C

1.6 الأمر الذي يستخدم لجعل السلحفاة تستدير إلى جهة اليمين:	
A 	
B 	
C 	

1.7 الأمر الذي يستخدم لجعل السلحفاة تستدير إلى جهة اليسار:	
A 	
B 	
C 	

1.8	 هو الخط الذي تتركه السلحفاة خلفها وهي تسير:
A	القلم.
B	الممحاة.
C	المسطرة.
1.9	الأمر الذي يستخدم لجعل القلم لأسفل ويرسم خطًا:
A	
B	
C	

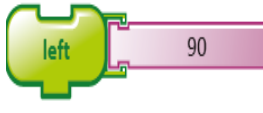
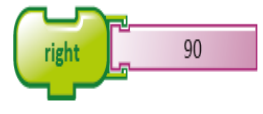
1.10	الأمر الذي يستخدم لجعل القلم لأعلى ولا ترسم خطًا:
	☐ A
	☒ B
	☐ C

1.11	لرسم شكل ما، يجب أن تضع الخطوط معًا بترتيب معين:
☐ A	المربع.
☒ B	التسلسل.
☐ C	المستطيل.

1.11	للمربع أضلاع لها نفس القياس :
☒ A	4.
☐ B	2.
☐ C	1.

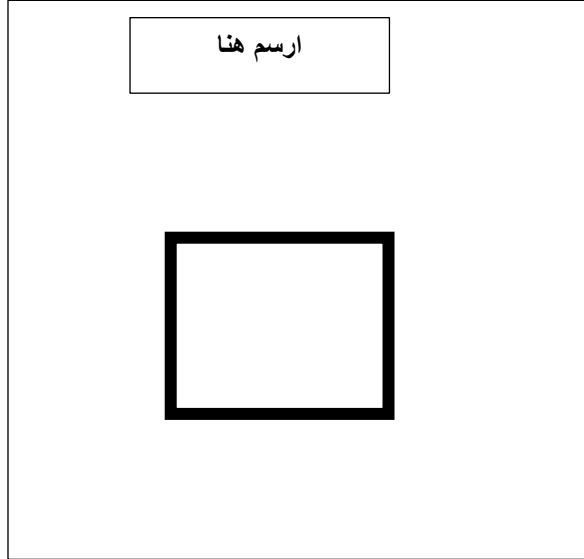
الأسئلة المقالية:

السؤال الثاني: صل العمود (أ) مع ما يناسبه من العمود (ب) :

(ب)	(أ)
 100	يسار
 90	أمام
 90	خلف
 100	يمين
 pd	القلم لأعلى
 pu	القلم لأسفل

السؤال الثالث:

اتبع خطوات الخوارزمية التالية لترسم شكل مربع؟



- ارسم خطأ.
- استدر لليمين.
- ارسم خطأ بنفس القياس.
- استدر لليمين.
- ارسم خطأ بنفس القياس.
- استدر لليمين.
- ارسم خطأ بنفس القياس.

اكتب اسم الشكل: **مربع**

السؤال الرابع:

اتبع خطوات الخوارزمية التالية لترسم شكل مستطيل؟

ارسم هنا



- ارسم خطأً بقياس 60.
- استدر لليمين.
- ارسم خطأً بقياس 200.
- استدر لليمين.
- ارسم خطأً بقياس 60.
- استدر لليمين.
- ارسم خطأً بقياس 200.

اكتب اسم الشكل: **مستطيل**

السؤال الخامس:

قم بوضع دائرة على الخطأ فى الأوامر التالية لرسم مربع؟

- ارسم خطأ.
- استدر لليمين.
- ارسم خطأ بنفس القياس.
- استدر لليمين.
- ارسم خطأ بنفس القياس.
- ارسم خطأ بنفس القياس.
- استدر لليمين.

انتهت الأسئلة