

تدريبات الكتاب المدرسي الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات منتصف الفصل (غير محلول)



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج القطرية

موقع المناهج ⇨ المناهج القطرية ⇨ الصف العاشر ⇨ تكنولوجيا المعلومات ⇨ ملفات متنوعة ⇨ الملف

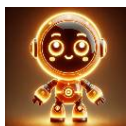
تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 11:23:52 2026-10-11

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب ا اختبارات الكترونية ا اختبارات ا حلول ا عروض بوربوينت ا أوراق عمل
منهج انجليزي ا ملخصات وتقارير ا مذكرات وبنوك ا الامتحان النهائي ا للمدرس

المزيد من مادة
تكنولوجيا
المعلومات:

إعداد: جاسم بن حمد الثانوية للبنين

التواصل الاجتماعي بحسب الصف العاشر



صفحة المناهج
القطرية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف العاشر والمادة تكنولوجيا المعلومات في

تدريبات الكتاب المدرسي (محلول)

1

ورقة عمل مراجعة المهارات العملية

2

أوراق عمل مراجعة عملية لغة البرمجة بايثون منتصف الفصل

3

مراجعة نظرية لمنتصف الفصل في الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

4

تطوير البرمجيات الأساسية وأنظمة التشغيل مع الإجابة

5

تحميل تطبيق المناهج للهواتف الذكية

تطبيق المناهج على Play Google (أندرويد)

تطبيق المناهج على Store App (آبل)



تدريبات الكتاب المدرسي

مادة الحوسبة وتكنولوجيا المعلومات

الصف العاشر



منتصف الفصل الدراسي الأول

2027-2026



الوحدة الأولى: تطوير البرمجيات الأساسية
الدرس الأول: أنظمة التشغيل
صفحات التدريبات: 17 - 20



اختر الإجابة الصحيحة.

☐	1. برمجيات تتفاعل مع المكونات المادية للحاسوب بشكل مباشر:
☐	نظم التشغيل.
☐	المكونات المادية.
☐	البرامج التطبيقية.
☐	2. مايكروسوفت ويندوز (Microsoft Windows) هو:
☐	أداة مساعدة.
☐	تطبيق حاسوبي.
☐	نظام تشغيل للحواسيب.
☐	3. باستخدام تقنية multiprogramming (تعددية البرامج)، يتيح للبرامج أن:
☐	يتم معالجة البرامج في وحدة المعالجة المركزية في نفس الوقت.
☐	تخزن البرامج قيد التشغيل في الذاكرة الرئيسية في نفس الوقت.
☐	تزيد عدد وحدات المعالجة المركزية.
☐	4. ربط العناوين (address binding) للبرامج هي العملية التي يقوم نظام التشغيل فيها برسم خريطة:
☐	العناوين المادية وما يقابلها من العناوين المنطقية للبرامج.
☐	العناوين المنطقية وما يقابلها من العناوين المادية للبرامج.
☐	العناوين الفعلية للبرامج على القرص الثابت.
☐	5. المجلد الجذري:
☐	هو المجلد "الأعلى" في شجرة المجلدات.
☐	يمكن العثور عليه داخل مجلد فرعي.
☐	نهاية بنية مجلد معين.
☐	6. يمكن أن يوجد الملف:
☐	داخل المجلد الرئيسي فقط.
☐	داخل المجلد الفرعي فقط.
☐	داخل أي مجلد.



صح ما تحته خط في كل من الجمل التالية:

1. يقوم نظام التشغيل بحذف كل المعلومات الخاصة بالعملية عندما تكون في حالة الانتظار.

2. تتفاعل البرامج التطبيقية مع المكونات المادية للحاسوب بشكل مباشر.

3. يمكن لأكثر من عملية أن تكون في حالة التنفيذ داخل وحدة المعالجة المركزية.

4. تسمى عملية إدارة الذاكرة والتي يقوم نظام التشغيل فيها برسم خريطة العناوين المنطقية وما يقابلها من عناوين حقيقية.

5. تكون العملية في "مرحلة الإنتظار" عند انتظارها لانتهاؤ وحدة المعالجة المركزية (CPU) من معالجة عملية أخرى.

6. البرامج الملحقة هي جزء من البرامج التطبيقية.

7. يسمى المجلد الموجود في أعلى مستوى في هيكلية المجلدات بالمجلد الفرعي.

8. يمكن أن تحتوي الملفات على مجلدات فرعية أخرى.



4

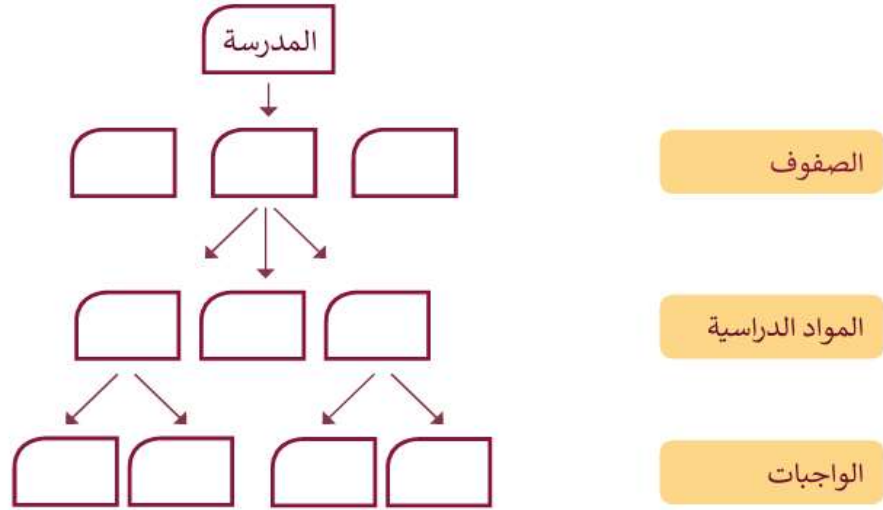
أكمل الفراغات في الفقرة الآتية:
البرامج التطبيقية - الانتظار - برامج النظام - العناوين المنطقية.

1. نظام التشغيل هو جزء من التي تدير مصادر الحاسوب، ويعتبر أيضاً وسيطاً بين مُستخدمي الحاسوب و والمكونات المادية للحاسوب.
2. يتعرف البرنامج إلى تعليماته والبيانات باستخدام
3. تنتقل العملية من حالة التشغيل إلى حالة عند حاجتها إلى بيانات من الذاكرة الثانوية.



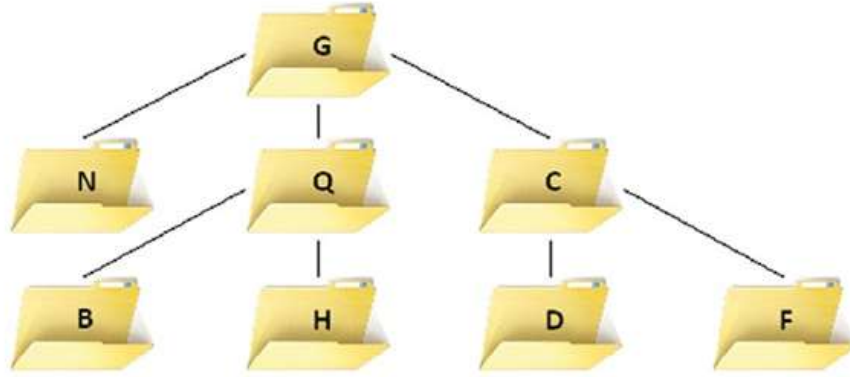
5

أنشئ مجلداً لملفات مدرستك، قم بإضافة مجلدات فرعية للصفوف الدراسية، ولكل صف بعض المواد الدراسية. لكل مادة دراسية نظم ملفاتك في تصنيفات لمصادر التعلم وللواجبات المنزلية.





اختر الإجابة الصحيحة.



☐	المجلد Q ليس	مجلد فرعي لـ G
☐		مجلد رئيسي لـ H
☐		مجلد جذري
☐	2. المجلد N عبارة عن	مجلد جذري
☐		مجلد رئيسي لـ G
☐		مجلد فرعي لـ G
☐	3. المجلد D	يحتوي مجلدين فرعيين
☐		له مجلدين رئيسيين
☐		ليس له أي مجلد فرعي
☐	4. المجلد B يمكن أن يكون له نفس اسم	المجلد H
☐		المجلد Q
☐		المجلد H والمجلد Q



الوحدة الأولى: تطوير البرمجيات الأساسية

الدرس الثاني: الجمل الشرطية

صفحات التدريبات: 35 - 37



1

اختر الإجابة الصحيحة (استعن بحاسوبك للتحقق من الإجابة):

عند تشغيل البرنامج التالي فسوف:

- ☐ لن يعمل البرنامج لأن صيغة الأوامر غير صحيحة.
- ☐ لن يتم عرض أي رسالة على الشاشة لأن الجمل الشرطية غير صحيحة.
- ☐ يتم عرض الرسالة "positive number" على الشاشة.

```
Number= 12
if Number > 0 :
    print("positive number")
```

عند تشغيل البرنامج التالي فسوف:

- ☐ لن يعمل البرنامج لأن صيغة الأوامر غير صحيحة.
- ☐ لن يتم عرض أي رسالة على الشاشة لأن الجمل الشرطية غير صحيحة.
- ☐ يتم عرض الرسالة "positive number" على الشاشة.

```
Number = 12
If Number > 0 :
    print("positive number")
```



2

يقوم البرنامج التالي بعرض القيمة المطلقة للمتغير العددي "Num1".

- أكمل البرنامج ليعمل بشكل صحيح.

- قم بتشغيل البرنامج والتأكد من عمله بشكل صحيح.

```
print("Give a number")
Num1=.....
if.....
    print("The absolute value of ",..., " is ",....)
else:
    print("The absolute value of ",..., " is ",....)
```



ما ناتج تنفيذ كل من المقاطع البرمجية التالية:

```
s=10
if s==5:
    print("S is Equal 5")
else:
    print("S is Not Equal 5")
```

.1

```
x=3/2
if x!=1.5:
    print(10)
else:
    print(20)
```

.2



الوحدة الأولى: تطوير البرمجيات الأساسية
الدرس الثالث: جمل التكرار
صفحات التدريبات: 47 - 50



1

اختر الإجابة الصحيحة:

الأوامر في البرنامج التالي:

☐ لن يتم تنفيذها لأن صيغة الأوامر غير صحيحة.

☐ سوف يتم تنفيذها مرتين.

☐ سوف يتم تنفيذها 3 مرات.

1. `for i in range (0,5,3):`
`print(i)`

الأوامر في البرنامج التالي:

☐ سوف يتم تنفيذها 5 مرات.

☐ عدد المرات التي سيتم فيها تنفيذ الأوامر غير معروف.

☐ سوف يتم تنفيذها 4 مرات.

2. `for i in range (10,1,-2):`
`print(i)`

☐ عدد محدد من المرات معروف مسبقا.

☐ عدد غير محدد من المرات.

☐ مرة واحدة فقط.

3. يستخدم تكرار `for` عند الحاجة إلى تكرار مقطع برمجي:

☐	مرة واحدة.	4. سيتم تنفيذ الأوامر داخل تكرار :For
☐	مرة واحدة على الأقل.	
☐	يمكننا تحديد عدد الأوامر.	

☐	5 مرات.	5. سيتم تنفيذ الأوامر في المقطع البرمجي التالي:
☐	6 مرات.	
☐	7 مرات.	

```
for i in range (1,6):
    print(i)
```

☐	9 مرات.	6. سيتم تنفيذ الأوامر في المقطع البرمجي التالي:
☐	4 مرات.	
☐	5 مرات.	

```
for i in range (1,9,2):
    print(i)
```



ما ناتج تنفيذ كل من المقاطع البرمجية التالية:

```
for k in range (4):  
    print (k*2)
```

.1

```
for i in range(5,1,-1):  
    print (i+2)
```

.2

```
for n in range(0,10,3) :  
    print ("n=",n)
```

.3

```
for m in range(100) :  
    if m>=95 :  
        print (m)
```

.4



الوحدة الأولى: تطوير البرمجيات الأساسية
الدرس الرابع: الرسم باستخدام البرمجة
صفحات التدريبات: 65



4

طابق الأوامر مع الشرح:

```
miniTurtle.pensize(4)
```

```
miniTurtle.color("green")
```

```
miniTurtle.shapesize(2)
```

```
miniTurtle.hideturtle()
```

يحدد لون السلحفاة.

يخفي السلحفاة.

يحدد حجم السلحفاة.

يحدد حجم القلم للرسم.