

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج العمانية



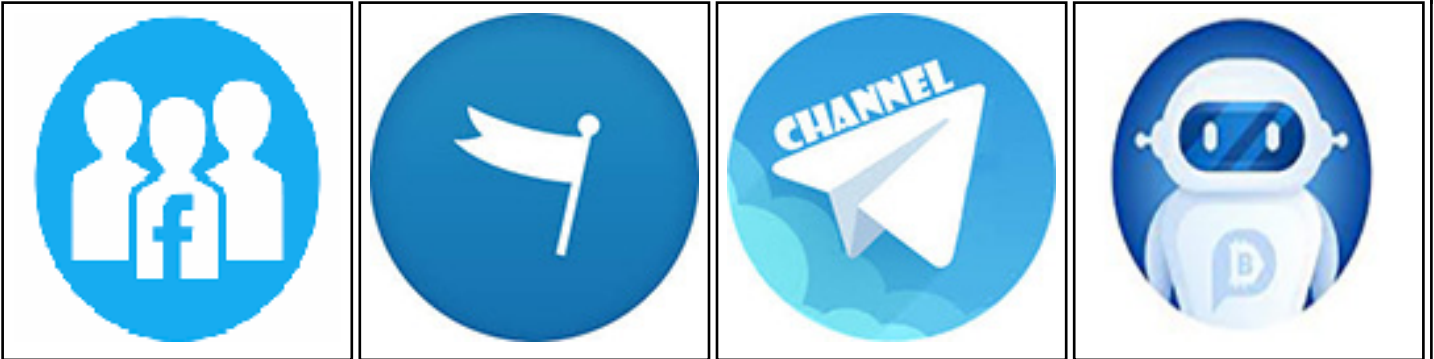
# موقع المناهج العمانية

[www.alManahj.com/om](http://www.alManahj.com/om)

الملف نشاط عملي إنشاء منزل ثلاثي الأبعاد باستخدام برنامج بلندر

[موقع المناهج](#) ⇌ [المناهج العمانية](#) ⇌ [الصف العاشر](#) ⇌ [حاسوب](#) ⇌ [الفصل الثاني](#)

روابط مواقع التواصل الاجتماعي بحسب الصف العاشر



روابط مواد الصف العاشر على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب الصف العاشر والمادة حاسوب في الفصل الثاني

[اختبار قصير نموذج 1](#)

1

[اختبار قصير نموذج 2](#)

2

[مقرر الدروس المحذوفة والمطلوبة حسب وثيقة المحتوى  
التدريسي في ظل جائحة الكورونا](#)

3

الأستاذ:

عبد الله عون

## نشاط عملي عدد ٤

المستوى : الصف العاشر

(العام الدراسي: ٢٠٢٢/٢٠٢١ م)


مدرسة الحسن بن هاشم

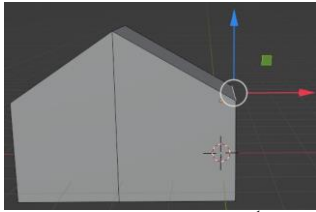
للتعليم (الأساسي ١٠-١٢)



اسم الطالب: ..... الصف: ١٠ / ... التاريخ: ٢٠٢٢/.../...

### إنشاء منزل ثلاثي الأبعاد باستخدام برنامج بلندر

الوصف	المهارات العملية	درجة المهارة	درجة الطالب
المهارة الأولى	<p>☒ افتح برنامج بلندر Blender ؟</p> <p>☒ احفظ مشروعك باسم " house 3D " ؟</p>	1 1	
المهارة الثانية	<p>☒ حدد المكعب ثم اختر وضع التحرير Edit Mode ؟</p>  <p>☒ اختر أداة الحواف من القائمة العلوية.</p> <p>☒ اضغط على الحافة العلوية اليمنى للمكعب.</p> <p>☒ تأكد من تحديد أداة التحريك move tool .</p> <p>☒ ثم اسحبها لأعلى باستخدام المقبض الأزرق كما يلي :</p> 	5	
المهارة الثالثة	<p>☒ اختر أداة الأسطح من القائمة العلوية.</p>  <p>☒ ثم اضغط على الوجه الأيمن الخارجي للمكعب لتحديده.</p> <p>☒ اضغط على منطقة الاستخراج Extrude Region</p>  <p>من قائمة الأدوات الموجودة على اليسار.</p> <p>☒ اضغط باستمرار على علامة ( + )</p> <p>واسحبها باستخدام الفأرة لاستخراج السطح</p>  <p>استمر بالسحب حتى تحصل على الشكل التالي :</p>	6	

	6	 <p> <input checked="" type="checkbox"/> اختر أداة الحواف من القائمة العلوية.  <input checked="" type="checkbox"/> اضغط على الحافة العلوية اليمنى للمكعب  <input checked="" type="checkbox"/> اختر أداة التحريك، واسحب الحافة العلوية  نحو الأسفل إلى مستوى نظيرتها في الطرف  الآخر لتحصل على شكل متناظر في كلا الجانبين ويبدو شبيهاً بالمنزل </p>	المهارة الرابعة
	1	<input checked="" type="checkbox"/> احفظ عملك النهائي ؟	المهمة السادسة
	20	المجموع	