

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج البحرينية



أسئلة امتحان نهاية الفصل الأول

موقع المناهج ← المناهج البحرينية ← الصف الأول الثانوي ← علوم وتقانة ← الفصل الأول ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 11:03:03 2024-05-08

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الأول الثانوي



اضغط هنا للحصول على جميع روابط "الصف الأول الثانوي"

روابط مواد الصف الأول الثانوي على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثانوي والمادة علوم وتقانة في الفصل الأول

[نموذج تطبيقات نهاية الفصل للتعليم الثانوي مقرر تقن 106](#)

1

[بنك أسئلة الامتحان النهائي لمقرر تقن 106](#)

2

[نموذج الاختبار الأول لمقرر تقن 106](#)

3

[نموذج أسئلة امتحان نهاية الفصل الأول من العام الدراسي 2022/2023](#)

4

المزيد من الملفات بحسب الصف الأول الثانوي والمادة علوم وتقانة في الفصل الأول

[نموذج امتحاني تطبيقي لنهاية الفصل الأول مقرر تقن 106](#)

5

مملكة البحرين

وزارة التربية والتعليم

إدارة الامتحانات / قسم الامتحانات الداخلية

امتحان نهاية الفصل الأول للتعليم الثانوي للعام الدراسي 2023 / 2024م

المسار: الموحد / الديني

الزمن : ساعتان

اسم المقرر: البرمجة بلغة بايثون

رمز المقرر: تقن 106

السؤال الأول [12 درجة]:

1- حَوْلُ العدد الثنائي الآتي إلى ما يساويه في النظام العشري (4 درجات):

العدد: $(10110)_2$
الخطوات:
العدد في النظام العشري: $(\quad)_{10}$

2- حَوْلُ العدد العشري الآتي إلى ما يساويه في النظام الثنائي (4 درجات):

العدد: (88) ₁₀
الخطوات:
العدد في النظام الثنائي: () ₂

3- حَوَّلَ الأَعْدَادَ الثَّنَائِيَّةَ إِلَى النِّظَامِ العَشْرِيِّ ثُمَّ رَتَّبَهَا مِنَ الأَصْغَرِ إِلَى الأَكْبَرِ (4 درجات).

بعد الترتيب							قبل الترتيب			
							$2(100)$	$2(110)$	$2(11)$	$10(5)$
							التحويل إلى النظام العشري			

السؤال الثاني [5 درجات]:

ضع علامة (✓) في الخانة المناسبة حسب نوع المتغير ضمن البرنامج المرفق:

```
Lst = [5,2,3,0]
x=input ("Enter a value:")
y=float(x)
z=int(x)
b=x>y
print(b)
```

float	bool	list	str	int	
					lst
					x
					y
					z
					b

السؤال الثالث [20 درجة]:

اقرأ الكود ونفذه ذهنياً ثم أكتب نواتج المخرجات في العمود Output:

	Python Code	Output
1	x = 7 y = x+5 print(x+y)	
2	x="Python" y="language" print(x+" "+y)	
3	mylist=[7,2,0,9,11] print(mylist[2])	
4	mylist=[7,2,0,9,11] x=1 print(mylist[x-1] + x)	
5	mylist=[7,2,0,9,11] x=len(mylist) print(x)	
6	mylist=[7,2,0,9,11] mylist.remove(11) print(mylist)	
7	mylist=[7,2,0,9,11] x=mylist.index(11) mylist.pop(x-1) print(mylist)	

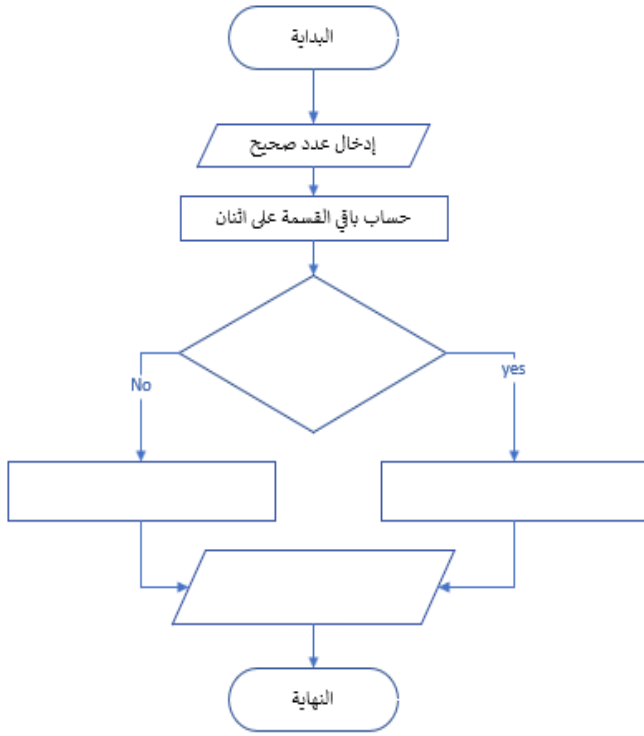
8	<pre>mylist = [7 , 2 , 0 , 9 , 11] if (mylist[0] % 2) == 0: print(mylist[0]) else: print(mylist[-1])</pre>	
9	<pre>mylist = [7 , 2 , 0 , 9] SumList=sum(mylist) sizeL=len(mylist) AvgL = SumList // sizeL Print (AvgL)</pre>	
10	<pre>import random x=random.randrange(10,12) print(x)</pre>	

السؤال الرابع [8 درجات]:

أكمل الفراغ:

code python	Output (إذا دعت الحاجة فقط)
<pre>fst_list=[1,6,7,3,9] for itm in fst_list: if _____ : print(itm,"عدد زوجي") else: print(itm,"_____")</pre>	
<pre>import _____ rnd=random._____(__,__) if rnd == 10: print("هذا أكبر عدد عشوائي يمكنك الحصول عليه") elif rnd==1: print("هذا أصغر عدد عشوائي يمكنك الحصول عليه") _____: print("هذا العدد ضمن المجال العشوائي")</pre>	

السؤال الخامس [15 درجة]:



أرغب في كتابة برنامج بلغة بايثون يمكنني من:

- إدخال عدد صحيح
- حساب وطباعة القوة 2 لهذا العدد إذا كان زوجياً. (معامل القوة: **)
- حساب وطباعة ضعف هذا العدد إذا كان فردياً.

المطلوب:

1- أكمل الخريطة التدفقية لحل هذه المسألة (4 درجات).

2- حوّل الحلّ الرسومي إلى كود بلغة بايثون (11 درجات).

1.	أظهر رسالة إلى المستخدم لإدخال عدد صحيح #
2.	
3.	معادلة حساب باقي القسمة للعدد المدخل على 2 #
4.	
5.	اتخاذ القرار للإجراء العملية الحسابية المناسبة #
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	
11.	عرض النتيجة النهائية #
12.	

انتهت الأسئلة

المرفقات

الوصف	الدالة	الوصف	الدالة
طباعة/عرض الرسائل والمتغيرات	print()	إدخال القيم وإسنادها إلى المتغيرات	input()
للتحويل إلى قيمة رقمية	int()	للتحويل إلى قيمة نصية	str()
لإيجاد مجموع قيم رقمية	sum()	للتحويل إلى قيمة عشرية	float()
لإيجاد أكبر قيمة رقمية	max()	لإيجاد أصغر قيمة رقمية	min()
لترتيب قائمة من الأكبر إلى الأصغر	sorted(<i>//st</i> ,reverse=True)	لترتيب قائمة من الأصغر إلى الأكبر	sorted(<i>//st</i>)
لإيجاد القيمة المطلقة. (تحويل من السالب إلى الموجب)	abs()	للجبر إلى الأقرب (بدءا من 0.5 الجبر إلى الأكبر)	round()
تحديد مجال التكرار من 0 إلى (value - 1)	range(value)	دالة إرجاع حجم القائمة / النص	len()
تحديد مجال التكرار من start إلى (end-1) بخطوة step	range(start,end,step) range(4,10,2) → (4 - 6 - 8)	تحديد مجال التكرار من start إلى (end-1)	range(start,end)
حذف عنصر من قائمة بناء على اسمه	remove()	إرجاع موقع العنصر ضمن القائمة أو النص.	index()
حذف قائمة بأكملها	del()	حذف عنصر من قائمة بناء على موقعه index	pop()
تقسيم نص إلى كلمات وتخزينها في قائمة	split()	إضافة عنصر إلى قائمة	append()
إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة end	import random random.randint(start,end)	إرجاع قيمة بين 0 و 1	import random random.random()
إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة end بخطوة step (end - 1)	import random random.randrange(start,end,step)	إرجاع عدد صحيح بين القيمة start والقيمة (end - 1)	import random random.randrange(start,end)
الجمل الخوارزمية			
الجملة الشرطية الكاملة	if condition : instructions else: instructions	الجملة الشرطية البسيطة	if condition : instructions
الجملة التكرارية	for counter in range(value): instructions for counter in list string: instructions	الجملة الشرطية المتداخلة	if condition : instructions elif condition: instructions else: instructions
		الجملة التكرارية	while condition: instructions
أنواع البيانات			
البيانات النصية	str	الأعداد الصحيحة: مثال(5)	int
البيانات المنطقية (True - False)	bool	الأعداد العشرية مثال(2.03)	float
		متغير من نوع قائمة	list