

تجميعية أسئلة مراجعة وفق الهيكل الوزاري الجديد منهج بريدج



تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج الإماراتية

موقع المناهج ← المناهج الإماراتية ← الصف الحادي عشر المتقدم ← فيزياء ← الفصل الأول ← ملفات متنوعة ← الملف

تاريخ إضافة الملف على موقع المناهج: 19:53:54 2025-11-14

ملفات اكتب للمعلم اكتب للطالب | اختبارات الكترونية | اختبارات | حلول | عروض بوربوينت | أوراق عمل
منهج انجليزي | ملخصات وتقارير | مذكرات وبنوك | الامتحان النهائي | للمدرس

المزيد من مادة
فيزياء:

إعداد: عبد الله المهدي

التواصل الاجتماعي بحسب الصف الحادي عشر المتقدم



صفحة المناهج
الإماراتية على
فيسبوك

الرياضيات

اللغة الانجليزية

اللغة العربية

التربية الاسلامية

المواد على تلغرام

المزيد من الملفات بحسب الصف الحادي عشر المتقدم والمادة فيزياء في الفصل الأول

اختبار مطابق لمخرجات الهيكل الوزاري الجديد منهج انسابير القسم الالكتروني

1

كراسة تدريبية مراجعة وفق الهيكل الوزاري الجديد منهج بريدج

2

تجميعية أسئلة القسم الثاني وفق الهيكل الوزاري الجديد

3

تجميعية صفحات الكتاب القسم الأول وفق الهيكل الوزاري الجديد

4

أسئلة الامتحان النهائي القسم الالكتروني منهج بريدج المسار A-101-M

5



هيكل الفيزياء



حادي عشر متقدم

2025/2026



دكتور اعداد وتطوير مناهج ومعلم بالتعليم

FOLLOW



YouTube



تابعونا على

المناهج الإماراتية المدرسة الإماراتية

Academic Year	2025/2026
العام الدراسي	
Term	1
الفصل	
Subject	Physics/ Bridge
المادة	الفيزياء / جسر
Grade	11
الصف	
Stream	Advanced
المسار	المتقدم

عزيزي الطالب / عزيزتي الطالبة

نحن لا نجمع الهيكل في أسئلة فقط
ولكن نقوم بالشرح الجزئيات المطلوبة
في الهيكل ثم نقوم بجمع الأسئلة عليها
من الكتاب



الجزء الأول والشرح على اليوتيوب

لحجز الأجزاء الأخرى تواصل معنا



الإسم
الرقم التسلسلي

قناة تليجرام



تواصل على تليجرام



FOLLOW



للتواصل





1

فرّق بين الكميات المتجهة والكميات القياسية. أعط أمثلة على الكميات المتجهة والقياسية في الطبيعة. مثل متجهًا بدلالة مركباته في الإحداثيات الديكارتية في الفضاء ثنائي وثلاثي الأبعاد. اجمع واطرح المتجهات بيانيًا لإيجاد المتجهات الناتجة. اجمع أو اطرح المتجهات باستخدام المركبات الديكارتية.

كتاب الطالب

17 - 20



كميات متجهة

هي كميات فيزيائية تُعرف تمامًا بمقدارها واتجاهها معًا، مثل: • الإزاحة. • السرعة. • القوة.

كميات قياسية

هي كميات فيزيائية تُعرف تمامًا بمقدارها فقط وليس لها اتجاه، مثل: • المسافة. • الكتلة. • الزمن. • الطاقة.

خصائص المتجهات

- كميات لها مقدار واتجاه
- مقدار المتجه دائماً كمية موجبة
- لها نقطة بداية ونقطة نهاية
- يرمز لها برمز فوقه سهم صغير يُشير إلى اتجاه اليمين
- يتساوى متجهان إذا كان لهما نفس المقدار والاتجاه
- المتجه المعاكس (السالب) (معكوس المتجه) : متجه له طول المتجه الأصلي و لكن في اتجاه معاكس





الفيزياء
الدكتور

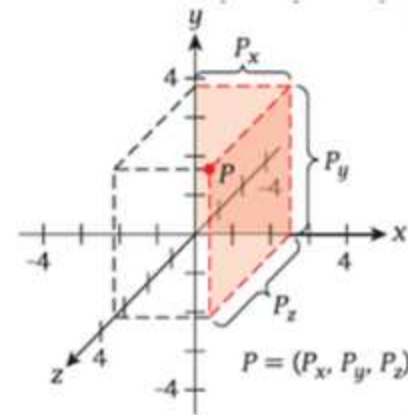
عبدالله المهدي

الفيزياء
الدكتور

عبدالله المهدي

النظام الإحداثي الديكارتي

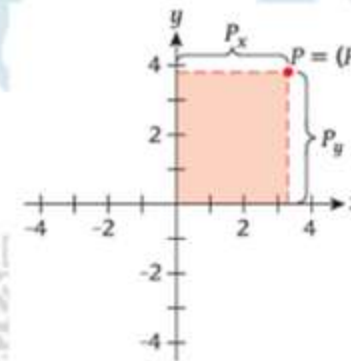
في ثلاثة أبعاد



$$P = (3.3, 3.8, 3.3)$$

$$P = 3.3 \hat{x} + 3.8 \hat{y}$$

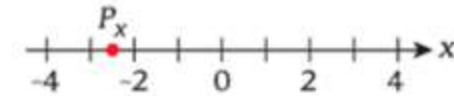
في بعدين



$$P = (3.3, 3.8, 0)$$

$$P = 3.3 \hat{x} + 3.8 \hat{y}$$

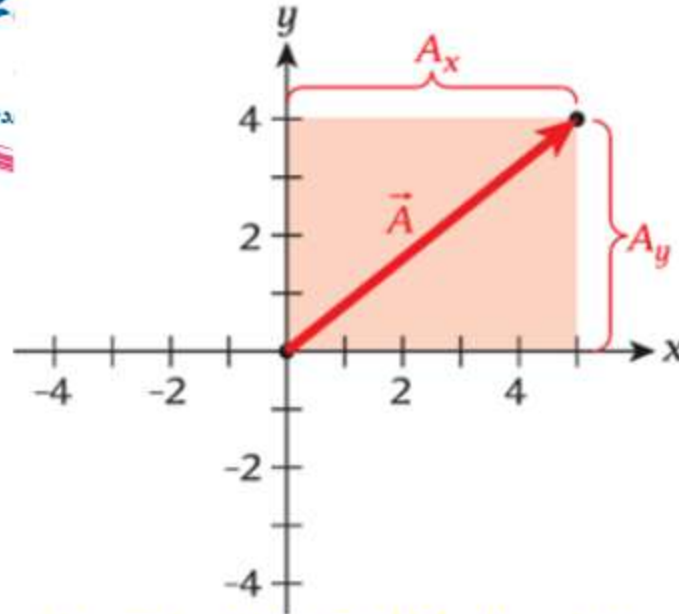
في بعد واحد



$$P_x = -2.5$$

$$P = (-2.5, 0, 0)$$

في الشكل المقابل : اكتب المتجه A بالإحداثيات الديكارتية

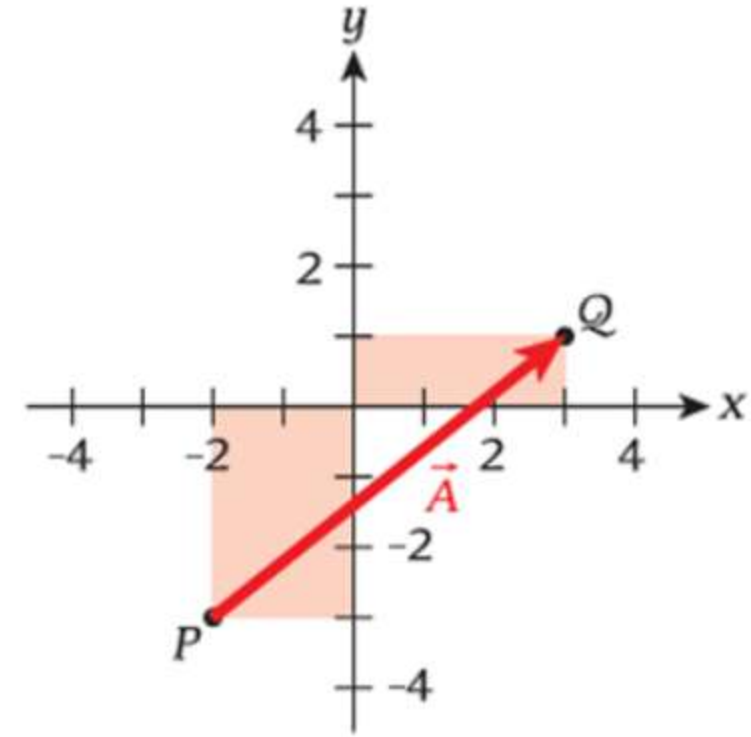


في الشكل المقابل : اكتب المتجه A بالإحداثيات الديكارتية . (النهاية - البداية)

$$A_x = Q_x - P_x = 3 - (-2) = 5$$

$$A_y = Q_y - P_y = 1 - (-3) = 4$$

$$A = (5, 4)$$

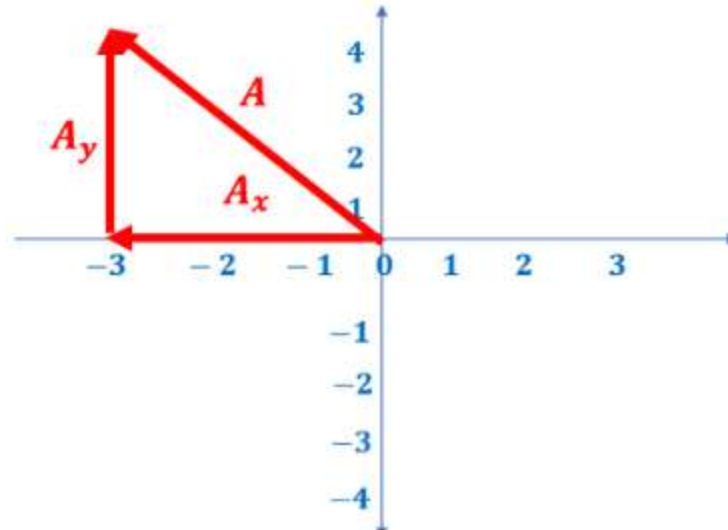


$$A = (-3, 4)$$

مثال إذا علمت أن المتجه A :

أولاً : ما مقدار المتجه ؟

$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2} = \sqrt{(-3)^2 + (4)^2 + (0)^2} = 5$$



ثانياً : ارسم المتجه بيانياً بدايةً من نقطة الأصل .

ثالثاً : حدد اتجاه المتجه :

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{A_y}{A_x} \right) = \tan^{-1} \left(\frac{-4}{-3} \right) = 53^\circ$$

$$\theta = 180 - 53 = 127^\circ$$





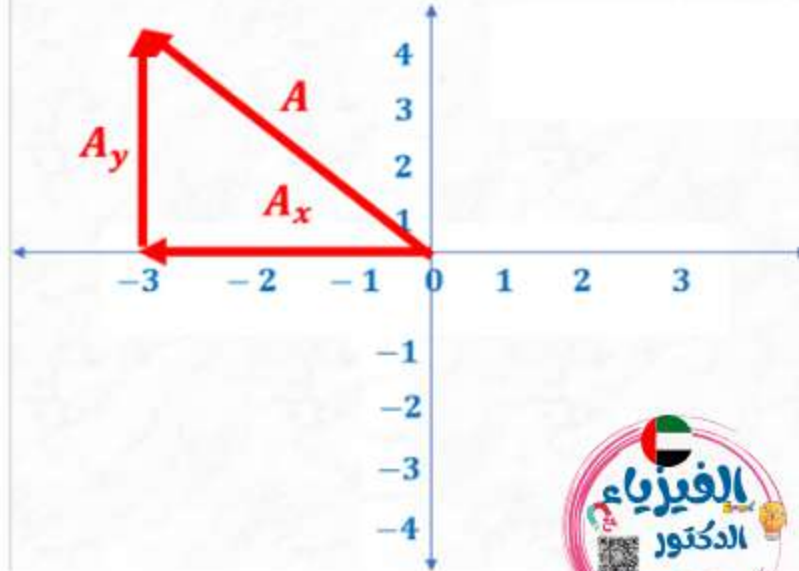
مثال إذا علمت أن المتجه A :

$$A = (-3, 4)$$

أولاً : ما مقدار المتجه ؟

$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2} = \sqrt{(-3)^2 + (4)^2 + (0)^2} = 5$$

ثانياً : ارسم المتجه بيانياً بدايةً من نقطة الأصل .



ثالثاً : حدد اتجاه المتجه :

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{A_y}{A_x} \right) = \tan^{-1} \left(\frac{-4}{-3} \right) = 53^\circ$$

$$\theta = 180 - 53 = 127^\circ$$





العمليات الحسابية على الكميات المتجهة



العمليات الحسابية

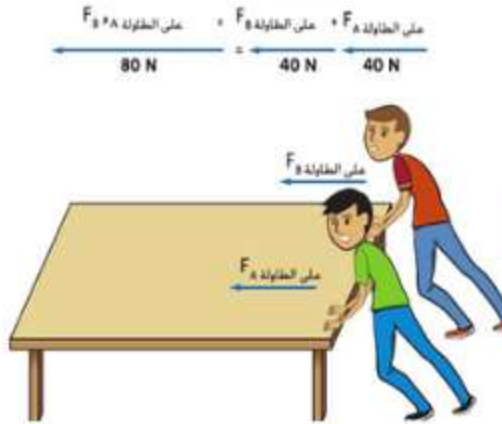


أولاً عملية الجمع



جمع المتجهات





نأخذ الإزاحة والقوة مثال لانهم كميات متجهة

إذا أثرت قوتان 300 N ، 400 N في نفس الاتجاه على سيارة فإنها تتحرك مسافة معينة خلال زمن معين.

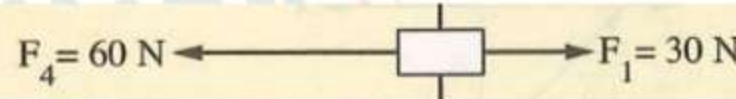
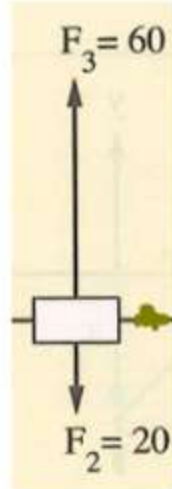


إذا استبدلنا القوتين بقوة واحدة مقدارها 700 N فإن السيارة تتحرك نفس المسافة خلال نفس الزمن الذي تتحرك فيه عند التأثير عليهما بقوتين في نفس الاتجاه مقدارهما $(400\text{ N} + 300\text{ N})$.



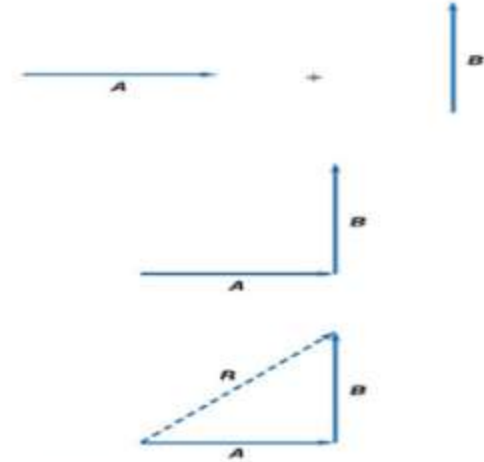
أما الآن: القوة 700 N في الاتجاه الموضح تحدث في السيارة نفس الأثر الذي تحدثه القوتان 300 N ، 400 N في الاتجاه الموضح وبالتالي فهي محصلة هاتين القوتين.

2- إذا كان الزاوية بينهم 180° متضادين

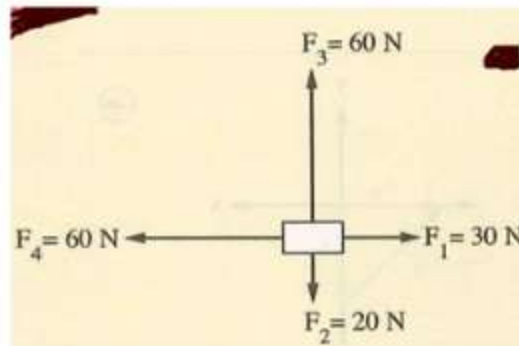




3- إذا كان الزاوية بينهم 90 متعامدين (ملحوظة شرح تحريك متجه)



$$R^2 = A^2 + B^2$$



الشكل المقابل يعبر عن جسم تؤثر عليه أربع قوى،
فإن مقدار محصلة هذه القوى يساوى

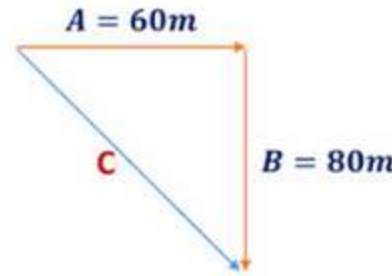
90 N (ب)

170 N (أ)

50 N (د)

80 N (ج)





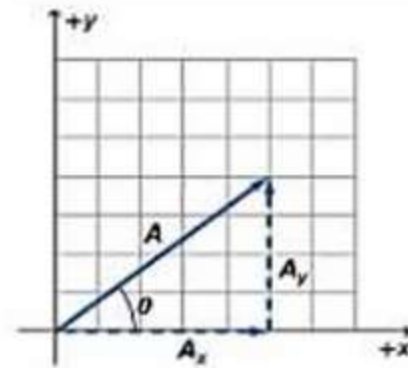
مثال: يمشي سالم 60m شرقاً ثم يمشي 80m جنوباً ما مقدار محصلة الازاحة؟

$$C^2 = A^2 + B^2$$

$$C = \sqrt{60^2 + 80^2} = 100m$$

مثال:

ليكن لدينا مركبات المتجه: $A_x = 3N$ و $A_y = 4N$ احسب المقدار و الاتجاه للمتجه؟



$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}$$

$$A = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5N$$

- لحساب اتجاه المتجه من العلاقة:

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{R_y}{R_x} \right)$$

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{4}{3} \right) = 53.1^\circ$$





(شرح تحريك متجه)

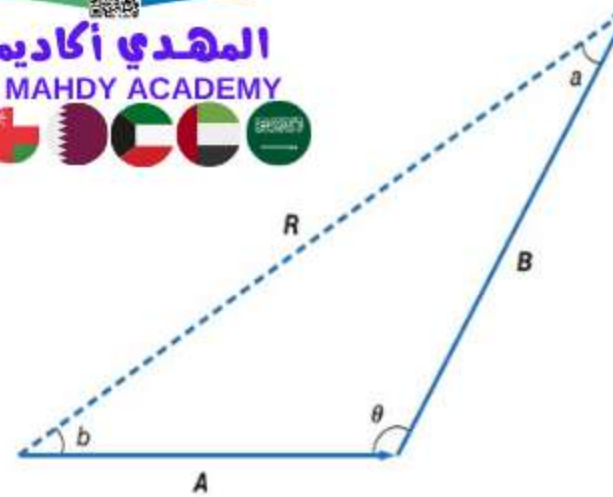
4- إذا كان الزاوية بينهم حادة أو منفرجة

شرط إن الأسهم متتالية لو ما هي (نسوي تحريك متجه)

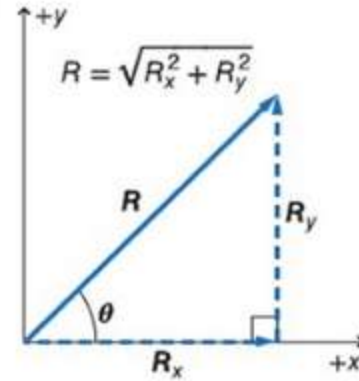


قانون الجيب

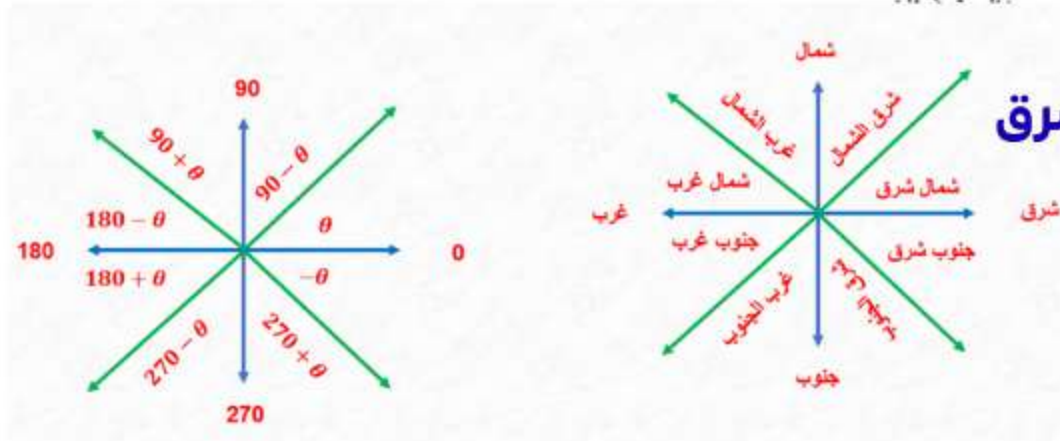
$$\frac{R}{\sin \theta} = \frac{A}{\sin a} = \frac{B}{\sin b}$$



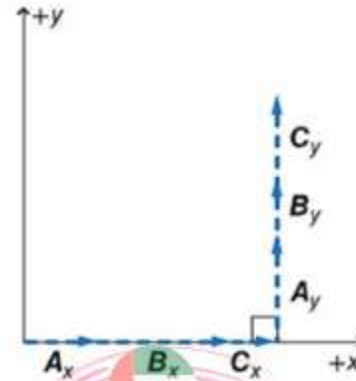
اجمع أو اطرح المتجهات باستخدام المركبات الديكارتية.



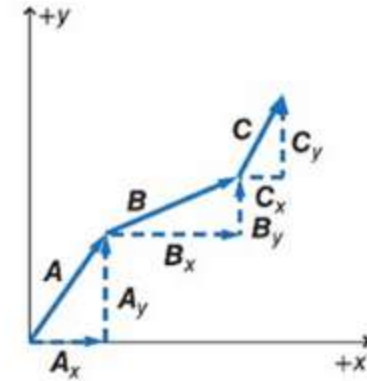
يمكن حساب المتجه الناتج R باستخدام



عكس عملية التحليل



اجمع مركبات المحور x مع بعضها ومركبات المحور y مع بعضها.



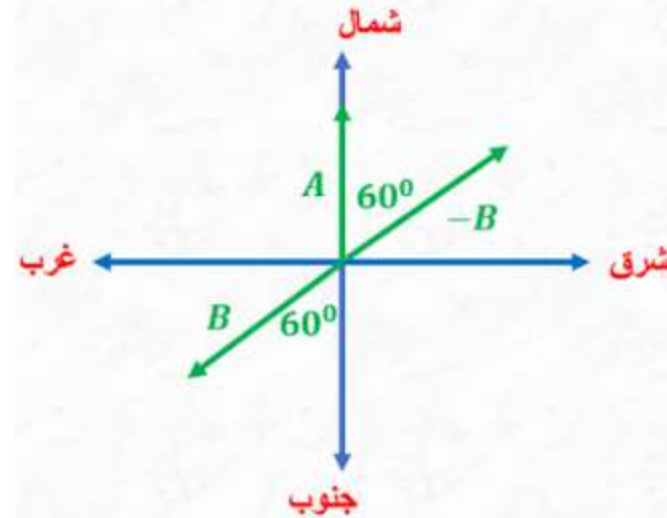
اجمع المتجهات بيانًا بوضعها بطريقة متتالية.

ملحوظة متجه من شمال شرق من النهاية المتجه يميل على الشرق





متجهان A و B لهما نفس المقدار (V) . المتجه A باتجاه الشمال والمتجه (B) يميل بزاوية (60°) غرب الجنوب . ما مقدار (A-B) ؟

2V ☐ $\sqrt{3}V$ ☐V ☐0 ☐

$$C = A - B = A + (-B)$$

$$\vec{C}_x = \vec{A}_x + (-\vec{B}_x) = 0 + V \sin 60 = \frac{\sqrt{3}}{2} V$$

$$\vec{C}_y = \vec{A}_y + (-\vec{B}_y) = V + V \cos 60 = 1.5 V$$

$$\vec{C} = \sqrt{C_x^2 + C_y^2} = \sqrt{\left(\frac{\sqrt{3}}{2} V\right)^2 + (1.5 V)^2} = \sqrt{3} V$$



في حالة 3 اتجاهات

$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$

يتحرك رجل باتجاه الشرق مسافة (15 m) ثم تحرك شمالاً مسافة (23 m) ثم تسلق شجرة نحو الأعلى ارتفاعها (6 m) . احسب الإزاحة الكلية للرجل .

44m

36m

33m

28 m

في حالة 3 اتجاهات X , Y , Z

$$\sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2} = \sqrt{15^2 + 23^2 + 6^2} = 28 m$$





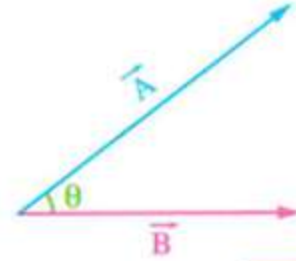
كتاب الطالب

21 - 23

احسب حاصل الضرب القياسي للمتجه

2

الضرب القياسي

* يمكن تعيين ناتج الضرب القياسي للمتجهين $\vec{A}$ ، $\vec{B}$ من العلاقة :

تعبّر عن عملية الضرب القياسي وتنطق dot

الزاوية المحصورة بين المتجهين $\vec{A}$ ، $\vec{B}$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \theta$$

مقدار المتجه $\vec{A}$ مقدار المتجه $\vec{B}$

ويكون ناتج الضرب القياسي لمتجهين كمية قياسية.

متى يكون صفرا متى يكون نصف القيمة العظمى متى يكون قيمة عظمى

* إذا كانت الزاوية بين المتجهين $\vec{A}$ ، $\vec{B}$:(المتجهان متعامدان) $\theta = 90^\circ$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos 90$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = 0 \text{ (ينعدم)}$$

(المتجهان متوازيان) $\theta = 0^\circ$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos 0$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \text{ (أقصى قيمة)}$$

فإن





ملحوظة هامة الضرب القياسي ب $\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta$

1- أو نفسها تم اثباتها رياضيا عن طريق مركبات المتجهين **قانون مهم لحل المسائل**

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$



ملخص وملحوظة الضرب القياسي لمتجهات الوحدة
ضرب المتجه (قيمه الوحدة) في نفسه زاوية صفر

$$\hat{x} \cdot \hat{x} = \hat{y} \cdot \hat{y} = \hat{z} \cdot \hat{z} = 1$$

ضرب المتجه (قيمه الوحدة) في المتعامد = صفر

$$\hat{x} \cdot \hat{y} = \hat{y} \cdot \hat{z} = \hat{z} \cdot \hat{x} = 0$$





استخدام مركبات المتجهات والضرب القياسي لمتجهين لإيجاد الزاوية بين المتجهين

القاعدة المستخدمة

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

الزاوية بين متجهي موقع

مثال 1.5

المسألة

ما الزاوية α بين متجهي الموقع الموضحين في الشكل 1.25. $\vec{A} = (4.00, 2.00, 5.00) \text{ cm}$ و $\vec{B} = (4.50, 4.00, 3.00) \text{ cm}$ ؟

الحل

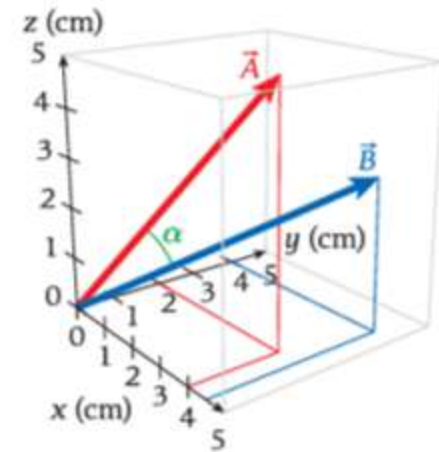
حل هذه المسألة، يجب التعويض بأعداد مركبات كل متجه في المعادلة 1.27 والمعادلة 1.25 ثم استخدام المعادلة 1.28،

$$|\vec{A}| = \sqrt{4.00^2 + 2.00^2 + 5.00^2} \text{ cm} = 6.71 \text{ cm}$$

$$|\vec{B}| = \sqrt{4.50^2 + 4.00^2 + 3.00^2} \text{ cm} = 6.73 \text{ cm}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z = (4.00 \times 4.50 + 2.00 \times 4.00 + 5.00 \times 3.00) \text{ cm}^2 = 41.0 \text{ cm}^2$$

$$\Rightarrow \alpha = \cos^{-1} \left(\frac{41.0 \text{ cm}^2}{6.71 \text{ cm} \times 6.73 \text{ cm}} \right) = 24.7^\circ$$



كتاب الطالب

23 - 25

احسب حاصل الضرب الاتجاهي للمتجهات.

3



الضرب الاتجاهي

٢

* عند ضرب متجهين $\vec{A}$ ، $\vec{B}$ (ضرباً اتجاهياً) ينتج متجه ثالث $\vec{C}$ عمودى على المستوى الذى يشملهما.



* يتعين ناتج الضرب الاتجاهي للمتجهين $\vec{A}$ ، $\vec{B}$ من العلاقة :

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = AB \sin \theta$$

أصغر زاوية محصورة بين المتجهين $\vec{A}$ ، $\vec{B}$

مقدار المتجه $\vec{A}$

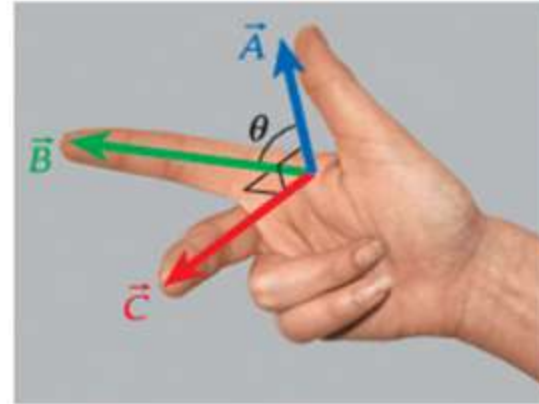
مقدار المتجه $\vec{B}$

المتجه الناتج عن عملية الضرب الاتجاهي





* إذا كانت الزاوية بين المتجهين $\vec{A}$ ، $\vec{B}$:



$\theta = 90^\circ$
(المتجهان متعامدان)

$\theta = 0^\circ$
(المتجهان متوازيان)

$$\vec{A} \times \vec{B} = AB \sin 90^\circ$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = AB \quad (\text{أقصى قيمة})$$

فإن

$$\vec{A} \times \vec{B} = AB \sin 0^\circ$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = 0 \quad (\text{ينعدم})$$

* ويكون ناتج عملية الضرب الاتجاهي لمتجهين كمية متجهة يحدد اتجاهها باستخدام قاعدة

الضرب الاتجاهي ليس عملية ابدالية

$$\hat{y} \times \hat{x} = -\hat{z} \quad \hat{x} \times \hat{y} = \hat{z}$$

$$\hat{z} \times \hat{y} = -\hat{x} \quad \hat{y} \times \hat{z} = \hat{x}$$

$$\hat{x} \times \hat{z} = -\hat{y} \quad \hat{z} \times \hat{x} = \hat{y}$$

• الضرب الاتجاهي لمتجهين متوازيين = صفر

$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$$

• الضرب القياسي عملية ليست ابدالية

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B}(\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C}(\vec{A} \cdot \vec{B})$$

$$\hat{x} \times \hat{x} = \hat{y} \times \hat{y} = \hat{z} \times \hat{z} = 0$$





إذا كان مقدار حاصل الضرب الاتجاهي لمتجهين $\vec{A}$ ، $\vec{B}$ يساوي ضعف حاصل الضرب القياسي لهما فتكون الزاوية بين المتجهين هي

63.43° (د)

26.16° (ج)

45.32° (ب)

30.31° (أ)

الحل

$$|\vec{A} \wedge \vec{B}| = 2 (\vec{A} \cdot \vec{B}) \quad , \quad AB \sin \theta = 2 AB \cos \theta$$

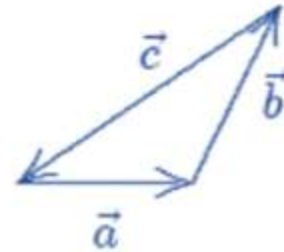
$$\frac{\sin \theta}{\cos \theta} = 2 \quad , \quad \tan \theta = 2 \quad , \quad \theta = 63.43^\circ$$

∴ الاختيار الصحيح هو (د)

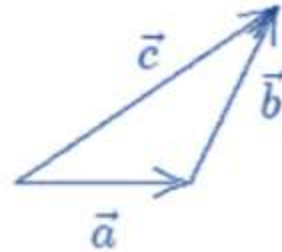




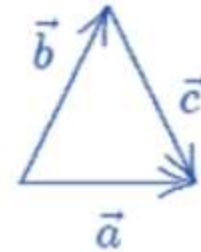
اكتب تعبيراً للمتجه C بدلالة المتجهات a , b في الرسومات التالية :



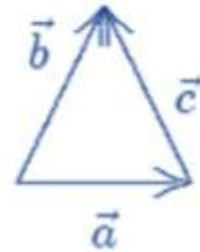
$$\vec{c} + \vec{a} + \vec{b} = 0$$



$$\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$$



$$\vec{c} = \vec{a} - \vec{b}$$



$$\vec{c} = \vec{b} - \vec{a}$$



عرّف الميكانيكا كجزء من موضوع الفيزياء الكبير. عرّف الكينماتيكا كجزء من الميكانيكا.

كتاب الطالب

33

الميكانيكا والفيزياء

تنقسم دراسة الفيزياء إلى عدة أجزاء كبيرة، منها الميكانيكا. وعادةً تنقسم الميكانيكا، أو دراسة الحركة وأسبابها، إلى أقسام فرعية. الميكانيكا هي فرع من فروع الفيزياء يدرس حركة الأجسام وتأثير القوى عليها.

نقسم الميكانيكا إلى قسمين رئيسيين:

الاستاتيكا (Statics): تهتم بدراسة الأجسام في حالة السكون أو الاتزان.

الديناميكا (Dynamics): تهتم بدراسة الأجسام في حالة الحركة.

الميكانيكا

م. وقد تكون هذه الأجسام، على سبيل المثال، سيارات أو كرات بيسبول أو أشخاصًا أو كواكب أو ذرات

علم الحركة هو فرع من فروع الميكانيكا يصف حركة الأجسام دون النظر إلى القوى المسببة لهذه الحركة. يركز على مفاهيم مثل الإزاحة، السرعة، والتسارع.



عبدالله المهدي

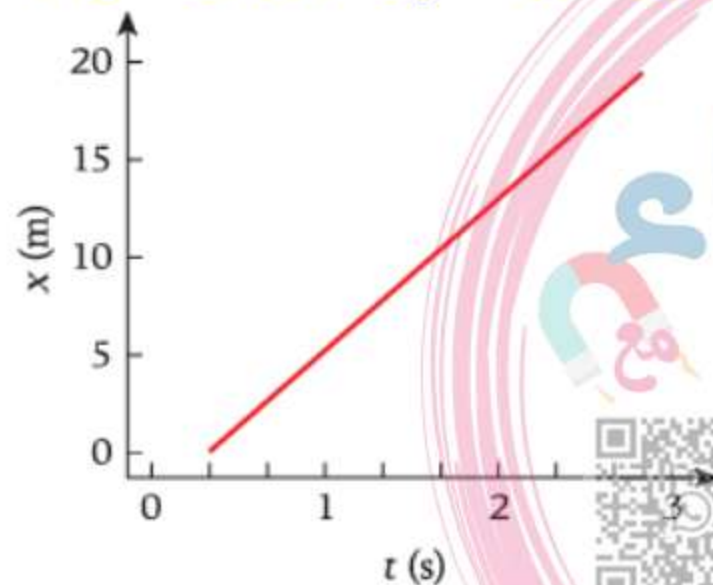


تفسير حركة جسم من الرسم البياني للموضع-الزمن.

كتاب الطالب	34
الشكل 2.2 & الشكل 2.3	34

التمثيلات البيانية للموقع:

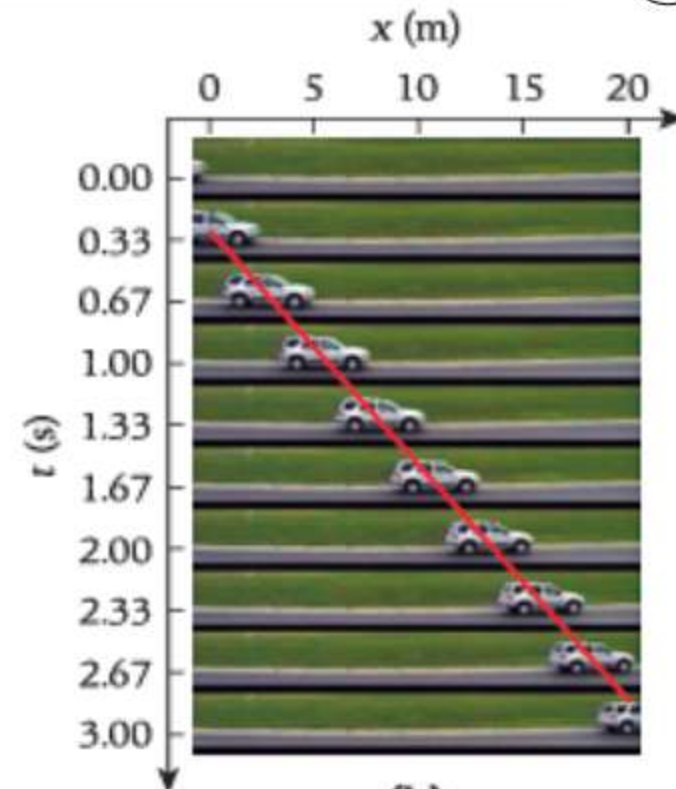
توضح كيفية تمثيل موقع جسم كدالة زمنية على رسم بياني، حيث يوضع الزمن على المحور الأفقي والموقع على المحور الرأسي.



الشكل 2.3 التمثيل البياني نفسه للشكل 2.2b، لكن مع تدويره حتى يكون محور الزمن أفقيًا وبدون صور للسيارة.



(a)



(b)

الشكل 2.2 (a) سلسلة صور من فيديو لسيارة متحركة التقطت كل $\frac{1}{3}$ ثانية؛ (b) السلسلة نفسها لكن مع نظام إحداثي وخط أحمر يصل بين مركز السيارة في الصور المتتالية.

وجه المقارنة	الإزاحة (Δr) أو (Δx) أو (Δy)	المسافة (L)
التعريف	أقصر مسافة متجهة من نقطة البداية إلى نقطة النهاية	طول المسار الكلي لحركة الجسم
وحدة القياس في النظام الدولي	المتر	المتر
نوع الكمية	كمية متجهة (لها مقدار واتجاه)	كمية قياسية (لها مقدار فقط)
المقدار	موجب أو سالب	موجبة دائماً
القانون	$\Delta r = r_2 - r_1$	
ملاحظات	1- يتساوى مقدار الإزاحة مع المسافة عندما يتحرك الجسم في خط مستقيم في اتجاه واحد 2- لا تعتمد الإزاحة على شكل الحركة	

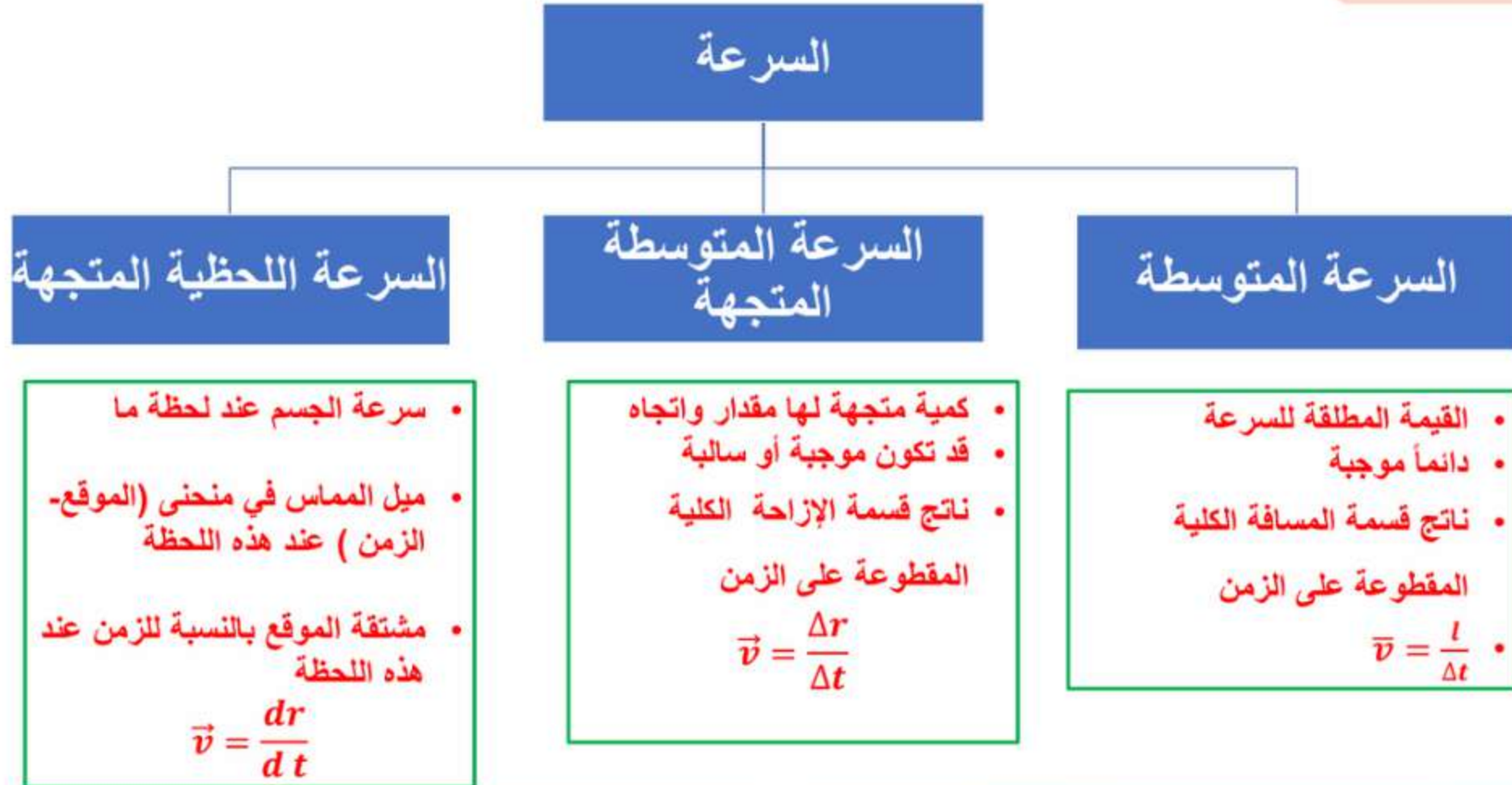


فرق بين السرعة المتوسطة والسرعة اللحظية.

احسب السرعة اللحظية في وقت محدد كمعدل تغير دالة الموضع، وهو ميل دالة الموضع في ذلك الوقت المحدد.

احسب السرعة المتوسطة.

كتاب الطالب	37 & 38
مثال 2.1	38



تغير السرعة المتجهة مع الزمن

مثال 2.1

المسألة

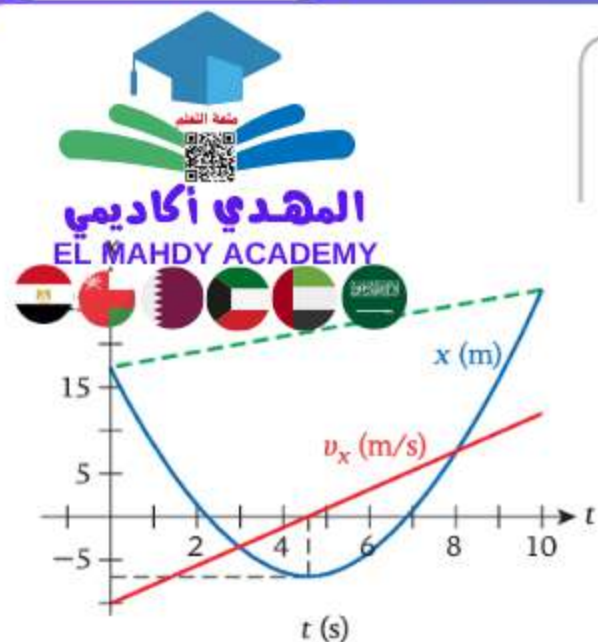
خلال الفترة الزمنية من 0.0 إلى 10.0 s، يتحدد متجه الموقع لسيارة تسير على الطريق من المعادلة $x(t) = a + bt + ct^2$ ، حيث $a = 17.2 \text{ m}$ و $b = -10.1 \text{ m/s}$ و $c = 1.10 \text{ m/s}^2$. ما السرعة المتجهة للسيارة كدالة زمن؟ ما السرعة المتجهة المتوسطة للسيارة خلال هذه الفترة الزمنية؟

الحل

وفقاً لتعريف السرعة المتجهة في المعادلة 2.6، توجد مشتقة الزمن لدالة متجه الموقع لنصل إلى الحل:

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d}{dt}(a + bt + ct^2) = b + 2ct = -10.1 \text{ m/s} + 2 \cdot (1.10 \text{ m/s}^2)t.$$

من المفيد تمثيل هذا الحل بيانياً. في الشكل 2.7، يظهر الموقع كدالة زمن باللون الأزرق وتظهر السرعة المتجهة كدالة زمن باللون الأحمر. في البداية، تبلغ قيمة السرعة المتجهة -10.1 m/s ، وعند $t = 10 \text{ s}$ ، تبلغ قيمة السرعة المتجهة $+11.9 \text{ m/s}$.



الشكل 2.7 التمثيل البياني للموقع x والسرعة المتجهة v_x كدالة للزمن t . يمثل ميل الخط المتقطع السرعة المتوسطة لفترة زمنية من 0 إلى 10 s

حساب السرعة المتجهة المتوسطة
خلال الفترة الزمنية

يتحدد متجه الموقع لسيارة متحركة على الطريق من المعادلة :

$$x(t) = 1.10t^2 - 10.1t + 17.2$$

احسب :

1- إزاحة السيارة في الفترة من $(t = 0 \text{ s})$ إلى اللحظة $(t = 10 \text{ s})$.

$$x_{(t=0)} = 1.10(0)^2 - 10.1(0) + 17.2 = 17.2 \text{ m}$$

$$x_{(t=10\text{s})} = 1.10(10)^2 - 10.1(10) + 17.2 = 26.2 \text{ m}$$

$$\Delta x = x_{(t=10\text{s})} - x_{(t=0)} = 26.2 - 17.2 = 9.0 \text{ m}$$

2- السرعة اللحظية المتجهة عند اللحظة $(t = 2.0)$

$$v(t) = \frac{dx}{dt} = 1.10 \times 2t - 10.1 + 0 = 2.20t - 10.1$$

$$v_{(t=2.0)} = 2.20t - 10.1 = 2.20(2.0) - 10.1 = -5.7 \text{ m/s}$$

3- السرعة المتوسطة المتجهة في الفترة من $(t = 0 \text{ s})$ إلى اللحظة $(t = 10 \text{ s})$.

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{9.0}{10 - 0} = 0.9 \text{ m/s}$$

حساب السرعة المتجهة المتوسطة خلال الفترة الزمنية

حساب متجه الموقع عند $t = 0.0 \text{ s}$

$$x(t_1) = x(0) = a + b(0) + c(0)^2$$

$$x(0) = a = 17.2 \text{ m}$$

حساب الإزاحة

الإزاحة Δx هي الفرق بين متجهي الموقع النهائي والابتدائي.

$$\Delta x = x(10) - x(0)$$

$$\Delta x = 26.2 - 17.2$$

$$\Delta x = 9.0 \text{ m}$$

حساب الفترة الزمنية

الزمنية Δt هي الفرق بين الزمن النهائي والابتدائي.

$$\Delta t = t_2 - t_1 = 10.0 - 0.0$$

$$\Delta t = 10.0 \text{ s}$$

حساب السرعة المتجهة المتوسطة

السرعة المتجهة المتوسطة $\bar{v}$ هي الإزاحة مقسومة على الفترة الزمنية.

$$\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{9.0}{10.0}$$

$$\bar{v} = 0.90 \text{ m/s}$$

حساب متجه الموقع عند $t = 10.0 \text{ s}$

$$x(t_2) = x(10) = a + b(10) + c(10)^2$$

نعوض بقيم a, b و c :

$$x(10) = 17.2 + (-10.1)(10) + (1.10)(10)^2$$

$$x(10) = 17.2 - 101 + 1.10(100)$$

$$x(10) = 17.2 - 101 + 110$$

$$x(10) = 26.2 \text{ m}$$



مثال 2.2

السرعة والسرعة المتجهة

مراجعة المفاهيم 2.3

يعرض عداد السرعة في سيارتك

(a) متوسط السرعة.

(b) السرعة اللحظية.

(c) متوسط الإزاحة.

(d) الإزاحة اللحظية.

بفرض أن سباحة تكمل أول 50 m من 100 m في سباق السباحة الحرة في 38.2 s، وبعد أن تصل إلى الجانب البعيد من حمام السباحة الذي يبلغ طوله 50 m، تستدير وتعاود السباحة رجوعاً إلى نقطة البداية خلال 42.5 s

المسألة

ما السرعة المتجهة المتوسطة للسباحة والسرعة المتوسطة لـ (a) المرحلة من بداية حمام السباحة إلى الجانب البعيد له و (b) مرحلة العودة و (c) الدورة الكلية؟

$$a) \quad v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{50}{38.2} = 1.31 \text{ m/s}$$

$$\bar{v} = \frac{l}{\Delta t} = \frac{50}{38.2} = 1.31 \text{ m/s}$$

$$b) \quad v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{-50}{42.5} = -1.18 \text{ m/s}$$

$$\bar{v} = \frac{l}{\Delta t} = \frac{50}{42.5} = 1.18 \text{ m/s}$$

$$c) \quad v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{50 - 50}{38.2 + 42.5} = 0 \text{ m/s}$$

$$\bar{v} = \frac{l}{\Delta t} = \frac{50 + 50}{38.2 + 42.5} = 1.24 \text{ m/s}$$



2.29 تسير سيارة ما في اتجاه الشمال بسرعة 30.0 m/s لمدة 10.0 min ثم تسير بعد ذلك في اتجاه الجنوب بسرعة 40.0 m/s لمدة 20.0 min ما إجمالي المسافة التي تقطعها السيارة وإزاحتها؟

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t}$$

$$\Delta x_1 = v_1 t_1 = 30.0 \times 10.0 \times 60 = 18000 \text{ m} \text{ شمالاً} \quad l_1 = 18000 \text{ m}$$

$$\Delta x_2 = v_2 t_2 = 40.0 \times 20.0 \times 60 = 48000 \text{ m} \text{ جنوباً} \quad l_2 = 48000 \text{ m}$$

$$\Delta x = \Delta x_1 + \Delta x_2 = +18000 - 48000 = -3.00 \times 10^4 \text{ m}$$

$$l = l_1 + l_2 = 18000 + 48000 = 6.6 \times 10^4 \text{ m}$$



كتاب الطالب	40
الشكل 2.10	40

7

فرّق بين التسارع المتوسط والتسارع اللحظي.
حدد التسارع اللحظي لجسيم بالنظر إلى موضعه كدالة للزمن.

السرعة اللحظية: السرعة اللحظية هي المشتقة الأولى لدالة الموضع (x) بالنسبة للزمن (t). $v = \frac{dx}{dt}$

التسارع اللحظي: التسارع اللحظي هو المشتقة الأولى لدالة السرعة اللحظية بالنسبة للزمن، وهو ما يعادل المشتقة الثانية لدالة الموضع بالنسبة للزمن.

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2}$$

التسارع اللحظي:

هو تسارع الجسم عند لحظة زمنية معينة.

يُحسب بأخذ نهاية التسارع المتوسط عندما تقترب الفترة الزمنية من الصفر.

يُمكن إيجاده من خلال مشتقة السرعة المتجهة بالنسبة للزمن.

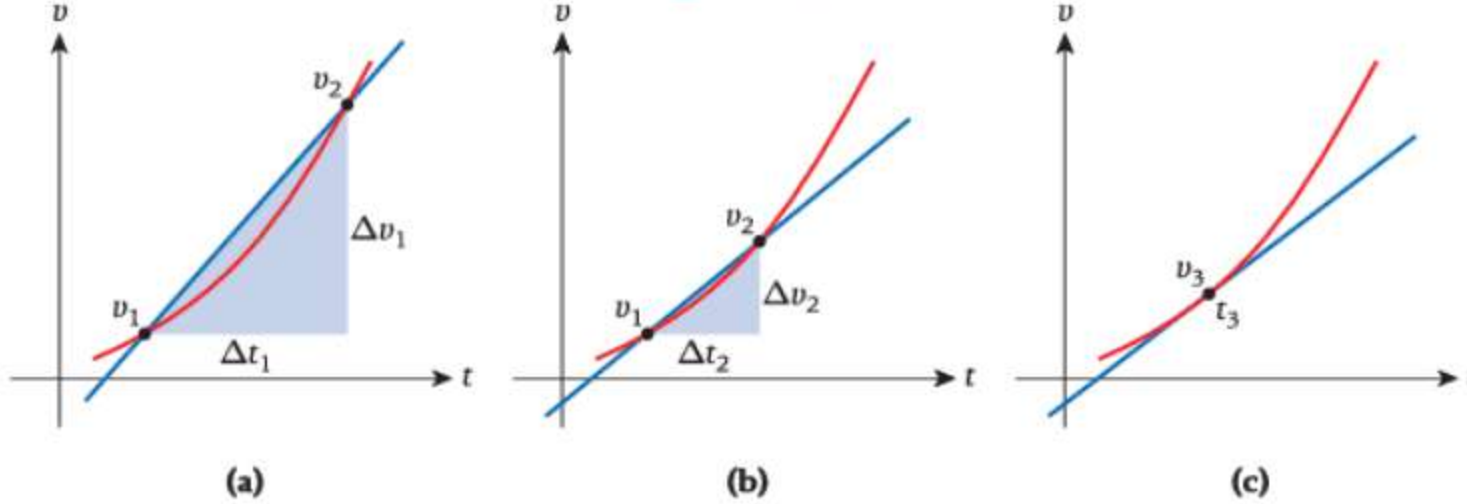
$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{dx}{dt} \right) = \frac{d^2x}{dt^2}$$

التسارع المتوسط:

هو معدل التغير في السرعة المتجهة للجسم خلال فترة زمنية محددة.
يُحسب بقسمة التغير في السرعة على الفترة الزمنية التي حدث فيها هذا التغير.

$$a_{av} = \frac{\Delta v}{\Delta t} \quad \text{القانون:}$$





الشكل 2.10 العجلة اللحظية كحد
 لنسبة التغير في السرعة المتجهة إلى الفترة
 الزمنية؛ (a) العجلة المتوسطة خلال فترة
 زمنية كبيرة؛ و (b) العجلة المتوسطة خلال
 فترة زمنية أصغر؛ و (c) العجلة اللحظية
 كنهاية عند وصول المدة الزمنية إلى صفر.

42	كتاب الطالب	تحديد وظائف الموقع والسرعة والتسارع التي يمكن استخدامها لوصف حركة جسم ذي تسارع غير منتظم، وقد تشمل هذه الوظائف الدوال المثلثية أو القوى أو الحدودية أو غيرها.	8
----	-------------	---	---

تحديد التوابع (الدوال) الرياضية التي تصف حركة جسم يتحرك بتسارع غير ثابت (غير منتظم).

التي تمثل الموقع $(x(t))$ ، والسرعة $(v(t))$ ، والتسارع $(a(t))$ لجسم يتحرك بتسارع غير منتظم.

• الوظائف المطلوبة: يتطلب الأمر إيجاد دوال رياضية تعبر عن:

○ الموقع $(x(t))$: يصف مكان الجسم في أي لحظة زمنية t .

○ السرعة $(v(t))$: يصف معدل تغير الموقع بالنسبة للزمن $(v(t) = \frac{dx}{dt})$.

○ التسارع $(a(t))$: يصف معدل تغير السرعة بالنسبة للزمن $(a(t) = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2})$.

الهدف هو استخدام هذه الأدوات الرياضية لوصف وتحليل سلوك الجسم المتحرك بشكل دقيق، خاصة عندما يكون التسارع متغيراً.

عندما يكون التسارع غير منتظم (متغير)، لا يمكن استخدام معادلات الحركة الخطية الثابتة، بل يجب استخدام الدوال الرياضية المناسبة التي تصف التغير في التسارع بمرور الزمن.



43 & 44	كتاب الطالب	طبق معادلات التسارع الثابت، في اتجاه الحركة، لربط التسارع والسرعة والموضع والزمن لجسم يتحرك بتسارع ثابت. فسر الرسوم البيانية لحركة الجسم بتسارع ثابت.	9
44	الشكل 2.14		

الحركة بعجلة (تسارع) ثابتة

Motion with Constant Acceleration

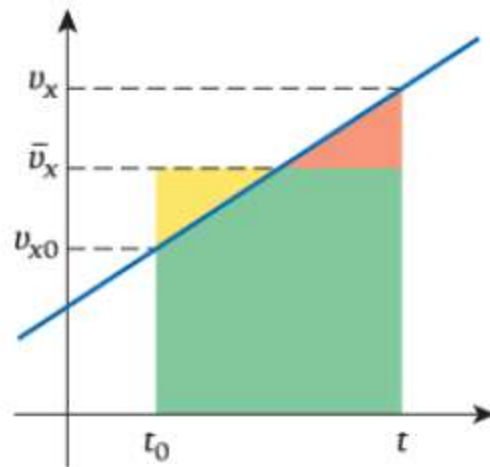
$$v_x(t) = v_{x0} + a_x t,$$

$$x(t) = x_0 + v_{x0}t + \frac{1}{2}a_x t^2.$$

$$\Rightarrow v_x^2 = v_{x0}^2 + 2a_x(x - x_0).$$



الطريقة الرسومية: يوضح الشكل كيفية استخدام مساحة شبه المنحرف المتكون من خط السرعة المتجهة والخطوط الرأسية عند زمنيين مختلفين $\{t_0\}$ و $\{t\}$ لحساب الإزاحة، ومساواة هذه المساحة بمساحة مستطيل وهمي للحصول على متوسط الفترة الزمنية



يوضح الشكل 2.14 الإجراء المتبع لحساب متوسط الفترة الزمنية t_0 إلى t . يمكنك أن ترى أن مساحة شبه المنحرف الذي تشكل من الخط الأزرق الذي يمثل $v(t)$ والخطين الرأسيين عند t_0 و t تساوي مساحة المربع الذي يشكله الخط الأفقي إلى $\bar{v}_x$ والخطين الرأسيين. وخط الأساس لكلتا المساحتين هو المحور الأفقي t . ويتضح تساوي المساحتين إذا لاحظت أن المثلث الأصفر (جزءاً من المربع) والمثلث البرتقالي (جزءاً من شبه المنحرف) متساويان في الحجم. [جبرياً، مساحة المربع $\bar{v}_x(t - t_0)$ ومساحة شبه المنحرف $\frac{1}{2}(v_{x0} + v_x)(t - t_0)$ ، ومساواة هاتين المساحتين، نحصل على المعادلة 2.20 مرة أخرى].

$$\bar{v}_x = \frac{1}{2}(v_{x0} + v_x).$$

الشكل 2.14 التمثيل البياني للسرعة المتجهة مقابل الزمن للحركة بعجلة ثابتة.

50-52	كتاب الطالب	حدد أنه إذا كان الجسم في حالة طيران حر (سواء لأعلى أو لأسفل)، وإذا تجاهلنا تأثير الهواء على حركته، فإن الجسم يخضع لتسارع ثابت لأسفل، مقداره g ، ونعتبره 9.81 م/ث^2 . فسر الرسوم البيانية لحركة الأجسام في حالة السقوط الحر.	10
51	مراجعة المفاهيم 2.7		
52	الشكل 2.24		

Free Fall

2.8 السقوط الحر

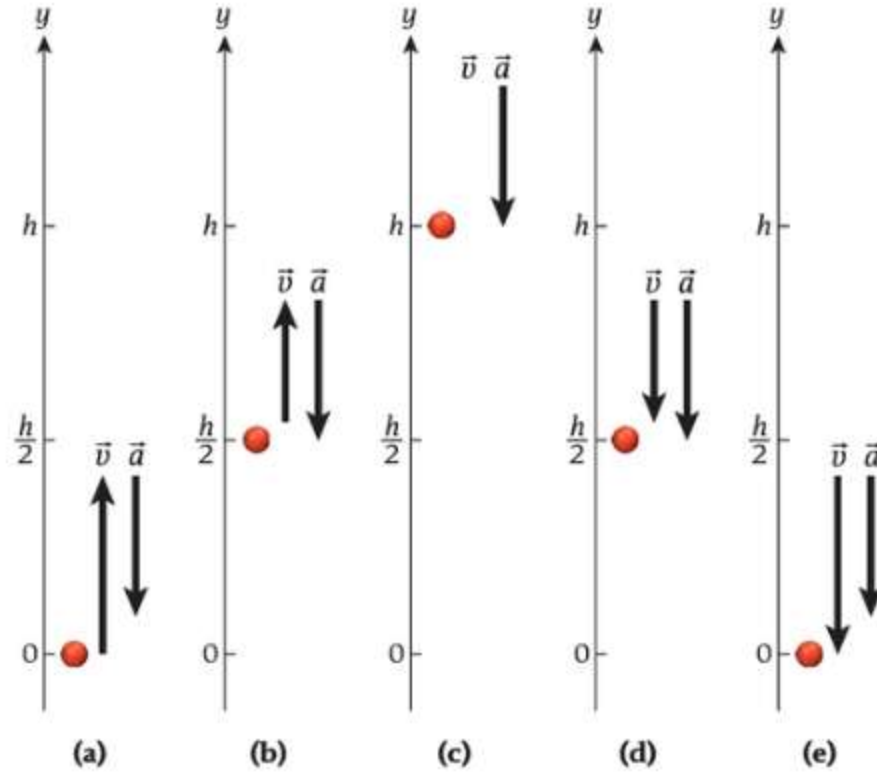
- السقوط الحر: يُعرّف السقوط الحر بأنه الحركة تحت تأثير الجاذبية الأرضية فقط.
- عجلة الجاذبية: تكون العجلة الناتجة عن قوة الجاذبية ثابتة بالقرب من سطح الأرض.
- قيمة العجلة: تبلغ قيمة عجلة الجاذبية الأرضية $g = 9.81 \text{ m/s}^2$.
- الاتجاه: عند تحديد المحور الرأسي بالاتجاه الموجب لأعلى، يتم التعبير عن مركبة العجلة الرأسية بالعلاقة:

$$a_y = -g$$

حركة الكرة المقذوفة عمودياً للأعلى:

- الكرة تتأثر بقوة الجاذبية فقط، مما يسبب تسارعاً ثابتاً نحو الأسفل (g).
- أثناء الصعود، تعمل العجلة على إبطاء سرعة الكرة.
- عند أقصى ارتفاع، تكون السرعة المتجهة للكرة صفراً، لكن العجلة تظل ثابتة وتوجه للأسفل.
- أثناء الهبوط، تعمل العجلة على زيادة سرعة الكرة.
- تظل العجلة ثابتة ومتجهة إلى أسفل طوال الرحلة، حتى عندما تتغير السرعة المتجهة من الأعلى إلى الأسفل.





الشكل 2.24 متجه السرعة المتجهة ومتجه العجلة لكرة قُذفت لأعلى بشكل مستقيم في الهواء. (a) قُذفت الكرة بدايةً لأعلى عند $y = 0$. (b) صعدت الكرة لأعلى إلى ارتفاع $y = h/2$. (c) وصلت الكرة إلى أقصى ارتفاع $y = h$. (d) هبطت الكرة إلى أسفل عند ارتفاع $y = h/2$. (e) سقطت الكرة عائدةً إلى $y = 0$

- (a) قُذفت الكرة بدايةً لأعلى عند $y = 0$: يكون متجه السرعة المتجهة $\vec{v}$ موجياً للأعلى (في الاتجاه الموجب لمحور y) ومتجه العجلة $\vec{a}$ (عجلة الجاذبية الأرضية) موجياً للأسفل (في الاتجاه السالب لمحور y).
- (b) صعدت الكرة لأعلى إلى ارتفاع $y = h/2$: تظل السرعة المتجهة $\vec{v}$ موجية للأعلى، بينما يظل متجه العجلة $\vec{a}$ موجياً للأسفل.
- (c) وصلت الكرة إلى أقصى ارتفاع $y = h$: عند أقصى ارتفاع، تكون السرعة المتجهة $\vec{v}$ تساوي صفرًا (لا يظهر متجه السرعة)، بينما يظل متجه العجلة $\vec{a}$ موجياً للأسفل.
- (d) هبطت الكرة إلى أسفل عند ارتفاع $y = h/2$: ينعكس اتجاه متجه السرعة المتجهة $\vec{v}$ ليصبح موجياً للأسفل، بينما يظل متجه العجلة $\vec{a}$ موجياً للأسفل.
- (e) سقطت الكرة عائدةً إلى $y = 0$: يظل كل من متجه السرعة المتجهة $\vec{v}$ ومتجه العجلة $\vec{a}$ موجيين للأسفل.

ملاحظة هامة: في جميع مراحل حركة الكرة (الصعود والهبوط)، يكون متجه العجلة $\vec{a}$ (عجلة الجاذبية الأرضية) ثابتاً في المقدار و الاتجاه (موجياً دائماً للأسفل).

مراجعة المفاهيم 2.7

بعد قذف الكرة لأعلى بشكل مستقيم في الهواء مثلاً على حركة السقوط الحر. في اللحظة التي تصل فيها الكرة إلى أقصى ارتفاع لها، أي من العبارات التالية يكون صواباً؟

- (a) يشير متجه عجلة الكرة إلى أسفل ومتجه سرعتها المتجهة إلى أعلى.
- (b) تكون عجلة الكرة صفراً ويشير متجه سرعتها المتجهة إلى أعلى.
- (c) يشير متجه عجلة الكرة إلى أعلى ومتجه سرعتها المتجهة إلى أعلى.
- (d) يشير متجه عجلة الكرة إلى أسفل وتكون سرعتها المتجهة صفراً.
- (e) يشير متجه عجلة الكرة إلى أعلى وتكون سرعتها المتجهة صفراً.
- (f) تكون عجلة الكرة صفراً ويشير متجه سرعتها المتجهة إلى أسفل.

يشير متجه عجلة الكرة إلى أسفل وتكون سرعتها المتجهة صفراً

عندما تصل الكرة إلى أقصى ارتفاع في حركة السقوط الحر، تكون سرعتها المتجهة لحظياً صفراً قبل أن تبدأ بالسقوط مجدداً. ومع ذلك، فإن العجلة المؤثرة عليها هي عجلة الجاذبية الأرضية g ، والتي تكون موجهة دائماً إلى أسفل باتجاه مركز الأرض طوال مدة الرحلة. قيمة العجلة عند أقصى ارتفاع ليست صفراً، بل تساوي تقريباً 9.8 m/s^2 متجهة لأسفل



عبدالله المهدي



نستخدم معادلة الحركة الثالثة (التي لا تحتوي على الزمن) لحركة السقوط الحر:

$$v_f^2 = v_i^2 + 2a\Delta x$$

حيث v_f هي السرعة النهائية، v_i هي السرعة الابتدائية، a هي العجلة (عجلة الجاذبية $a = -g$)، و Δx هي الإزاحة الرأسية.

عند الارتفاع الأقصى، تكون السرعة النهائية صفرًا ($v_f = 0$) والإزاحة هي $x_{\max}$. السرعة الابتدائية هي v_1 .

$$0^2 = v_1^2 + 2(-g)(x_{\max})$$

$$v_1^2 = 2gx_{\max} \quad (*)$$

عند منتصف الارتفاع الأقصى، السرعة النهائية هي v_2 والإزاحة هي $x_2 = x_{\max}/2$. السرعة الابتدائية هي v_1 .

$$v_2^2 = v_1^2 + 2(-g)(x_{\max}/2)$$

$$v_2^2 = v_1^2 - gx_{\max}$$

من المعادلة (*) في الخطوة 3، لدينا $gx_{\max} = v_1^2/2$. نعوض هذه القيمة في معادلة الخطوة 4:

$$v_2^2 = v_1^2 - (v_1^2/2)$$

$$v_2^2 = v_1^2/2$$

نأخذ الجذر التربيعي للطرفين:

$$v_2 = \sqrt{v_1^2/2}$$

$$v_2 = v_1/\sqrt{2}$$

مثال زيادة غير موجود بالهيكل

مراجعة المفاهيم 2.8

قُذفت كرة لأعلى بسرعة v_1 . كما هو موضح في الشكل 2.24، ووصلت الكرة إلى أقصى ارتفاع لها $y = h$. ما نسبة سرعة الكرة، v_2 ، عند $y = h/2$ في الشكل 2.24b، إلى سرعتها الابتدائية إلى أعلى v_1 عند $y = 0$ في الشكل 2.24a؟

$$v_2/v_1 = 0 \quad (a)$$

$$v_2/v_1 = 0.50 \quad (b)$$

$$v_2/v_1 = 0.71 \quad (c)$$

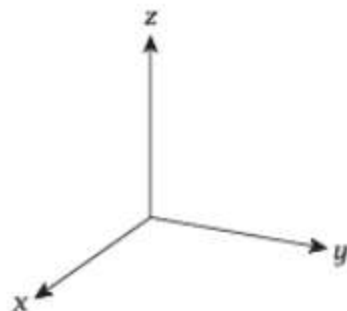
$$v_2/v_1 = 0.75 \quad (d)$$

$$v_2/v_1 = 0.90 \quad (e)$$

النسبة هي $v_2/v_1 = 0.71$ (c)

67 & 68	كتاب الطالب	مثّل متجه الموقع في صورة المركب باستخدام إحداثيات ديكارتية ثلاثية الأبعاد. احسب مركبات متجه السرعة (v_x, v_y, v_z) باستخدام المشتقة الزمنية لمتجه الموقع. احسب مركبات متجه التسارع (a_x, a_y, a_z) باستخدام المشتقة الزمنية لمتجه السرعة.	11
68	كتاب الطالب	أدرك أنه في بُعدين أو ثلاثة أبعاد، ينشأ متجه تسارع إذا تغير متجه سرعة الجسم في المقدار أو الاتجاه. احسب متوسط التسارع للأجسام التي تتغير سرعتها في المقدار أو الاتجاه.	12
68	الشكل 3.4		

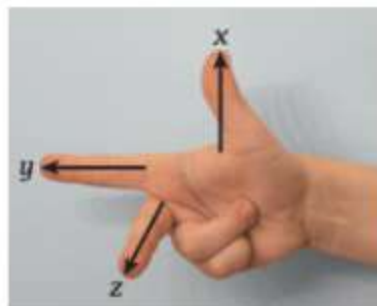
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt} \hat{x} + \frac{dv_y}{dt} \hat{y} + \frac{dv_z}{dt} \hat{z}.$$



الشكل 3.2 نظام إحداثي ديكارتي xyz باليد اليمنى.

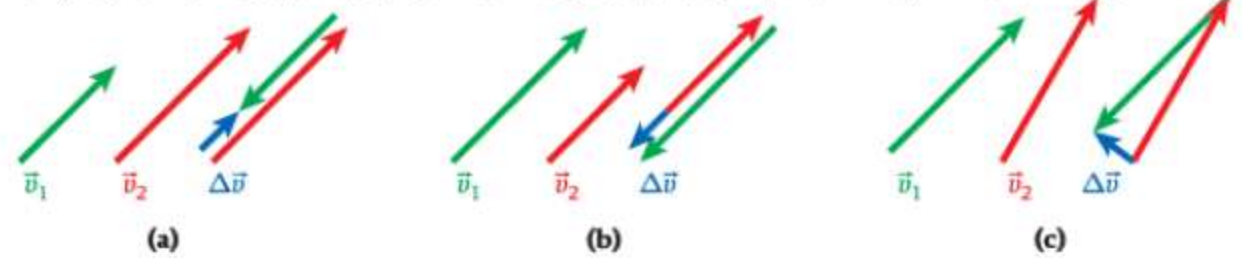
ولذلك يمكننا كتابة المركبات الديكارتية لمتجه العجلة:

$$a_x = \frac{dv_x}{dt}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt}, \quad a_z = \frac{dv_z}{dt}.$$



الشكل 3.3 نظام إحداثي ديكارتي xyz باليد اليمنى.

يوضح الشكل 3.4 ثلاث حالات مختلفة للتغير في السرعة المتجهة لجسيم يتحرك في بعدين خلال فاصل زمني محدد. كما يوضح الشكل 3.4a أن سرعتين المتجهتين الابتدائية والنهائية للجسيم لهما الاتجاه نفسه، ولكن مقدار السرعة النهائية أكبر من مقدار السرعة الابتدائية. ويكون التغير الناتج في السرعة المتجهة ومتوسط العجلة في اتجاه السرعات المتجهة نفسه. يوضح الشكل 3.4b مرة أخرى أن سرعتين المتجهتين الابتدائية والنهائية في الاتجاه نفسه، ولكن مقدار السرعة النهائية أقل من مقدار السرعة الابتدائية. ويكون التغير الناتج في السرعة المتجهة ومتوسط العجلة في الاتجاه المعاكس للسرعات المتجهة. ويوضح الشكل 3.4c الحالة عندما يكون للسرعتين المتجهتين الابتدائية والنهائية المقدار نفسه ولكن اتجاه متجه السرعة النهائية مختلف عن اتجاه متجه السرعة الابتدائية. وبالرغم من أن مقدار سرعتين المتجهتين الابتدائية والنهائية



الشكل 3.4 في الزمن t_1 يكون للجسيم السرعة المتجهة $\vec{v}_1$. في زمن لاحق t_2 يكون للجسيم السرعة المتجهة $\vec{v}_2$. نحصل على متوسط العجلة من خلال $\vec{a}_{\text{ave}} = \Delta \vec{v} / \Delta t = (\vec{v}_2 - \vec{v}_1) / (t_2 - t_1)$. (a) فاصل زمني متناسب مع $|\vec{v}_2| > |\vec{v}_1|$ مع وجود $\vec{v}_1$ و $\vec{v}_2$ في الاتجاه نفسه. (b) فاصل زمني متناسب مع $|\vec{v}_2| < |\vec{v}_1|$ مع وجود $\vec{v}_1$ و $\vec{v}_2$ في الاتجاه نفسه. (c) فاصل زمني مع $|\vec{v}_2| = |\vec{v}_1|$ ولكن مع وجود $\vec{v}_2$ في اتجاه مختلف عن $\vec{v}_1$.

متماثل. فإن التغير في السرعة المتجهة ومتوسط العجلة لا يساوي صفرًا. ويمكن أن يكون في اتجاه غير مرتبط باتجاهي السرعة الابتدائية أو النهائية بشكل واضح.

بصفة عامة، ينشأ متجه العجلة إذا تغير متجه سرعة الجسم في المقدار أو الاتجاه. ففي أي وقت يتحرك فيه الجسم على طول مسار منحني، في بعدين أو ثلاثة أبعاد، يجب أن تكون له عجلة. سندرس مركبات العجلة بمزيد من التفصيل في الوحدة 9، عند مناقشة الحركة الدائرية.

- **الحالة (a):** سرعتان الابتدائية والنهائية ($\vec{v}_1$ و $\vec{v}_2$) في الاتجاه نفسه، ولكن مقدار السرعة النهائية أكبر ($|\vec{v}_2| > |\vec{v}_1|$). يكون التغير في السرعة المتجهة ومتوسط العجلة في اتجاه السرعات المتجهة نفسه.
- **الحالة (b):** سرعتان الابتدائية والنهائية في الاتجاه نفسه، ولكن مقدار السرعة النهائية أقل ($|\vec{v}_2| < |\vec{v}_1|$). يكون التغير في السرعة المتجهة ومتوسط العجلة في الاتجاه المعاكس للسرعات المتجهة.
- **الحالة (c):** سرعتان الابتدائية والنهائية لهما المقدار نفسه ($|\vec{v}_1| = |\vec{v}_2|$) ولكن اتجاههما مختلف. التغير في السرعة المتجهة ومتوسط العجلة لا يساوي صفرًا ويمكن أن يكون في اتجاه غير مرتبط باتجاهي السرعة الابتدائية أو النهائية بوضوح.

بصفة عامة، ينشأ متجه العجلة إذا تغير متجه سرعة الجسم في المقدار أو الاتجاه.



في جميع الحالات، مقدار $\vec{v}_1$ يساوي مقدار $\vec{v}_2$.

- الحالة (a): المتجهان متوازيان ويشيران في نفس الاتجاه. الزاوية بينهما 0 درجة. المتجه المعكوس $-\vec{v}_1$ يشير عكس اتجاه $\vec{v}_2$. محصلة الجمع ستكون صغيرة جدًا (صفر إذا كانا متساويين تمامًا في المقدار).
- الحالة (b): المتجهان متوازيان ويشيران في نفس الاتجاه. تشبه الحالة (a)، الزاوية بينهما 0 درجة.
- الحالة (d): الزاوية بين المتجهين صغيرة. المتجه المعكوس $-\vec{v}_1$ يصنع زاوية كبيرة مع $\vec{v}_2$ (أكبر من 90 درجة). المحصلة ستكون أكبر من الحالتين (a) و (b)، ولكن أصغر من (c).
- الحالة (c): الزاوية بين المتجهين كبيرة جدًا، تقترب من 180 درجة (متعاكسان تقريبًا). المتجه المعكوس $-\vec{v}_1$ يشير في نفس اتجاه $\vec{v}_2$. عندما تكون المتجهات في نفس الاتجاه تقريبًا، يكون مقدار محصلة الجمع هو الأكبر.

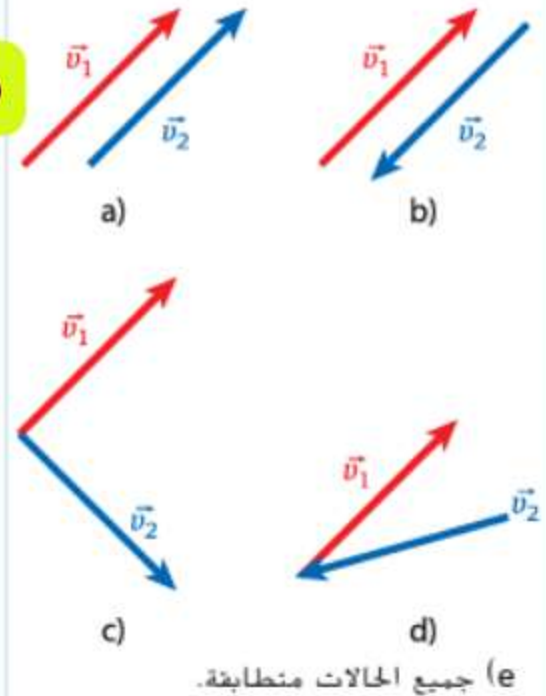
مثال زيادة غير موجود بالهيكل

مقدار المتجه الناتج عن الجمع يكون أكبر ما يمكن عندما تكون الزاوية بين المتجهين المجموعين هي الأصغر (أقرب إلى الصفر)، أي عندما يكون المتجهان في نفس الاتجاه. في حالة الطرح $\vec{v}_2 + (-\vec{v}_1)$ ، يجب أن تكون الزاوية بين $\vec{v}_2$ و $-\vec{v}_1$ هي الأصغر. هذا يحدث عندما تكون الزاوية بين $\vec{v}_2$ و $\vec{v}_1$ هي الأكبر (أقرب إلى 180 درجة). الحالة (c) تظهر أكبر زاوية بين $\vec{v}_1$ و $\vec{v}_2$.

(c) الحالة (c) يكون فيها $\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$ القيمة المطلقة الأكبر.

مراجعة المفاهيم 3.1

في جميع الحالات الموضحة أدناه، يكون لمتجهي السرعة $\vec{v}_1$ و $\vec{v}_2$ الطول نفسه. في أي حالة يكون لـ $\Delta \vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1$ القيمة المطلقة الأكبر؟



13	عزف السرعة النسبية . احسب سرعة جسم بالنسبة لإطار مرجعي مختبري ثابت.	كتاب الطالب	80
----	---	-------------	----

الإطار المرجعي: وصف الحركة يعتمد بشكل كبير على الإطار المرجعي (نظام الإحداثيات) الذي يتم اختياره، مما يؤدي إلى مفهوم السرعة المتجهة النسبية.

الحركة النسبية: عند التعامل مع أنظمة متحركة (مثل طائرة تهبط على حاملة طائرات متحركة، أو شخص يسير على ممر متحرك)، يصبح من الضروري استخدام مفهوم السرعة النسبية

جمع المتجهات: تُجمع السرعات المتجهة كمتجهات للحصول على السرعة النسبية، مع مراعاة الاتجاهات (الإشارات)

لمثال بسيط نحليله على نظام إحداثي متحرك. لنتناول الحركة في ممر مشاة متحرك. كما يوجد عادة في صالات المطارات. نعدّ هذا النظام مثالاً على الحركة النسبية في بعد واحد. لتفترض أن سطح ممر المشاة يتحرك بسرعة متجهة معينة. v_{wt} بالنسبة إلى صالة الركاب. نستخدم الرمز السفلي w لممر المشاة t للصالة. ثم إنَّ للنظام الإحداثي الثابت على سطح ممر المشاة سرعة متجهة v_{wt} بالنسبة إلى النظام الإحداثي المرفق بالصالة. يسير الرجل الموضح في الشكل 3.17 بسرعة متجهة v_{mw} حسب قياسها بنظام إحداثي على ممر المشاة. وسرعته المتجهة $v_{mt} = v_{mw} + v_{wt}$ فيما يتعلق بصالة الركاب. وتُجمع السرعتان المتجهتان v_{mw} و v_{wt} كمتجهين حيث تُجمع الإزاحات المقابلة كمتجهات. (سوف نبين هذا بوضوح عندما نعلم الأبعاد الثلاثة). على سبيل المثال، إذا تحرك ممر المشاة بسرعة $v_{wt} = 1.5 \text{ m/s}$ وتحرك الرجل بسرعة $v_{mw} = 2.0 \text{ m/s}$ فإنه سيتقدم عبر الصالة بسرعة متجهة $v_{mt} = v_{mw} + v_{wt} = 2.0 \text{ m/s} + 1.5 \text{ m/s} = 3.5 \text{ m/s}$. يمكن أن يحقق شخص حالة من عدم الحركة بالنسبة إلى الصالة بالمشي في الاتجاه المعاكس لحركة ممر المشاة بسرعة متجهة معاكسة تماماً للسرعة المتجهة لممر المشاة. وكثيراً ما يحاول الأبطال فعل ذلك. إذا حاولت طفلة المشي بسرعة $v_{mw} = -1.5 \text{ m/s}$ على ممر المشاة هذا، فستكون سرعتها المتجهة صفراً بالنسبة إلى الصالة.



الشكل 3.17 رجل يمشي على ممر مشاة متحرك لتوضيح الحركة النسبية في بعد واحد.



تلخيص الدكتور

عبدالله المهدي

السرعة النسبية بأنها سرعة جسم ما بالنسبة لمراقب آخر، وتعتمد القوانين على حركة الجسمين باتجاه واحد أو اتجاهين متعاكسين

ذا كان الجسمان يتحركان في نفس الاتجاه، نستخدم الطرح، أما إذا كانا يتحركان في اتجاهين متعاكسين، فنستخدم الجمع لأن الإشارات متعاكسة.

الحركة في نفس الاتجاه:

○ إذا تحرك الجسمان في نفس الاتجاه، فإن السرعة النسبية هي الفرق بين سرعتيهما.

○ القانون: $\vec{v}_{AB} = \vec{v}_A - \vec{v}_B$

○ في هذه الحالة، تكون السرعة النسبية صفرًا إذا كان للجسمين نفس السرعة وفي نفس الاتجاه، لأن المسافة بينهما تبقى ثابتة.

الحركة في اتجاهين متعاكسين:

○ إذا تحرك الجسمان في اتجاهين متعاكسين، تكون السرعة النسبية هي مجموع سرعتيهما.

○ القانون: $\vec{v}_{AB} = \vec{v}_A + (-\vec{v}_B)$

○ في هذه الحالة، تزداد المسافة بين الجسمين بشكل أسرع مما لو كانا يتحركان في اتجاه واحد.

ملاحظات هامة:

تُعرف السرعة النسبية أيضًا بأنها معدل تغير الموقع النسبي لجسم بالنسبة لجسم آخر.
يمكن لمراقبين مختلفين قياس سرعة جسم مختلفة، وذلك يعتمد على سرعة المراقب بالنسبة للجسم.

أمثلة من أستاذنا الكبير

الأستاذ/ سيد

صاحب قناة اليوتيوب

قطوف فيزيائية

1- رجل يقف على ممر مشاة يتحرك بسرعة (3 m/s) لليمين

- بالنسبة إلى ممر المشاة : سرعة الرجل تكون **صفر**
- بالنسبة إلى الأرض: سرعة الرجل تكون (3 m/s) لليمين

2- رجل يتحرك بسرعة (2 m/s) لليمين على ممر مشاة يتحرك بسرعة (3 m/s) لليمين

- بالنسبة إلى ممر المشاة : سرعة الرجل تكون (2 m/s) لليمين
- بالنسبة إلى الأرض: سرعة الرجل تكون (5 m/s) لليمين

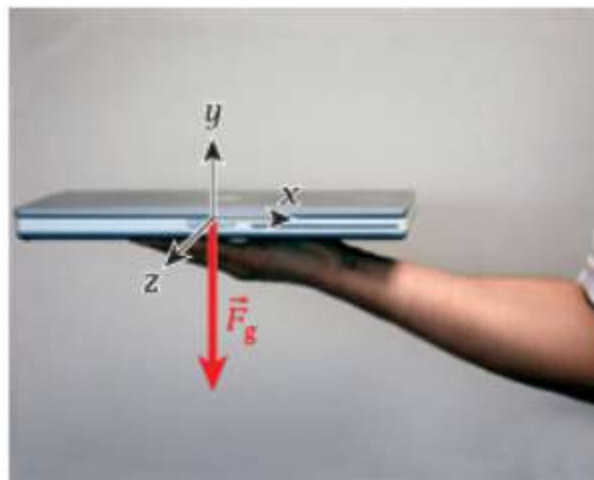
3- رجل يتحرك بسرعة (3 m/s) لليسار على ممر مشاة يتحرك بسرعة (3 m/s) لليمين

- بالنسبة إلى ممر المشاة : سرعة الرجل تكون (3 m/s) لليسار
- بالنسبة إلى الأرض: سرعة الرجل تكون **صفر**



94	كتاب الطالب	أربط كتلة جسم بوزنه. حدّد أن وزن الجسم (على الأرض) هو مقدار القوة المؤثرة عليه نتيجة تفاعله التجاذبي مع الأرض، وهو يساوي القوة الكلية اللازمة لمنع الجسم من السقوط الحر، فحاشاً من الإطار المرجعي للأرض.	14
94	الشكل 4.4		

$$F_g = mg.$$



لقد استخدمنا مقدار عجلة جاذبية الأرض في الوحدات السابقة، وشاوي قيمتها $g = 9.81 \text{ m/s}^2$. لاحظ أن هذه القيمة الثابتة صالحة فقط في نطاق مئات الأمتار فوق الأرض. كما سترى في الوحدة 12. بالنظر إلى المعادلة 4.2، نجد أن وحدة القوة هي ناغ ضرب وحدة الكتلة (kg) في وحدة العجلة (m/s^2) ما يجعل وحدة القوة kg m/s^2 . (ربما من المفيد تأكيد أننا نشير إلى الوحدات بالأحرف الرومانية والكميات الفيزيائية بالأحرف المائلة. ومن ثمة، فإن m هي وحدة الطول، ويشير الحرف m إلى الكمية الفيزيائية للكتلة.) بما أن التعامل مع القوى شائع جداً في الفيزياء، فإن وحدة القوة أطلق عليها اسم النيوتن (N). نيمنا بالعالم إسحاق نيوتن. الفيزيائي البريطاني الذي ساهم بشكل أساسي في تحليل القوى.

$$(4.3) \quad 1 \text{ N} \equiv 1 \text{ kg m/s}^2$$

المفهوم	التعريف/الوصف	دوره/مكانه
الوزن	مقدار القوة المؤثرة في جسم بسبب تفاعله الجاذبي مع الأرض أو جسم آخر.	مرتبط بالجاذبية (القوة $F = mg$).
الكتلة	كمية المادة في الجسم.	مفهوم عام يشير إلى كتلة الجاذبية وكتلة القصور.
كتلة الجاذبية	الكتلة المسؤولة عن التفاعل الناتج عن الجاذبية.	تستخدم في حساب القوة الجاذبية ($F = mg$).
كتلة القصور	خاصية الجسم التي تصف مقاومته للحركة أو التغير في حالته الحركية.	تستخدم في قوانين نيوتن للحركة (الديناميكا).

الشكل 4.4 متجه قوة الجاذبية المؤثر في كمبيوتر محمول، بالنسبة إلى النظام الإحداثي الديكارتي التقليدي باليد اليمنى.



96 & 97

كتاب الطالب

أوجد القوة المحصلة المؤثرة على جسم ما كمجموع متجهي لجميع القوى المؤثرة عليه. أوجد المركبات الديكارتية للقوة المحصلة المؤثرة على جسم ما. حدد القوة المتعامدة المؤثرة على جسم ما.

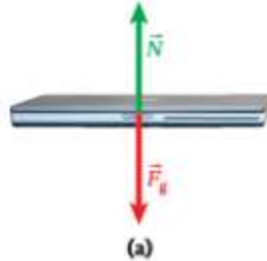
15

لا تقلق الدكتور يشرح
في الورقة التالية محصلة
القوى وحالاتها تابع
الشرح



مخططات الجسم الحر (Free-body Diagrams)

تسهل مهمة تحديد محصلة القوة على الأجسام بشكل كبير عن طريق
تمثيل القوى المؤثرة فقط على الجسم المعني وتجاهل المؤثرات
الأخرى المحيطة.



(a)



(b)



الشكل 4.7 (a) قوى تؤثر في جسم حقيقي. كمبيوتر محمول (b) جريد الجسم ليصبح جسماً حراً يتأثر بقوتين.

4.3 محصلة القوة Net Force

تُعرّف محصلة القوة بأنها مجموع المتجهات لجميع متجهات القوة التي تؤثر في جسم ما:

$$\vec{F}_{\text{net}} = \sum \vec{F}_i = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \dots + \vec{F}_n$$

يمكن كتابة المركبات الديكارتية لمحصلة القوة باستخدام قواعد جمع المتجهات بالمركبات:

$$F_{\text{net},x} = \sum F_{i,x} = F_{1x} + F_{2x} + \dots + F_{nx}$$

$$F_{\text{net},y} = \sum F_{i,y} = F_{1y} + F_{2y} + \dots + F_{ny}$$

$$F_{\text{net},z} = \sum F_{i,z} = F_{1z} + F_{2z} + \dots + F_{nz}$$

يمكن كتابة المركبات الديكارتية لمحصلة القوة باستخدام قواعد جمع المتجهات بالمركبات:

$$F_{\text{net},x} = \sum F_{i,x} = F_{1x} + F_{2x} + \dots + F_{nx}$$

$$F_{\text{net},y} = \sum F_{i,y} = F_{1y} + F_{2y} + \dots + F_{ny}$$

$$F_{\text{net},z} = \sum F_{i,z} = F_{1z} + F_{2z} + \dots + F_{nz}$$

• القوة العمودية (Normal Force):

- هي قوة تلامس تعمل على السطح بين جسمين.
- تتجه القوة العمودية دائماً بشكل متعامد على مستوى سطح التلامس.
- لا تكون القوة العمودية بالضرورة متساوية مع قوة الجاذبية في جميع المواقف.
- في حالة الجسم الساكن (مثل الكمبيوتر المحمول المحمول باليد)، تكون محصلة القوة المؤثرة فيه صفراً:

$$\vec{F}_{\text{net}} = \sum \vec{F} = \vec{F}_g + \vec{N} = -\vec{F}_g + \vec{N} = 0$$

لا تقلق الدكتور يشرح
في هذه الورقة محصلة
القوى وحالاتها تابع
الشرح



قانون نيوتن الأول:

إذا كانت محصلة القوة المؤثرة في جسم ما تساوي صفراً، فسيظل الجسم في وضع السكون إذا كان في وضع السكون أساساً، وإذا كان متحركاً، فسيظل متحركاً في خط مستقيم بالسرعة المتجهة الثابتة نفسها.

قانون نيوتن الثاني:

إذا أثرت محصلة قوة خارجية، $\vec{F}_{\text{net}}$ ، في جسم كتلته m ، فستسبب القوة في عجلة، $\vec{a}$ ، في اتجاه القوة نفسها،

$$\vec{F}_{\text{net}} = m\vec{a}.$$

قانون نيوتن الثالث:

القوتان اللتان يؤثر بهما جسمان متفاعلتان بعضهما في بعض تكونان دائماً متساويتين تماماً في المقدار ومتضادتين في الاتجاه،

$$\vec{F}_{1 \rightarrow 2} = -\vec{F}_{2 \rightarrow 1}.$$

قانون نيوتن الأول: ينص على أنه يجب أن تكون محصلة القوى الخارجية المؤثرة على الجسم صفراً ليظل الجسم في حالة سكون.

تحديد القوى المجهولة: يمكن استخدام مبدأ أن $\vec{F}_{\text{net}} = 0$ (محصلة القوة تساوي صفراً) لحساب مقدار واتجاه أي قوى غير معروفة تؤثر على جسم في حالة سكون.

القوة العمودية والاتزان: القوة العمودية تعادل وزن الجسم الساكن، مما يؤدي إلى أن تكون محصلة القوى المؤثرة صفراً، ويكون الجسم في حالة اتزان سكوني.

وجه المقارنة	الاتزان السكوني	الاتزان الديناميكي
الحالة الفيزيائية	الجسم ساكن ولا يتحرك.	الجسم متحرك بسرعة ثابتة.
حركة التفاعل (كيميائياً)	معدل التفاعل الأمامي والخلفي معدوم (لا يحدث تفاعل).	معدل التفاعل الأمامي يساوي معدل التفاعل الخلفي، ويستمر التفاعل.
الأنظمة	يمكن أن يوجد في الأنظمة المفتوحة والمغلقة.	يوجد فقط في الأنظمة المغلقة.
القوى المؤثرة	محصلة القوى والعزوم تساوي صفراً، لكن الجسم لا يتحرك.	محصلة القوى والعزوم تساوي صفراً، والجسم يتحرك بسرعة ثابتة.
الاستقرار	يمكن أن يكون مستقرًا أو غير مستقر أو محايداً، لكنه لا يتحرك.	مستقر على الرغم من الحركة المستمرة.

الاتزان السكوني والديناميكي: ينص قانون نيوتن الأول على حالتين محتملتين للجسم عندما لا تؤثر فيه محصلة قوة: الاتزان السكوني (الجسم الثابت) والاتزان الديناميكي (الجسم المتحرك بسرعة متجهة ثابتة).

المعادلات الرياضية: يمثل حالة الاتزان السكوني بمعادلات لكل بعد من الأبعاد الإحداثية، مثل $F_{net,x} = 0$ و $F_{net,y} = 0$ و $F_{net,z} = 0$.

مفهوم القصور الذاتي: يُطلق أحياناً على قانون نيوتن الأول اسم "قانون القصور الذاتي"، والذي ينص على أن الجسم يقاوم التغير في حركته ما لم تؤثر فيه قوة خارجية.

قانون نيوتن الثاني: يربط بين مفهوم العجلة (a) والقوة (F) ويوضح أسباب العجلة.

نص القانون: إذا أثرت محصلة قوة خارجية (F_{net}) في جسم كتلته m ، فسيُنتج عن القوة عجلة (a) في اتجاه القوة نفسه.

الصيغة الرياضية: $F_{net} = ma$.

العلاقة بين القوة والعجلة والكتلة

تتناسب عجلة الجسم طردياً مع محصلة القوة الخارجية المؤثرة فيه.
تتناسب العجلة عكسياً مع كتلة الجسم (الأجسام الأكبر كتلة أصعب في التسارع).

○ المعادلة $F = ma$ هي معادلة متجهة، مما يعني أن اتجاه متجه العجلة يكون في نفس اتجاه متجه محصلة القوة الخارجية.

○ يمكن تطبيق المعادلة بشكل مستقل على كل مركبة من مركبات القوة والعجلة في الفراغ الثلاثي الأبعاد:

$$F_{net,x} = ma_x, F_{net,y} = ma_y, F_{net,z} = ma_z$$

عبدالله المهدي

قانون نيوتن الثالث: القوتان اللتان يؤثر بهما جسمان متفاعلا في بعض تكونان دائماً متساويتين تماماً في المقدار ومتضادتين في الاتجاه.

أمثلة توضيحية

ولكل قوة فعل قوة رد فعل مساوية لها في المقدار ومعاكسة لها في الاتجاه

تجربة لوح التزلج: عند الوقوف على لوح التزلج والدفع بقدم واحدة، يتحرك اللوح في الاتجاه المعاكس بسبب قوى الفعل ورد الفعل المتساوية والمتضادة.

مثال الحصان والعربة: التناقض الظاهري في كيفية الحركة على الرغم من تساوي القوى يكمن في أن القوى تؤثر على أجسام مختلفة (الحصان يدفع الأرض، والعربة تسحب الحصان).

$$\text{الصيغة الرياضية: } F_{1 \rightarrow 2} = -F_{2 \rightarrow 1}$$

نقاط هامة

الخيال العلمي: قصة البارون مونشهاوزن الذي زعم أنه جذب نفسه من مستنقع بشد شعره هي قصة خيالية، لأن القوى الداخلية لا يمكن أن تنتج تسارعاً ذاتياً.

القوتان لا تؤثران في الجسم نفسه بل في جسمين مختلفين.

لا يمكن للجسم أن يتسارع ذاتياً من دون التفاعل مع أجسام خارجية

99 & 100	كتاب الطالب	19
101	مثال 4.2	

الحبال والبكرات Ropes and Pulleys



(a)

الحلقات الثابتة

مثال 4.2

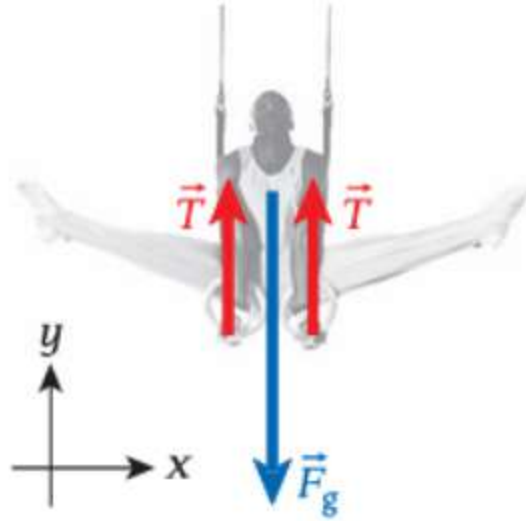
لاعب جمباز كتلته 55 kg يتدلى رأسياً من زوجين من الحلقات المتوازية (الشكل 4.10a).

المسألة 1

إذا كانت الحبال الداعمة للحلقات رأسية ومتصلة بالسقف الذي يعلوها مباشرة، فما مقدار الشد في كل حبل؟

نرسم مخطط الجسم الحر في الصفحة التالية

مخطط الجسم الحر



الحل 1

في هذا المثال، نحدد الاتجاه x بأنه الأفقي والاتجاه y بأنه الرأسى. يوضح الشكل 4.10b مخطط الجسم الحر. وحاليًا، لا توجد قوى في الاتجاه x ، بينما في الاتجاه y ، لدينا $\sum F_{y,i} = T_1 + T_2 - mg = 0$. نظرًا لأن كلا الحبلين يدعم لاعب الجُمباز بالتساوي، فإن مقدار الشد يجب أن يكون متساويًا في الحبلين، $T_1 = T_2 \equiv T$ ، وتكون النتيجة

$$T + T - mg = 0$$

$$\Rightarrow T = \frac{1}{2} mg = \frac{1}{2} (55 \text{ kg})(9.81 \text{ m/s}^2) = 270 \text{ N}.$$

(a) حلقات ثابتة في جُمباز الرجال. (b) مخطط الجسم الحر للمسألة 1.



المسألة 2

إذا كان الحبلان متصلين بحيث يشكلان زاوية $\theta = 45^\circ$ مع السقف، (الشكل 4.10c)، فما الشد في كل حبل؟

الحل 2

في هذا الجزء، تؤثر القوى في الاتجاهين x و y . سنتعامل وفقًا لزاوية عامة ثم نعوض بالزاوية المحددة. $\theta = 45^\circ$. في النهاية. في الاتجاه x ، في حالة الاتزان يكون:

$$\sum_i F_{x,i} = T_1 \cos \theta - T_2 \cos \theta = 0.$$

في الاتجاه y ، في حالة الاتزان يكون:

$$\sum_i F_{y,i} = T_1 \sin \theta + T_2 \sin \theta - mg = 0.$$

من معادلة الاتجاه x ، نحصل مجددًا على $T_1 = T_2 \equiv T$. ومن معادلة الاتجاه y ، نحصل على

$$2T \sin \theta - mg = 0 \Rightarrow T = \frac{mg}{2 \sin \theta}.$$

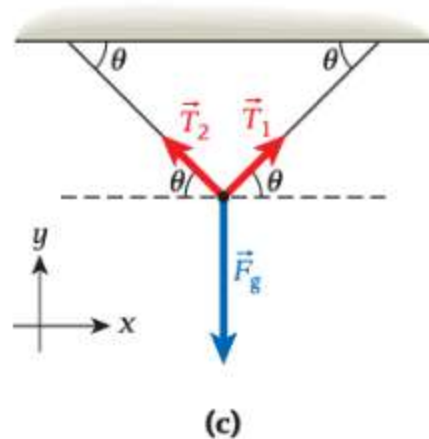
عند التعويض بالأرقام، نحصل على مقدار الشد في كل حبل:

$$T = \frac{(55 \text{ kg})(9.81 \text{ m/s}^2)}{2 \sin 45^\circ} = 382 \text{ N}.$$



(a)

نرسم مخطط الجسم الحر



(c)

المسألة 3

كيف يتغير الشد في الحبلين عندما تصبح الزاوية θ بين السقف والحبلين أصغر فأصغر؟



خلي بالك افهم يلعب على $\sin$ و $\cos$ الزاوية

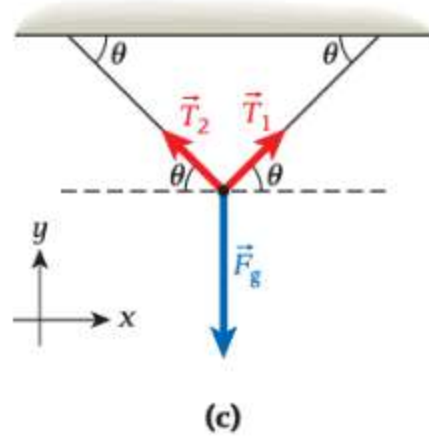
لا تقلق الدكتور يوضحها
في الشرح

كلما زادت الزاوية زاد $\sin$ زاد جيب الزاوية

كلما زادت الزاوية قل $\cos$ قل جيب التمام الزاوية

(a)

نرسم مخطط الجسم الحر



(c)



الدكتور

الحل 3

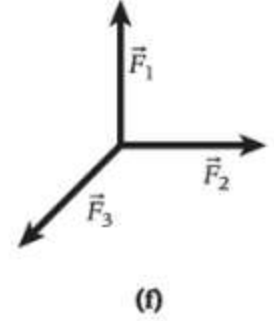
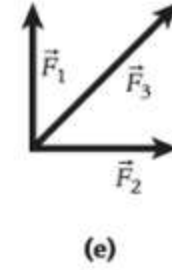
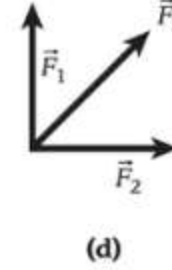
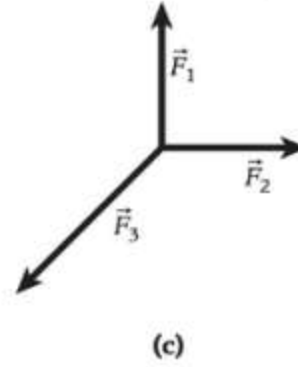
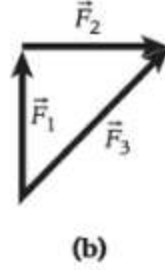
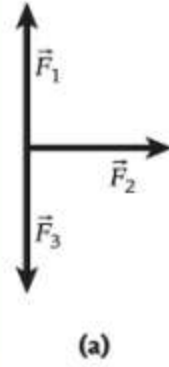
عندما تصبح الزاوية θ بين السقف والحبلين أصغر، يصبح مقدار الشد بين الحبلين $T = mg/2\sin\theta$. أكبر. عندما تقترب قيمة θ من الصفر، يصبح الشد أكبر بصورة غير محدودة. في الواقع، لا يمتلك لاعب الجمباز إلا قوة محدودة بالطبع ولا يمكنه الثبات في وضعه بزوايا صغيرة.





مراجعة المفاهيم 4.2

اختر مجموعة من ثلاثة متجهات متحدة المستوى ينتج مجموعها محصلة قوة تساوي صفراً، $\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 = 0$



20	ميز بين الاحتكاك السكوني والاحتكاك الحركي. اربط مقدار قوى الاحتكاك السكونية والحركية بمقدار القوة المتعامدة من خلال معامل الاحتكاك السكوني أو الحركي.	كتاب الطالب	108 - 109
----	---	-------------	-----------

قوة الاحتكاك (Friction Force)، وتميز بين الاحتكاك السكوني والحركي

الخصائص والملاحظات العامة حول الاحتكاك:

- يتطلب التغلب على الاحتكاك السكوني قوة خارجية حدية لبدء الحركة.
- قوة الاحتكاك السكوني أكبر من قوة الاحتكاك الحركي اللازمة للحفاظ على سرعة ثابتة
- تناسب قوة الاحتكاك الحركي طردياً مع القوة العمودية
- لا تعتمد قوة الاحتكاك على حجم منطقة التلامس بين الأسطح
- تعتمد قوة الاحتكاك على خشونة الأسطح (الأسطح الأكثر نعومة توفر احتكاكاً أقل)
- لا تعتمد قوة الاحتكاك على سرعة الجسم المتجهة



عبدالله المهدي



الاحتكاك السكوني

يتطلب تحريك جسم ساكن قوة خارجية محددة.

تكون قوة الاحتكاك السكوني مساوية في المقدار ومضادة في الاتجاه للمركبة الموازية للسطح من القوة الخارجية المؤثرة، طالما بقي الجسم ساكناً.

مقدار قوة الاحتكاك السكوني له قيمة قصوى $(f_{s,max})$.

μ_s هو معامل الاحتكاك السكوني.

تتناسب القوة القصوى للاحتكاك السكوني مع القوة العمودية (N) :

$$f_{s,max} = \mu_s N$$

الاحتكاك الحركي

يكون اتجاه قوة الاحتكاك الحركي دائماً مضاداً لاتجاه حركة الجسم.

إذا تساوت القوة الخارجية مع قوة الاحتكاك الحركي، يستمر الجسم في الحركة بسرعة متجهة ثابتة (وفقاً لقانون نيوتن الأول).

μ_k هو معامل الاحتكاك الحركي

قوة الاحتكاك الحركي تُعطى بالعلاقة:

$$f_k = \mu_k N$$

• بشكل عام، القوة القصوى للاحتكاك السكوني أكبر من قوة الاحتكاك الحركي:

$$\mu_s > \mu_k$$



الاحتكاك الحركي (Kinetic Friction)

الاحتكاك الساكن (Static Friction)

الخاصية

حالة الجسم	جسم ساكن (لا يتحرك).	جسم متحرك.
الهدف	مقاومة القوة التي تحاول تحريك الجسم لمنع بدء الحركة.	مقاومة حركة الجسم بعد بدء الحركة.
القيمة	يتغير من الصفر إلى قيمة قصوى. تكون القوة القصوى للاحتكاك الساكن أكبر من الاحتكاك الحركي.	ثابت نسبياً ويتناسب مع القوة العمودية.
المعامل	معامل الاحتكاك الساكن (μ_s) يكون دائماً أكبر من معامل الاحتكاك الحركي (μ_k).	معامل الاحتكاك الحركي (μ_k) يكون أصغر من معامل الاحتكاك الساكن.
مثال	دفع صندوق ثقيل على الأرض. الاحتكاك الساكن هو القوة التي يجب أن تتجاوزها لتبدأ في دفع الصندوق.	عندما يتحرك الصندوق الذي دفعته على الأرض. الاحتكاك الحركي هو القوة التي تقاوم حركته المستمرة.



عبدالله المهدي



بداية الجزء المقال



مراجعة المفاهيم 2.2

مثال 2.2

1 مَيَّز بين المسافة والإزاحة. حل مسائل تتعلق بالموقع والإزاحة. احسب السرعة المتوسطة.

2.2 مراجعة المفاهيم

تقع غرفة نومك على بُعد 0.25 كيلومترًا من متجر الألبان. فتسير من غرفتك ذاهبًا إلى متجر الألبان وعائدًا منه. أي العبارات التالية صواب بالنسبة إلى رحلتك؟

(a) تبلغ المسافة 0.50 كيلومترًا والإزاحة 0.50 كيلومترًا.

(b) تبلغ المسافة 0.50 كيلومترًا والإزاحة 0.00 كيلومترًا.

(c) تبلغ المسافة 0.00 كيلومترًا والإزاحة 0.50 كيلومترًا.

(d) تبلغ المسافة 0.00 كيلومترًا والإزاحة 0.00 كيلومترًا.



السرعة والسرعة المتجهة

مثال 2.2

بفرض أن سباحة تكمل أول 50 m من 100 m في سباق السباحة الحرة في 38.2 s. وبعد أن تصل إلى الجانب البعيد من حمام السباحة الذي يبلغ طوله 50 m، تستدير وتعاود السباحة رجوعاً إلى نقطة البداية خلال 42.5 s

$$a) \quad v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{50}{38.2} = 1.31 \text{ m/s}$$

$$\bar{v} = \frac{l}{\Delta t} = \frac{50}{38.2} = 1.31 \text{ m/s}$$

$$b) \quad v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{-50}{42.5} = -1.18 \text{ m/s}$$

$$\bar{v} = \frac{l}{\Delta t} = \frac{50}{42.5} = 1.18 \text{ m/s}$$

$$c) \quad v = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{50 - 50}{38.2 + 42.5} = 0 \text{ m/s}$$

$$\bar{v} = \frac{l}{\Delta t} = \frac{50 + 50}{38.2 + 42.5} = 1.24 \text{ m/s}$$



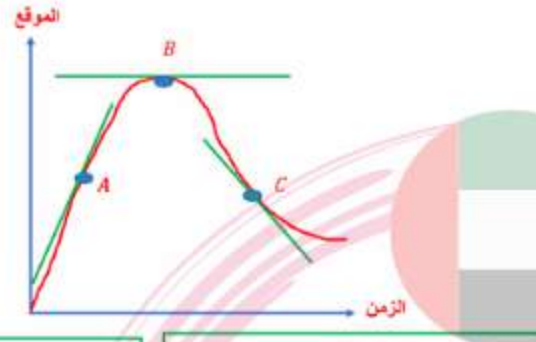
42 - 44

كتاب الطالب

62

تمارين 2.52 & 2.51

حلل منحنيات منحنى الموقع مقابل الزمن، ومنحنى السرعة مقابل الزمن لجسم يتحرك على خط مستقيم في حركة منتظمة أو غير منتظمة بتسارع ثابت أو متغير، واستخدم معادلات الحركة لحل المسائل ذات الصلة. طبق معادلات التسارع الثابت، في اتجاه الحركة، الربط التسارع والسرعة والموقع والزمن لجسم يتحرك بتسارع ثابت.



الميل غير ثابت

الجسم يتحرك بسرعة متغير

عند النقطة C

- ميل المماس سالب
- الجسم يتحرك بسرعة سالبة (للغرب)

عند النقطة B

- ميل المماس صفر
- الجسم ساكن عند هذه اللحظة

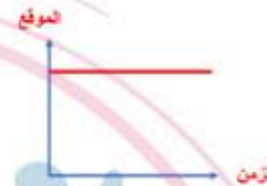
عند النقطة A

- ميل المماس موجب
- الجسم يتحرك بسرعة موجبة (للشرق)

ملحوظة: مقدار السرعة اللحظية عند النقطة A أكبر من مقدار السرعة اللحظية عند النقطة C

منحنى (الموقع - الزمن)

الميل يساوي السرعة المتجهة



- الميل صفر
- الجسم ساكن لا يتحرك
- السرعة = صفر



- الميل سالب
- الجسم يتحرك بسرعة سالبة (للغرب - للشرق)
- ميل الخط المستقيم ثابت
- الجسم يتحرك بسرعة ثابتة

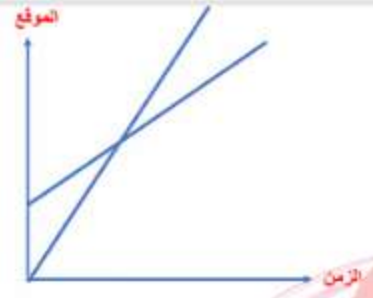
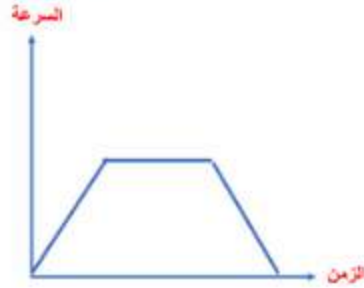
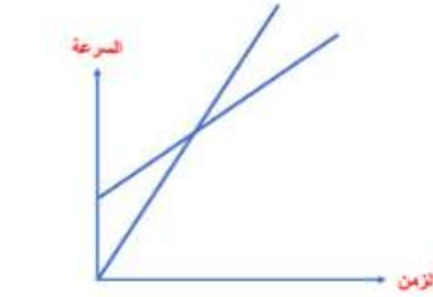


- الميل موجب
- الجسم يتحرك بسرعة موجبة (لليمين - للشرق)
- ميل الخط المستقيم ثابت
- الجسم يتحرك بسرعة ثابتة



الدكتور

عبدالله المهدي



منحنى (السرعة - الزمن)

المساحة تحت المنحنى = إزاحة الجسم

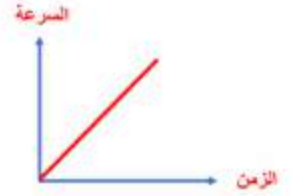
الميل يساوي العجلة



- الميل صفر
- العجلة صفر
- الجسم يتحرك بسرعة ثابتة



- الميل سالب
- الجسم يتحرك بعجلة سالبة
- تقل سرعة الجسم بمقدار ثابت



- الميل موجب
- الجسم يتحرك بعجلة ثابتة موجبة
- تزداد سرعة الجسم بمقدار ثابت

التمثيل البياني للعلاقة (v - t)

عندما تكون العجلة

غير منتظمة



منتظمة



عندما تكون العجلة

غير منتظمة



منتظمة



حافلة مدرسية تتحرك من السكون في خط مستقيم بعجلة منتظمة، والأشكال البيانية الآتية تمثل العلاقة بين الزمن على المحور الأفقي، وكل من (1)، (2)، (3) على المحاور الرأسية :

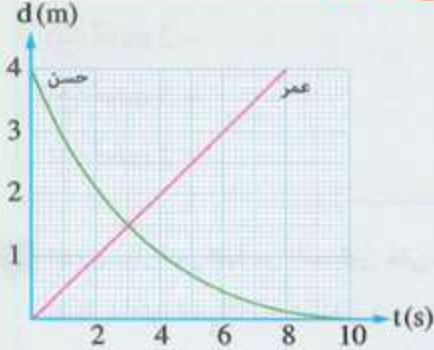


ما الكميات الفيزيائية التي تمثلها الأرقام (1)، (2)، (3) ؟

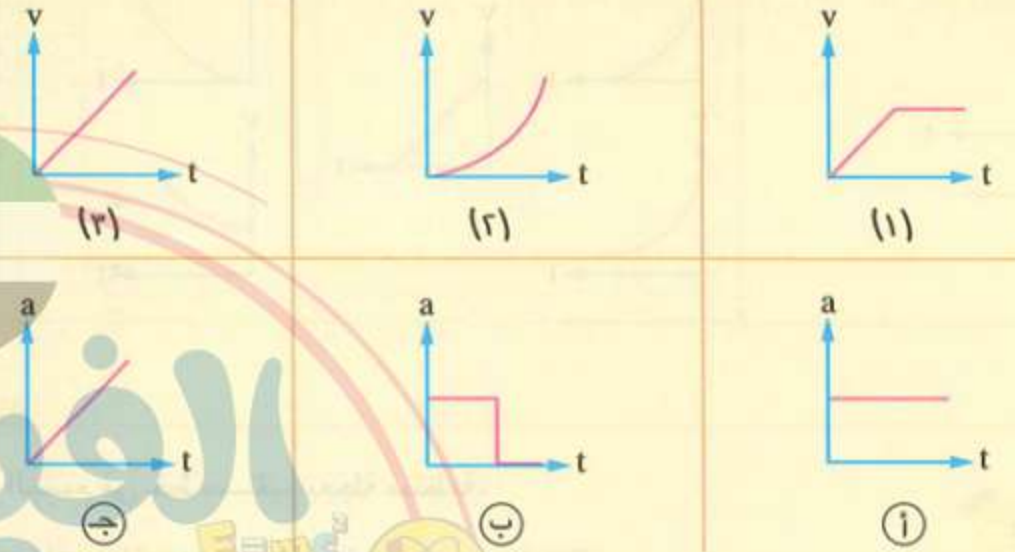


الشكل البياني المقابل يمثل العلاقة بين الإزاحة (d) والزمن (t) لشخصين (حسن، عمر) يتحركان في خط مستقيم، فأى العبارات التالية صحيحة ؟

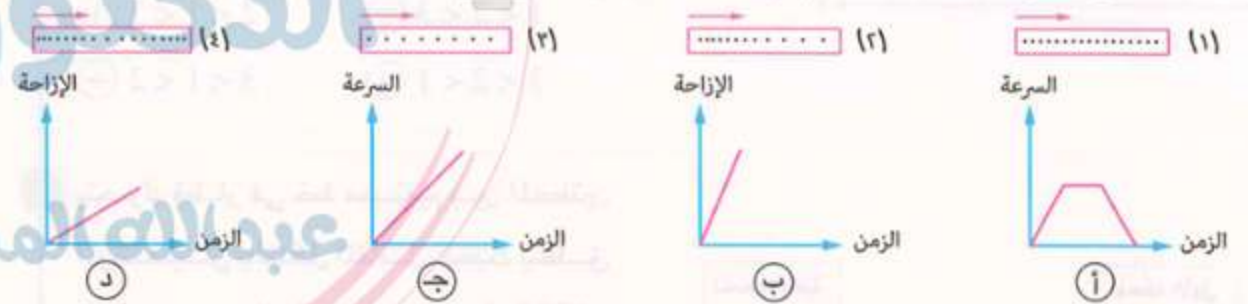
- مقدار سرعة حسن المتوسطة أكبر من مقدار سرعة عمر المتوسطة
- يتحرك عمر بسرعة غير منتظمة
- يتحرك حسن بسرعة منتظمة
- يتقابل عمر وحسن في الثانية الثالثة

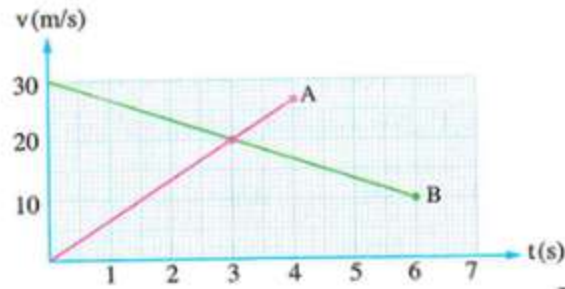


اختر من الأشكال البيانية (أ، ب، ج) ما يناسب الأشكال البيانية (١، ٢، ٣) :



وفق كل نموذج نقطى يصف حركة جسم مع الشكل البياني الذي يصف نفس الحركة :





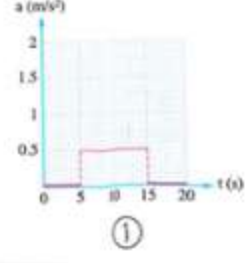
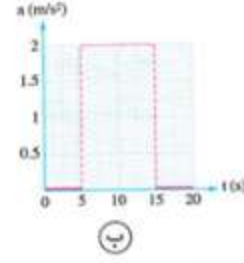
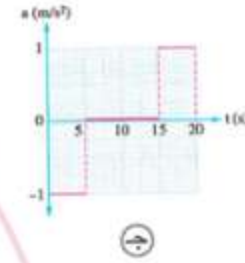
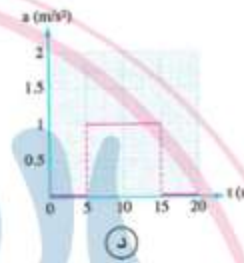
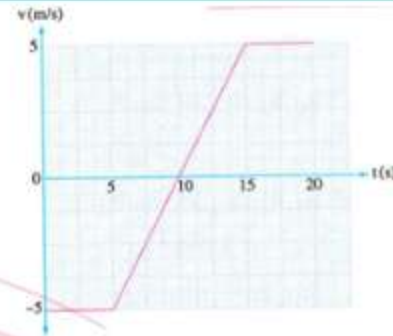
يوضح الشكل البياني المقابل العلاقة بين السرعة المتجهة (v) لجسمين A ، B والزمن (t)، فأى من العبارات التالية صحيحة ؟

أ يتحرك الجسمان A ، B في اتجاهين متضادين من $t=0$ إلى $t=3$ s

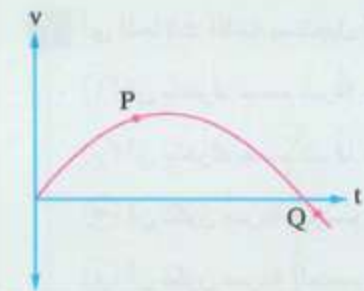
ب عجلتي الجسمين A ، B لهما نفس الاتجاه

ج مقدار عجلة الجسم A أكبر من مقدار عجلة الجسم B

د إزاحة الجسمين متساوية خلال الثلاث ثواني الأولى



الشكل البياني المقابل يمثل تغير سرعة جسم يتحرك في خط مستقيم مع الزمن، فإن الشكل البياني الذي يمثل العلاقة بين عجلة حركة الجسم (a) والزمن (t) هو



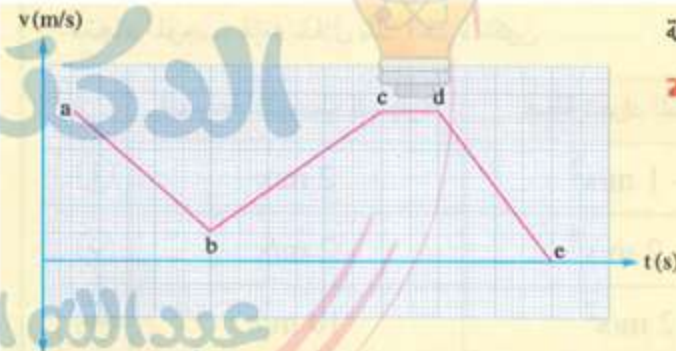
الشكل البياني المقابل يمثل منحنى (السرعة - الزمن) لسيارة تتحرك في خط مستقيم، فإن السيارة عند النقطة Q

أ تتحرك بعجلة صفرية

ب ساكنة

ج تتحرك في نفس اتجاه حركتها عند النقطة P

د تتحرك في اتجاه عكس اتجاه حركتها عند النقطة P

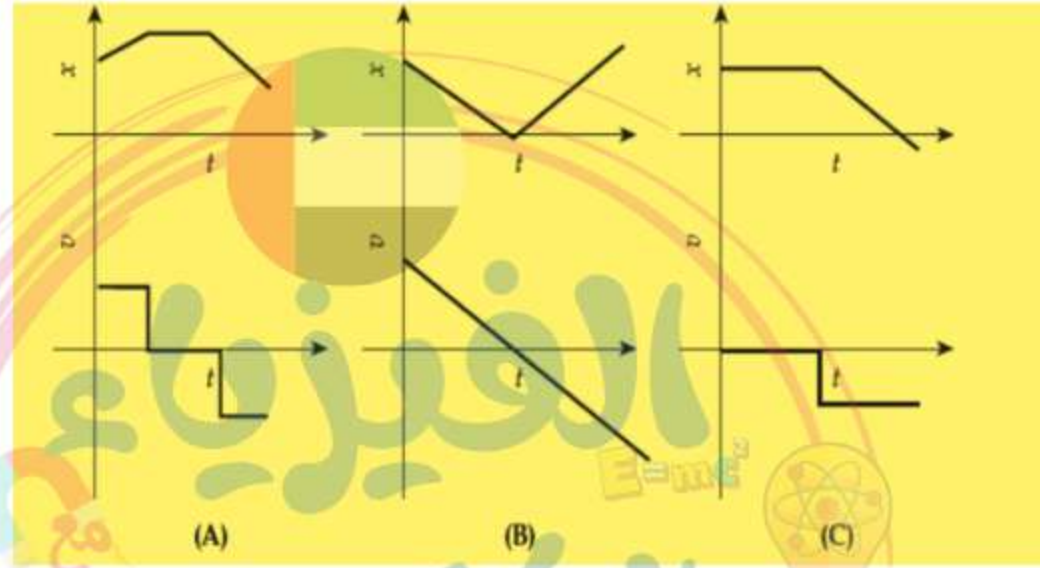


الشكل البياني المقابل يوضح العلاقة بين سرعة جسم يتحرك في خط مستقيم والزمن، ما المرحلة التي تكون فيها عجلة الحركة ،

- (١) موجبة ؟
- (٢) سالبة ؟
- (٣) صفرية ؟



20 - يوضح الرسم البياني المقابل تمثيل تغير الموقع - الزمن والسرعة - الزمن .
أي الرسومات يتطابق فيها تغير الموقع الزمن مع تغيرات السرعة الزمن ؟



A , B ☐

A , C ☐

B , C ☐

A , B , C ☐



الدكتور

عبدالله المهدي





المهدي أكاديمي
EL MAHDY ACADEMY



المساحة التي تحت منحنى السرعة والرس
تمثل إزاحة الجسم = الموقع

42 - 44

كتاب الطالب

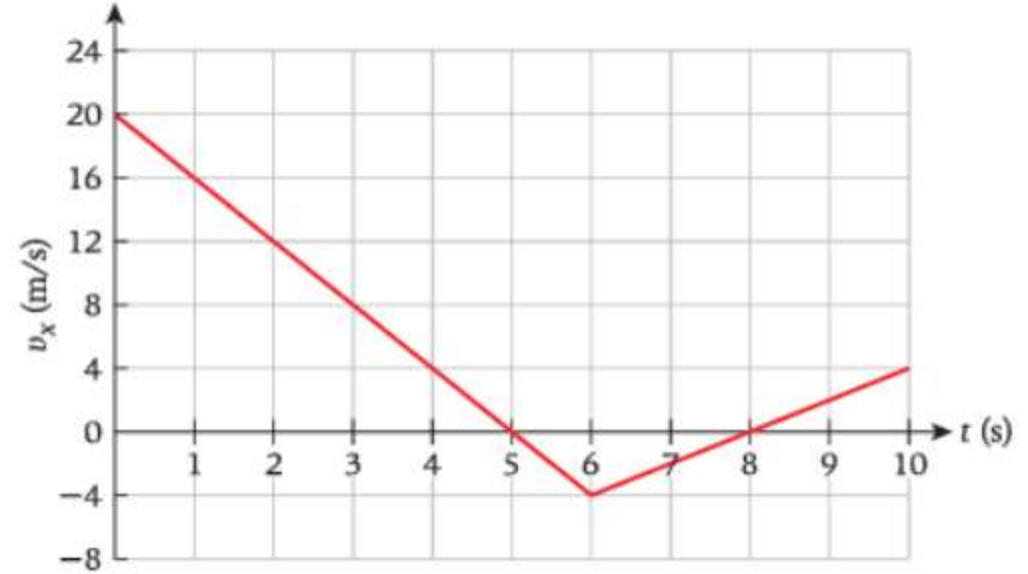
62

تمارين 2.51 & 2.52

2

حلل منحنيات منحنى الموقع مقابل الزمن، ومنحنى السرعة مقابل الزمن لجسم يتحرك على خط مستقيم في حركة منتظمة أو غير منتظمة بتسارع ثابت أو متغير، واستخدم معادلات الحركة لحل المسائل ذات الصلة. طَبِّق معادلات التسارع الثابت، في اتجاه الحركة، لربط التسارع والسرعة والموقع والزمن لجسم يتحرك بتسارع ثابت.

2.51 • تتحرك سيارة على طول المحور x وسرعتها المتجهة v_x تختلف باختلاف الزمن كما هو موضح في الشكل. فإذا كان $x_0 = 2.0 \text{ m}$ عند $t_0 = 2.0 \text{ s}$ ، فما موقع السيارة عند $t = 10.0 \text{ s}$ ؟

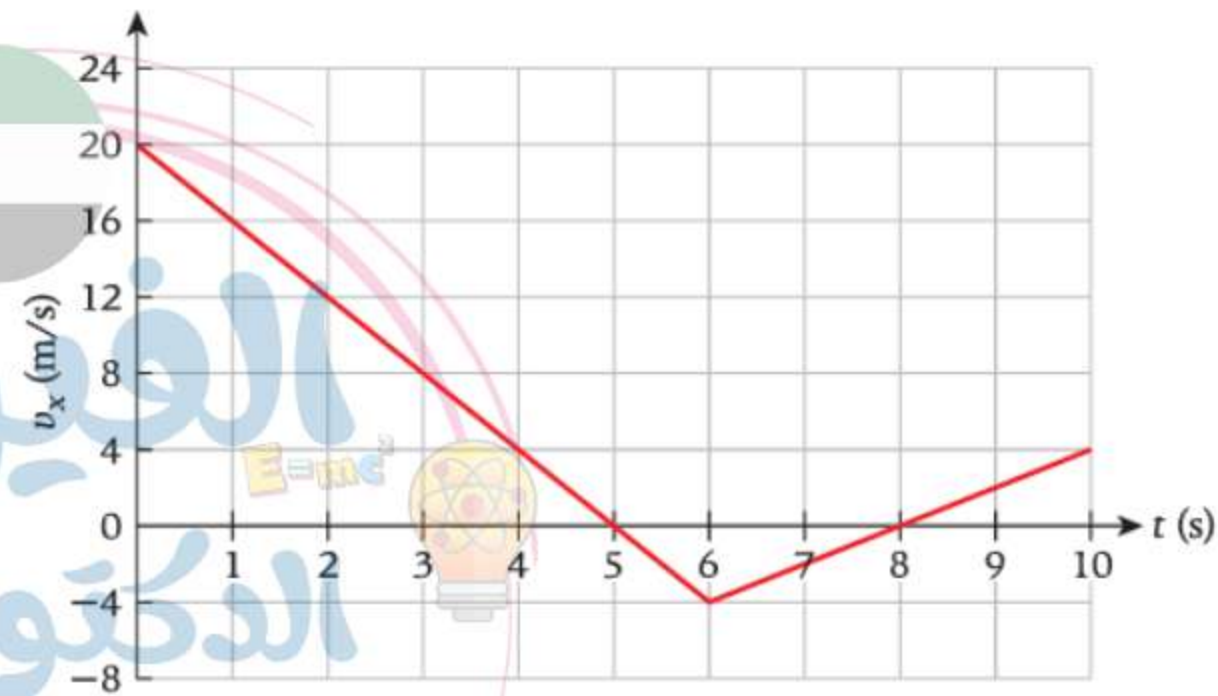


$$\Delta x = \text{Area} = \left(\frac{1}{2} \times 3 \times 12 \right) + \left(\frac{1}{2} \times 3 \times -4 \right) + \left(\frac{1}{2} \times 2 \times 4 \right) = 16 \text{ m}$$

$$x_f = \Delta x + x_i = 16 + 2 = 18 \text{ m}$$

المساحة التي تحت منحنى السرعة والزمن
تمثل إزاحة الجسم = الموقع

2.52 • تتحرك سيارة على طول المحور x وسرعتها المتجهة، v_x ، تختلف باختلاف الزمن كما هو موضح في الشكل. ما مقدرا إزاحة السيارة Δx من $t = 4 \text{ s}$ إلى $t = 9 \text{ s}$ ؟



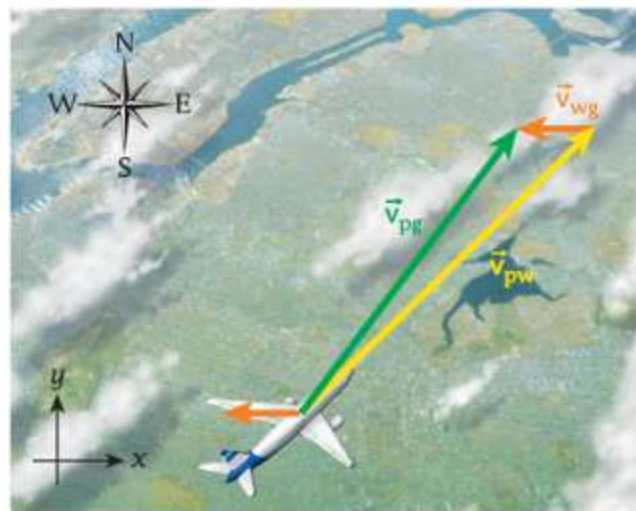
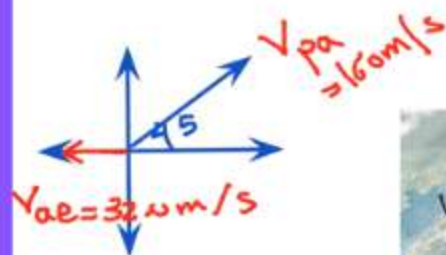
مقدار إزاحة السيارة Δx من $t = 4 \text{ s}$ إلى $t = 9 \text{ s}$ هو -6 m .

80 & 81	كتاب الطالب	3	قم بتطبيق العلاقة بين موضع الجسم وسرعته وتسارعه كما تم قياسها من إطارين مرجعيين يتحركان بالنسبة لبعضهما البعض بسرعة ثابتة وفي بعدين.
81 & 82	المثال 3.3 والشكل 3.19		

مثال 3.3

طائرة في رياح متعامدة

تم الشرح في الجزء النظري



الشكل 3.19 السرعة المتجهة لطائرة بالنسبة إلى الرياح (باللون الأصفر)، والسرعة المتجهة للرياح بالنسبة إلى الأرض (باللون البرتقالي)، والسرعة المتجهة المحصلة للطائرة بالنسبة إلى الأرض (باللون الأخضر).

تتحرك الطائرات بالنسبة إلى الهواء الذي يحيط بها. افترض أن الطيار يوجه الطائرة نحو الشمال الشرقي. تتحرك الطائرة بسرعة 160 m/s بالنسبة إلى الرياح، وتهب الرياح بسرعة 32.0 m/s في الاتجاه من الشرق إلى الغرب (مقاسة بأداة في نقطة ثابتة على الأرض).

المسألة

ما متجه سرعة الطائرة وسرعتها واتجاهها بالنسبة إلى الأرض؟ ما المسافة التي انحرقت بها الطائرة عن مسارها بسبب هبوب الرياح في مدة 2.0 h ؟

الحل

يوضح الشكل 3.19 رسمًا تخطيطيًا لمتجه السرعات. تتحرك الطائرة في اتجاه الشمال الشرقي، ويمثل السهم الأصفر متجه سرعتها بالنسبة إلى الرياح. بينما يمثل السهم البرتقالي متجه سرعة الرياح الذي يشير نحو الغرب. والسهم الأخضر هو حاصل جمع المتجهات البيانية ويمثل السرعة المتجهة للطائرة بالنسبة إلى الأرض. حل هذه المسألة، نطبق التحويل الأساسي للمعادلة 3.29 المتضمنة في المعادلة

$$v_{pex} = v_{pax} + v_{aex} = 160 \cos 45 - 32 = 81.1 \text{ m/s}$$

$$v_{pey} = v_{pay} + v_{aey} = 160 \sin 45 + 0 = 113 \text{ m/s}$$

$$v_{pe} = \sqrt{(81)^2 + (113)^2} = 139 \text{ m/s}$$

$$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{113}{81} \right) = 54^\circ$$

103 - 108	كتاب الطالب
123	تمارين 4.48

احسب قيمة القوة المجهولة المؤثرة على جسم متسارع (بدون احتكاك) في موقف ما (على سبيل المثال، المنحدرات، آلات أتود، أنظمة البكرات، وما إلى ذلك). حدد مقدار واتجاه القوة المتعامدة على جسم عندما يتم الضغط عليه أو سحبه على سطح.

4

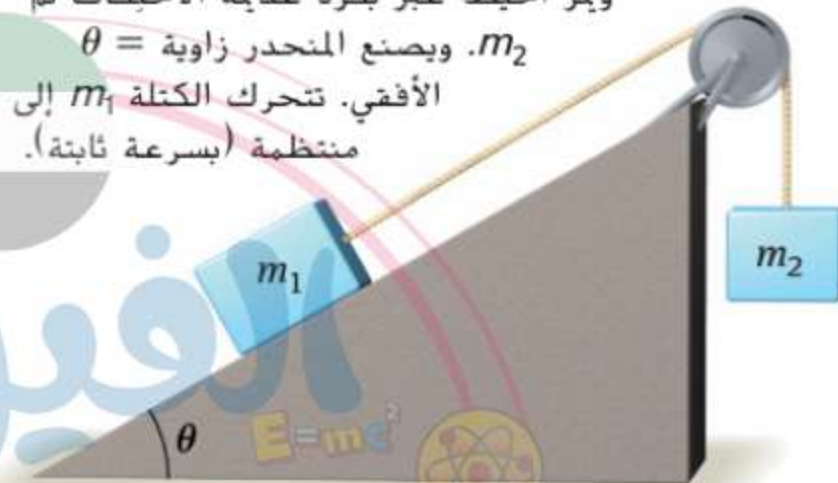
أقولك على حبة
قوانين لهذا احفظها

بشرط عديم الاحتكاك

حساب التسارع نستخدم القانون

$$a = \frac{m_2 g - m_1 g \sin \theta}{m_1 + m_2}$$

$m_1 = 20.0 \text{ kg}$ مربوطة بخيط خفيف على
و يمر الخيط عبر بكرة عديمة الاحتكاك ثم
 m_2 . ويصنع المنحدر زاوية θ
الأفقي. تتحرك الكتلة m_1 إلى
منتظمة (بسرعة ثابتة).

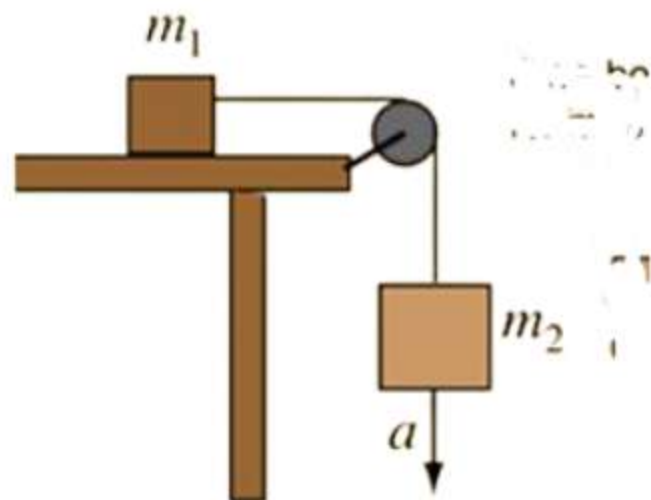


4.48• توجد كتلة
منحدر عديم الاحتكاك.
يتصل بكتلة معلقة
 30.0° فوق المستوى
أعلى المنحدر بصورة
أوجد قيمة الكتلة m_2 .

حساب قوة الشد نستخدم القانون

لحساب الشد (T):

$$T = m_1 a + m_1 g \sin \theta = m_1 (a + g \sin \theta)$$



Down is chosen
as positive.

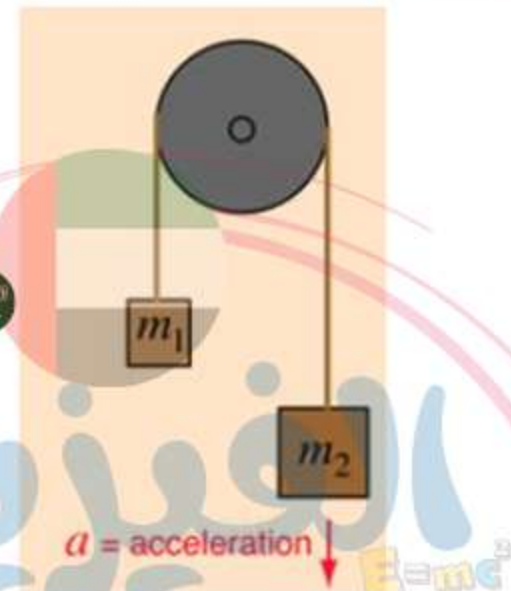
$$T = m_1 a$$

$$a = \frac{m_2 g}{m_1 + m_2}$$

حالات أخرى لو جاءت
بشرط عديم الاحتكاك

حساب قوة الشد نستخدم القانون

حساب التسارع نستخدم القانون



$a = \text{acceleration}$

$$T = m_1 g + m_1 a$$

$$a = \frac{(m_2 - m_1)g}{(m_1 + m_2)}$$



عزيزي الطالب / عزيزتي الطالبة

نحن لا نجمع الهيكل في أسئلة فقط
ولكن نقوم بالشرح الجزئيات المطلوبة
في الهيكل ثم نقوم بجمع الأسئلة عليها
من الكتاب

الجزء الأول والشرح على اليوتيوب

لحجز الأجزاء الأخرى تواصل معنا



الإسم
الرقم التسلسلي

قناة تليجرام



تواصل على تليجرام



FOLLOW



للتواصل

